

# Referat veiledningsmøte 2, Team 11, 16.10.19

## Oppmøte

Tilstede: Edvard Øfsthus Toft, Mina Jørstad Uthus, Vetle Andreas Tømmerberg

Fraværende: Mats Selboe, Per Morten Solheim, Sigrun Ulsund

## Tidsrom

11:00-11:30

## Agenda - m/ saksnummer

**10/2019** - Godkjenning av møteinnkalling:

Vetle godkjenner møteinnkalling

**11/2019** - Godkjenning av referat fra forrige møte

Vetle godkjenner referat

**12/2019** - Godkjenne prosjektplan

Mina godkjenner prosjektplan. Vi viste ferdigstilt versjon, og faglærer hadde ingen ytterligere innvendinger.

**13/2019** - Godkjenne produkt rapport

Vi godkjenner førsteutkast på produkt rapporten. Her fikk vi flere tips av faglærer om hva vi bør legge til eller endre på det vi allerede har skrevet. Deriblant må vi:

- Være nøyere på hvordan vi bruker GitHub og hvilke av verktøyene programmet har som vi benytter oss mest av
- Begrunne hvorfor vi bruker Bootstrap, hvorfor vi ikke bruker JavaScript-bibliotek men lager spillet i "Vanilla" JS, hvorfor vi bruker Canvas osv.
- Forklare hvilke skrifttyper vi bruker og hvorfor, hvilke farger vi bruker og hvorfor
- Ta med skjermdumper av spillet under utviklingen slik at man har en konkret fremvisning av hvordan spillet har utviklet seg (med tilhørende versjonsnummer), og forklare hvorfor vi har lagt til/fjernet ting

**14/2019** - Orientering om status/fremdrift

Her viste vi frem spillet og forklarte hvordan det fungerer slik det ser ut nå. Edvard oppdaterte faglærer på hvor langt vi har kommet når det gjelder dokumentasjon, planlegging og koding. Vi mente vi var godt i gang og i rute i forhold til tidsperspektivet, og faglærer sa seg enig.

**15/2019** - Eventuelt

**16/2019** - Veileders innspill

Faglærer (Atle Olsø) synes at vi har kommet godt i gang med spillet og tilhørende dokumentasjon. Han var fornøyd med at vi har satt systematisk opp hva vi skal fokusere på videre, som for eksempel at vi skal gjøre ferdig enspiller-modusen før vi legger til mulighet for flere spillere. Han sa at det er viktig med mye testing underveis.

**17/2019** - Møterefleksjon

Selv om det var flere som meldte frafall gikk møtet bra. Per Morten og Mats hadde mulighet til å være med på møtet via FaceTime/Skype, men vi så an situasjonen til at dette kunne blitt kronglete. Vi fikk vist på en god måte hvor langt vi har kommet og fikk bra tilbakemeldinger fra faglærer som er med på å hjelpe oss videre i prosjektet.