快速生成树协议配置实验

王晶 16340217

本次实验的名称为快速生成树实验,要求我们理解快速生成树 RSTP 的配置和原理,使网络在冗余链路的情况下避免环路的产生,停止广播风暴等。这次实验的内容相对来说比较复杂,内容也比较多,因此花了较长的时间,也查阅了很多资料,最终总算是成功了。在快速生成树之前,有生成树 STP 的实现,而快速生成树协议 RSTP 在 STP 基础上实现了快速收敛,并增加了边缘端口的概念及保护功能。而且 RSTP 的端口状态在 STP 的基础上进行了改进。由原来的五种缩减为三种。

端口状态	说明
Forwarding (转 发)	在这种状态下,端口既转发用户流量又处理BPDU报文。
Learning (学 习)	这是一种过渡状态。在Learning下,交换设备会根据收到的用户流量,构建MAC地址表,但不转发用户流量,所以叫做学习状态。Learning状态的端口处理BPDU报文,不转发用户流量。
Discarding(丢 弃)	Discarding状态的端口只接收BPDU报文。

并且,在实验过程中,通过 wireshark 进行了抓包,对 BPDU 进行了理解:

