

# Easy

### Problem A. Больше предыдущего

**Input file:** *standard input*

**Output file:** *standard output*

Напишите код для программы, которая считывает два числа количество строк и столбцов далее вы заполняете матрицу вручную. Выведите номер строки и номер столбца наибольшего элемента в матрице. Если таких элементов несколько, то выводится тот, у которого меньше номер строки и номер столбца

standard input	standard output
3 4 0 3 2 4 2 3 5 5 5 1 2 3	1 2
3 5 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15	2 4

## Medium

## Problem A. Реверс

**Input file:** *standard input*

**Output file:** *standard output*

Напишите код для программы, которая считывает два числа количество строк и столбцов далее вы заполняете матрицу вручную. Выведите перевернутую матрицу, то есть матрицу, где последний элемент стоит первым, а предпоследний - вторым.

standard input	standard output
3 3 1 2 3 4 5 6 7 8 9	9 8 7 6 5 4 3 2 1
4 4 1 2 3 4 6 7 8 9 11 12 13 14 5 10 15 16	16 15 10 5 14 13 12 11 9 8 7 6 4 3 2 1

# Hard

### Problem A. Звездочка

***Input file: standard input***

**Output file:** *standard output*

Напишите код для программы, которая считывает нечетное число и далее вводит квадратную матрицу заполнив его символами "." (каждый элемент матрицы является строкой из одного символа). Затем заполните символами "\*" среднюю строку массива, средний столбец массива, главную диагональ и побочную диагональ. В результате единицы в массиве должны образовывать изображение звездочки. Выведите полученный массив на экран, разделяя элементы массива пробелами.

standard input	standard output
5	<pre> *   *   * .   .   . *   *   * *   *   * *   *   * *   *   * *   *   * *   *   * *   *   * *   *   * </pre>
7	<pre> *   *   *   *   *   * .   *   .   *   .   . .   .   *   *   *   . *   *   *   *   *   * .   .   *   *   *   . .   *   .   *   .   * *   .   .   *   .   * </pre>