

Referat teammøte 30.10.19

Oppmøte

Per Morten, Edvard, Mina, Vetle og Mats var tilstede. Sigrun var ikke tilstede

Tidsrom

11:00-14:00

Arbeidsoppgaver vi jobbet med under møtet

1. Mye spilltesting, sjekket for fakeYatzy() funksjonen.
2. Edvard jobbet med versjonslog for å dokumentere utvikling til spillet.
3. Research på ønskede implementeringer (se nedenfor).
4. Mina skrev ned implementeringer som ønskes å ferdigstilles før innlevering som inkluderer:
 - a. Highscore-liste
 - b. Slutte spill etter å fått totalsum
 - c. Endre plassering på terningene i grid
 - d. Dynamisk tabell som justeres etter antall spillere
 - e. Avatar som highlightes etter hvem sin runde det er
 - f. 1/2 player valg på startskjerm
5. Justerte css på score-tabell.