

PRACTICA3

Elaborado por Julio Pernillo
Guatemala, ciudad de Guatemala

Introducción

El presente documento muestra la interfaz gráfica con cada uno de sus elementos y sus distintas vistas y funcionalidades para introducir al usuario el uso correcto de la interfaz.

Objetivo

Instruir el uso adecuado al usuario de la interfaz gráfica y la funcionalidad que tiene cada uno de los botones que posee cada ventana y evitar posibles errores en su uso.

Requerimientos

Para poder ejecutar el programa grafico se deben de cumplir tener instalado java los requerimientos de este programa son:

Windows

- Windows 10 (8u51 y superiores)
- Windows 8.x (escritorio)
- Windows 7 SP1
- Windows Vista SP2
- Windows Server 2008 R2 SP1 (64 bits)
- Windows Server 2012 y 2012 R2 (64 bits)
- RAM: 128 MB
- Espacio en disco: 124 MB para JRE; 2 MB para Java Update
- Procesador: Mínimo Pentium 2 a 266 MHz
- Exploradores: Internet Explorer 9 y superior, Firefox

Mac OS X

- Mac con Intel que ejecuta Mac OS X 10.8.3+, 10.9+
- Privilegios de administrador para la instalación
- Explorador de 64 bits

Se requiere un explorador de 64 bits (Safari, por ejemplo) para ejecutar Oracle Java en Mac.

Linux

- Oracle Linux 5.5+1
- Oracle Linux 6.x (32 bits), 6.x (64 bits)2
- Oracle Linux 7.x (64 bits)2 (8u20 y superiores)
- Red Hat Enterprise Linux 5.5+1 6.x (32 bits), 6.x (64 bits)2
- Red Hat Enterprise Linux 7.x (64 bits)2 (8u20 y superiores)
- Suse Linux Enterprise Server 10 SP2+, 11.x
- Suse Linux Enterprise Server 12.x (64 bits)2 (8u31 y superiores)
- Ubuntu Linux 12.04 LTS, 13.x
- Ubuntu Linux 14.x (8u25 y superiores)
- Ubuntu Linux 15.04 (8u45 y superiores)
- Ubuntu Linux 15.10 (8u65 y superiores)
- Exploradores: Firefox

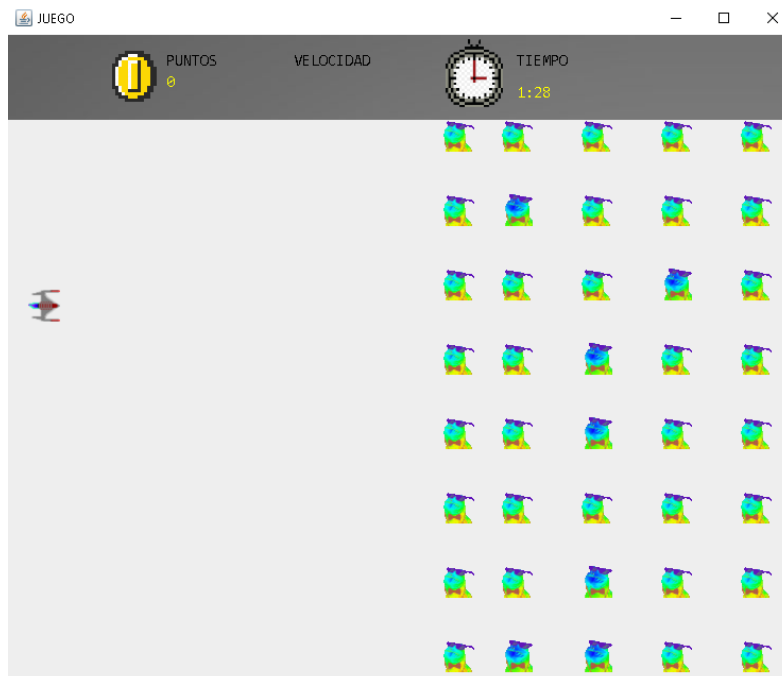
Ventana Inicio

Es lo primero que se abre al iniciar el programa en el cual le permite al usuario ingresar a las diferentes opciones como iniciar juego, configuración, salir, puntaje máximo.



NUEVO JUEGO

Este botón crea una nueva ventana donde el usuario interactúa con el juego y las configuraciones por default.



Finaliza el juego

El juego finaliza cuando uno de los enemigos toca a la nave o una de las naves llega al final de la ventana, al suceder esto se abre una nueva ventana de Game Over donde el usuario digita su nombre y se le muestra el puntaje que obtuvo y al presionar el botón aceptar es redirigido nuevamente a la ventana de inicio.



Ventana Configuración

En esta venta el usuario puede escoger las diferentes configuraciones que quiere para el juego y el modo de la velocidad y el tiempo todas las modificaciones se guardan al presionar el botón GUARDAR y el botón SALIR lo redirige nuevamente a la ventana de inicio.



Ventana Puntaje Máximo

En esta ventana el usuario podrá visualizar los mejores puntajes obtenidos y un botón para regresar a la ventana de inicio.



Salir

Con este botón finaliza el programa y se cierran todas las ventanas.

