

Referat teammøte 03.10.19

Oppmøte

Alle var tilstede under møtet.

Tidsrom

11:30-15:00

Møteforløp

1. Startet møtet med å stemme på hvilken type spill vi skulle utvikle (2D plattform, Yatzy, Monopol)
2. Flertallet stemte på yatzy (5/6)
3. Begynte å diskutere og skisse en wireframe til spillet
4. Opprette brukerhistorier (forklaring på hva brukeren ønsker ut av spillet)
Vi ønsker:
 - Å kunne ha funksjoner for 1-4 spillere og velge navn
 - En highscore-liste
 - Animasjon på terningkast
 - Å kunne velge hvilke terninger man skal beholde
 - En tabell på siden av spillet som holder oversikt på poeng
 - Tab med regler og om-seksjon som kan skifte til poengtabellen tabellen
5. Sigrun starter med produktrapporten
6. Startet å bygge opp javascriptet til spillet.