

## DETALLES DE DISEÑO

### Variables de color:

```
:root {  
  --letra: #111c34;  
  --subtitulo: #02084b;  
  --fondo: #dae1e7;  
  --fondoTitulo: #237bac;  
  --lineas: #161616;  
  --dobles: #182c70;  
  --font-family-aleo-subtitulo: 'Aleo', serif;  
  --font-family-anton-titulo: 'Anton', sans-serif;  
  --font-family-roboto-parrafo: 'Roboto', sans-serif;  
}
```

### Variables de fuentes:

```
:root {  
  --letra: #111c34;  
  --subtitulo: #02084b;  
  --fondo: #dae1e7;  
  --fondoTitulo: #237bac;  
  --lineas: #161616;  
  --dobles: #182c70;  
  --font-family-aleo-subtitulo: 'Aleo', serif;  
  --font-family-anton-titulo: 'Anton', sans-serif;  
  --font-family-roboto-parrafo: 'Roboto', sans-serif;  
}
```

Usen estas variables para colocar tanto los colores como las fuentes en todo el proyecto.

### Modo de uso:

En cada lugar que deseen utilizar estos colores y fuentes deben colocar; **var()**, dentro se debe colocar la variable, no importa si es color o fuente; **var(--letra)**, **var(--font-family-aleo-subtitulo)**.

### Ejemplo:

```
.boton{  
  color: var(--fondo);  
  font-family: var(--font-family-aleo-parrafo);  
}
```

## ESTILOS GENERALES


### Contenedores:

La clase **caja\_contenedor** les creará esa sombra alrededor de la caja, les dará un padding por defecto, un borde redondeado y un fondo.



## BOTONES

### ❑ Boton de detalles:

Para crear estos botones se tendrán que usar tres clases diferentes: **btn** para los estilos básicos de todos los botones . Siempre se usará cuando se quiera implementar los cuatro tipos de botones; el borde del botón solo es el efecto que produce el haber presionado el botón, no les aparecerá a menos que se presione.

```
<button class="btn" type="button" role="button"><a asp-area="" asp-controller="" asp-action="">detalles</a></button>
```

Lo siguiente, es aplicar la clase **btn\_details**: nos aplicara estilos de borde, fondo, color de texto , efecto hover  y otros estilos.

```
<button class="btn btn_details" type="button" role="button"><a asp-area="" asp-controller="" asp-action="">detalles</a></button>
```

**Siempre se usarán los botones combinados con etiquetas de link de Asp.**

#### ❑ Boton de eliminar:



Se sigue el mismo proceso que en el botón anterior.

Se agrega la clase **btn**:



Se agrega la clase **btn\_delete**:



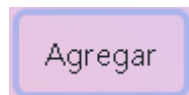
→hover:



#### ❑ Boton de agregar:

El proceso de estos dos nuevos tipos de botones es parecido.

Se agrega la clase **btn**:



Se agrega la clase **btn\_success**:



→hover;



→Active, hover, focus:



```
<button class="btn btn_success" type="button" role="button"><a asp-area="" asp-controller="" asp-action="">Agregar</a></button>
```

#### ❑ Boton de detalles 2:



Es exactamente igual el uso. En este caso se utiliza la clase **btn\_primary**.

```
<button class="btn btn_primary" type="button" role="button"><a asp-area="" asp-controller="" asp-action="">Boton</a></button>
```

## ESTILOS GENERALES

Imagen redondeada para imagen de actores, productores, etc., donde se considere necesario.

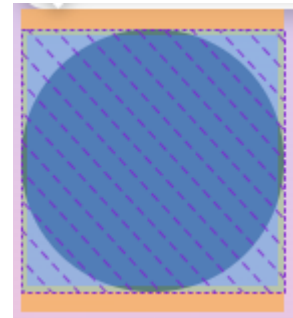
Modo de uso:

1- creen dos div de esta forma:

```
<div>
  <div>
  </div>
</div>
```

2- El primer div usara la clase **caja\_contenedor\_img** y el segundo la clase **image**:

```
<div class="caja_contenedor_img">
  <div class="image">
  </div>
</div>
```



Tengan en cuenta que el fondo fuera del circulo es transparente.

3- Agregar la imagen en el segundo div y ya esta:

```
<div class="caja_contenedor_img">
  <div class="image">
    
  </div>
</div>
```

Solo recuerden que la imagen debe venir desde la base de datos.



**“No sobrescriban los estilos de estas clases, agreguen otras clases para agregar los estilos que deseen”**

```
<button class="btn btn_details clase_nueva" type="button" role="button"><a href="#" class="btn_details_a">Detalles</a></button>
```