

Durant cette avant-dernière séance, nous avons principalement procédé au montage de notre structure afin de finaliser notre projet. Voici les différents points sur lesquels j'ai travaillé :

- **Définition du thème :**

Pour commencer, nous nous sommes mises d'accord sur le thème : nous avons choisi le thème Monopoly, car le jeu implique la gestion de l'argent ce qui est en accord avec notre trieur de monnaie. Nous allons coller des billets sur le devant pour indiquer la valeur des pièces dans chaque couloir ainsi que d'autres éléments rappelant le jeu sur le reste de la structure et le boîtier pour l'écran LCD.

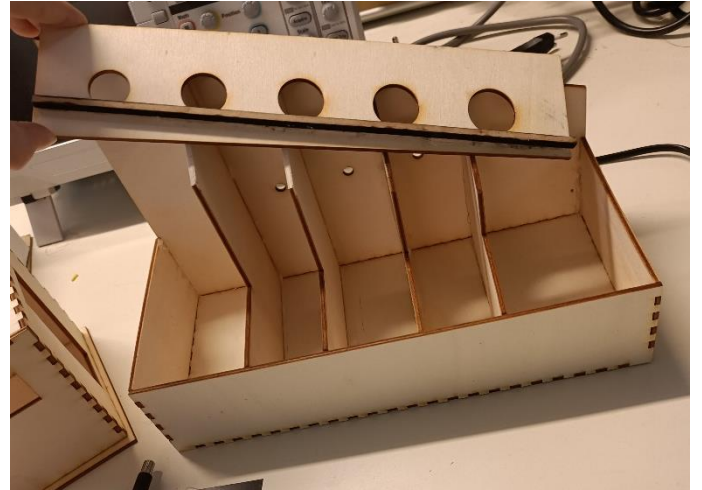
- **Peinture du dessous de la rampe :**

Afin d'éviter tout éventuel reflet des leds infrarouges sur un matériau trop clair, et donc éviter de capter un élément alors qu'aucune pièce n'a été introduite, j'ai coloré en noir le dessous de la rampe, la où seront positionnés les capteurs.



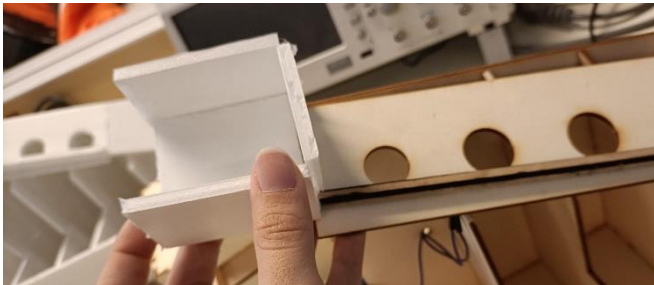
- **Assemblage des différentes pièces :**

Nous avons ensuite procédé à l'assemblage des différentes pièces. Tout d'abord, nous avons collé le bac pour constituer la base de la structure, là où les pièces seront stockées. Ensuite, nous nous sommes occupées des couloirs. Nous avons fait cette étape à deux car le collage demandait de la précision et il était plus pratique d'être en binôme pour fixer les couloirs de façon droite. Des ajustements mineurs ont été nécessaires pour certifier l'alignement des couloirs et ainsi garantir l'inclinaison optimale de la rampe.



• Création d'un réservoir pour les pièces :

A la suite de cette étape, avant le collage de la rampe, nous avons pensé qu'il serait judicieux de faire un petit boîtier que nous fixerons à la rampe pour pouvoir y glisser plusieurs pièces simultanément. Après avoir réfléchi à la structure de cette pièce, je me suis occupée d'en réaliser une version test en carton plume afin d'évaluer sa fonctionnalité et son adéquation avec nos besoins. Après des tests et des ajustements sur les dimensions, j'ai produit la version finale de ce boîtier. J'ai choisi comme matériau le carton plume pour sa légèreté, afin que le boîtier soit plus facile à coller comme nous le souhaitons. Il permettra ainsi d'introduire plusieurs pièces à la manière d'une tirelire et de les diriger une par une vers la rampe afin de les trier.



Version test

• Peinture de la structure :

Pour finir cette séance, j'ai peint à la bombe toute la structure d'une jolie couleur vert foncé, en veillant à une couverture uniforme et à des finitions propres.

• A faire prochainement :

- Fixer le boîtier sur la rampe

- Fixer les capteurs sur la rampe
- Coller la rampe sur la structure
- Relier les capteurs
- Décorer le tout