

Напишите проект для работы с файлами.

Project "File Manager"

Пункты которые должны быть в вашем проекте:

• Создание файла (/create)

- Удаление файла (/delete)
- Внести изминения в файл (/change)
- Переименовать файл (/rename)
- Выход из проекта (/exit)
- Чтобы пользователь мог сориентироваться сделайте начальный принт с навигацией.

Добро пожоловать в "Файловый менеджер"!

Список доступных команд:

Пример:

```
/create - Создать новый файл
 /delete - Удалить файл
 /change - Внести изминения в файл
 /rename - Переименовать файл
 /exit - Выход из программы
Введите команду:
Ваша програма должна работать до того момента пока пользователь решит выйти.
Для удобности при работе с разными пунктами можете создать специальные команды (Примеры
```

Введите название файла: test

Введите формат файла: txt

Введите команду: /create

Введите команду: /create

Введите формат файла:

Введите название файла: abc

Введите название файла: qwerty

команд указаны в скобках в конце каждого пункта)

Create. Когда пользователь захочет создать файл, запросите у него его/её имя и формат нового файла.

Примерный скрин если файл, которую хочеть создать ещё не создан. Введите команду: /create

Примерный скрин если файл, которую хочеть создать уже создан.

```
Введите формат файла: txt
[ERROR] Файл "qwerty.txt" уже существует!
Примерный скрин если пользователь не введет название файла или формат.
```

[INFO] Файл "test.txt" успешно создан!

[ERROR] Мы не сможем создать файл с пустым названием или форматом!

Примерный скрин если файл существует.

Delete.

удаления.

Введите команду: /delete Введите полное название файла вместе с форматом: qwerty.txt [INFO] Файл "qwerty.txt" успешно удалён!

Когда пользователь попытается удалить файл, запросите у него/неё полное название файла для

[ERROR] Файл "qwerty.txt" не существует!

Примерный скрин если файл существует.

Примерный скрин если файл не существует.

Введите старое название файла: test.txt

Затем проверьте есть вообще такой файл.

Введите команду: /rename

• Перезаписать файл

• Дозаписать файл

1) Перезаписать файл

2) Дозаписать файл

Выберите пункт: 1

Пункт 1:

• Очистить файл

Введите команду: /delete

Примерный скрин если файл не существует.

```
P.S Как в пункте создания файла, рассмотрите чтобы пользователь не ввел пустую строку.
```

файла, а так же новое название файла, тоже в полном виде.

Введите полное название файла вместе с форматом: qwerty.txt

Rename.

Когда пользователь попытается изменить название файла, запросите у него/неё полное название

Введите команду: /rename Введите старое название файла: test.txt

Введите новое название файла: newname.txt [INFO] Файл "test.txt" успешно переименован на "newname.txt"!

P.S Как в пункте создания файла, рассмотрите чтобы пользователь не ввел пустую строку.

Если такого файла нет, думаю вы знаете что нужно сделать опираясь на прошлые пункты.

Введите новое название файла: newname.txt [ERROR] Файл "test.txt" не найден!

```
Change.
Когда пользователь попытается изменить файл, сначала запросите название файла в полном виде.
```

Если файл найден, то предложите ему три варианта:

Пример: Введите команду: /change Введите полное название файла вместе с форматом: test.txt

3) Очистить файл Выберите пункт: _

Введите текст которую хотите записать: LOREM IPSUM

[INFO] Ваш текст успешно записан в файл "test.txt"!

Содержимое файла до изминения:

test.txt test.txt python test file 4 Содержимое файла после изминения: test.txt test.txt

Введите текст которую хотите записать: LOREM IPSUM

[INFO] Ваш текст успешно записан в файл "test.txt"!

test.txt × test.txt python test

Содержимое файла до изминения:

Содержимое файла после изминения:

LOREM IPSUM

2

Пункт 2:

Выберите пункт: 2

file

python

test

file

Выберите пункт: 3

Содержимое файла до изминения:

4

test.txt

test.txt

Пункт 3:

```
LOREM IPSUM
5
```

[INFO] Файл "test.txt" успешно очищен!

test.txt test.txt python test

4

file

```
Содержимое файла после изминения:
 test.txt
  test.txt
```

P.S Не забудьте рассмотреть чтобы пользователь выбираль только от 1 до 3.

Exit.

На этом моменте программа завершает свою работу.

```
Введите команду: /exit
[INFO] GOOD BYE!
```