

Packet Tracer - Configurar Enrutamiento entre VLANS usando Router-on-a-Stick

NOMBRE _____

Tabla de asignación de direcciones

Dispositivo	Interfaz	Dirección IPv4	Máscara de subred	Gateway predeterminado
R1	G0/0,10	172.17.10.1	255.255.255.0	N/D
	G0/0,30	172.17.30.1	255.255.255.0	
PC1	NIC	172.17.10.10	255.255.255.0	172.17.10.1
PC2	NIC	172.17.30.10	255.255.255.0	172.17.30.1

Objetivos

Parte 1: Agregar VLAN a un switch

Parte 2: configurar subinterfaces

Parte 3: Probar la conectividad con entre VLANS

Situación

En esta actividad, configurará las VLAN y el enrutamiento entre VLAN. Luego habilitará las interfaces troncales y verificará la conectividad entre las VLAN.

Instrucciones

Parte 1: agregar VLAN a un switch

Paso 1: crear VLAN en el S1.

Cree VLAN 10 y VLAN 30 en S1.

Paso 2: Asignar VLAN a puertos.

- Configure las interfaces F0 / 6 y F0 / 11 como puertos de acceso y asigne VLAN.
 - Asigne el puerto conectado a **PC1** a la VLAN 10.
 - Asigne el puerto conectado a **PC3** a la VLAN 30.
- Emita el comando **show vlan brief** para verificar la configuración de VLAN.

S1# **show vlan brief**

```
VLAN Name Status Ports
-----
1 default active Fa0/1, Fa0/2, Fa0/3, Fa0/4
                                Fa0/5, Fa0/7, Fa0/8, Fa0/9
                                Fa0/10, Fa0/12, Fa0/13, Fa0/14
                                Fa0/15, Fa0/16, Fa0/17, Fa0/18
                                Fa0/19, Fa0/20, Fa0/21, Fa0/22
                                Fa0/23, Fa0/24, Gig0/1, Gig0/2

10 VLAN0010 active Fa0/11
30 VLAN0030 active Fa0/6
1002 fddi-default active
1003 token-ring-default active
1004 fddinet-default active
1005 trnet-default active
```

Paso 3: probar la conectividad entre la PC1 y la PC3.

En la **PC1**, haga ping a la **PC3**.

¿Fueron correctos los pings? ¿Por qué conseguiste este resultado?

Los ping que hice no tuvieron éxito. Ya que las pc estan en diferentes redes IP y requieren de un router de capa 3 para proporcionar comunicación entre ellas

Parte 2: configurar subinterfaces

Paso 1: configurar las subinterfaces en el R1 con la encapsulación 802.1Q.

- Cree la subinterfaz G0/0.10.
 - Establezca el tipo de encapsulación en 802.1Q y asigne la VLAN 10 a la subinterfaz.
 - Consulte la **tabla de direccionamiento** y asigne la dirección IP correcta a la subinterfaz.

```
R1(config)# int g0/0,10
R1(config-subif)# encapsulation dot1Q 10
R1(config-subif)# ip address 172.17.10.1 255.255.255.0
```

- Repita el proceso para la subinterfaz G0/0.30.

Paso 2: verificar la configuración.

- Utilice el comando **show ip interface brief** para verificar la configuración de las subinterfaces. Ambas subinterfaces están inactivas. Las subinterfaces son interfaces virtuales que se asocian a una interfaz física. Por lo tanto, para habilitar las subinterfaces, debe habilitar la interfaz física a la que se asocian.
- Habilite la interfaz G0/0. Verifique que las subinterfaces ahora estén activas.

Parte 3: probar la conectividad con routing entre VLAN

Paso 1: hacer ping entre la PC1 y la PC3.

En la **PC1**, haga ping a la **PC3**. Los pings deberían seguir fallando. Explique.

EL switch aún no esta conectado con el puerto troncal que este conectado al router.

Paso 2: habilitar el enlace troncal.

- a. On **S1**, emita el comando **show vlan**

¿A qué VLAN está asignado G0/1?

VLAN 1

- b. Como el router se configuró con varias subinterfaces asignadas a diferentes VLAN, el puerto de switch que se conecta al router se debe configurar como enlace troncal. Habilite los enlaces troncales en la interfaz G0/1.

¿Cómo puede determinar que la interfaz es un puerto de enlace troncal con el comando **show vlan**?

La interfaz ya no aparece en la salida de comando

- c. Emita el comando **show interface trunk** para verificar que la interfaz esté configurada como una troncal.

Paso 3: Probar la conectividad

Si las configuraciones son correctas, PC1 y PC3 deberían poder hacer ping a sus puertas de enlace predeterminadas y entre sí.

¿Qué direcciones usan PC1 y PC3 como sus direcciones de puerta de enlace predeterminadas?

Escriba sus respuestas aquí.

La dirección de la subinterfaz es la dirección que utilizan