

Домашняя работа №23. Классы

Easy

Problem A. University

Input file: standard input

Output file: standard output

Создайте класс University и присвойте 2 атрибута, off_name, location и сделайте им конструктор. Создайте дочерние классы Student and Professor и каждому добавьте по 2 атрибута, full_name, для профессора subject, для студента speciality.

Medium

Problem A. Письменные столы

Input file: standard input

Output file: standard output

Создайте Table – родительский класс по отношению к DeskTable (письменные столы). Независимо от своего типа все столы имеют длину, ширину и высоту. Пусть для письменных столов также важна площадь поверхности. Общее вынесем в класс, частное – в подкласс.

standard input	standard output
0.8 0.6 0.7	0.48

Hard

Problem A. Цепочка наследования

Input file: standard input

Output file: standard output

Пусть дочерний по отношению к Table класс DeskTable в свою очередь выступит родительским по отношению к ComputerTable (компьютерные столы). По задумке разработчиков рабочая поверхность компьютерного стола может вычисляться за вычетом площади, которую занимает монитор. В результате метод square в ComputerTable имеет отличия.

standard input	standard output
0.8 0.6 0.7 0.3	0.18