

Pernille Mortensen

Jeg er en engageret og løsningsorienteret UX designer med erfaring inden for udvikling af digitale løsninger. Jeg trives i krydsfeltet mellem teknologi og kreativitet og arbejder struktureret med fokus på kvalitet og detaljer. Med en stor interesse for læring og udvikling søger jeg nye udfordringer, hvor jeg kan bidrage med mine kompetencer og samtidig vokse fagligt.

Kongovej 17
2300 København S
(+45) 30 27 73 20
Pernillemort1998@gmail.com

ERFARING

DK Companys, København S – Salgsassistent

August 2022 - I DAG

Har arbejdet som salgsassistent for DK Companys i 3 år hvor jeg har trives i rollen hvor jeg har haft mulighed for at få meget ansvar og været med at skabe gode resultater.

Aalborg Streetfood, Aalborg – Ledende bartender

Januar 2021 - Juli 2021

Mens jeg boede i Aalborg arbejde jeg i Aalborg streetfood og på den korte tid jeg arbejdede der, arbejde jeg mig op til at blive ledende bartender, med et stort ansvarsområde og med mulighed for at udvikle mig i en lederende rolle.

Adapt Agency, København S – Office Manager

Juli 2019 - August 2020

Har arbejdet som office manager i Adapt agency i et år under mit sabbatår. Dette gav mig muligheden for at opleve et miljø hvor brugeren er i fokus og hvor man arbejder sammen om et fælles resultat

UDDANNELSER

Aalborg Universitet, København – Bachelor

September 2022 - Juni 2025

Har læst min bachelor på Aalborg universitet, hvor gruppearbejde og problemløsning er i højsæddet, hvilket har givet mig nogle gode værktøjer med i værktøjsskassen.

Falkonergårdens Gymnasium og HF, Frederiksberg – Gymnasial

September 2014 - Juni 2018

Tog min gymnasiale uddannelse på Falkonergårdens Gymnasium og HF hvor jeg gik på deres Team Danmark linje.

KOMPETENCER

Brugerforståelse og research

Interaktionsdesign og
prototyping

Brugertest og iterativt design.

UDMÆRKELSER

Publikation ved IEEE VR 2025

Fik en peer-reviewet artikel accepteret og præsenteret ved den 32. IEEE Conference on Virtual Reality and 3D User Interfaces – en af de førende internationale konferencer inden for VR og UX.

Pris for bedste løsning, Tech Hackathon på AAU 2024

Modtog prisen for bedste løsning på et virkelighedsnært problem ved Tech Hackathon 2024 på AAU, for udviklingen af en brugerdrevet prototype med fokus på tilgængelighed og intuitiv interaktion.

SPROG

Dansk

Engelsk

