

**Vizija projektnog zadatka**

**Programiranje za internet**

***E-Sweepstakes***

**Studenti:**

Ime i prezime: Perica Topić Br. ind.:13756/R Smjer: Informatika

Ime i prezime: Martin Karalić Br. ind.:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Smjer: Informatika

Orašje, studeni 2022.

Sadržaj

[1. Uvod 1](#_Toc120629466)

[1.1 Cilj 1](#_Toc120629467)

[2. naslov 2](#_Toc120629468)

[3. naslov 3](#_Toc120629469)

[4. „naslov 4](#_Toc120629470)

[5. Projektni zadatak 5](#_Toc120629471)

[6. Zaključak 6](#_Toc120629472)

# Uvod

Svrha ovog dokumenta jest pobliže objasniti i analizirati karakteristike centraliziranog sustava za upravljanje nagradnim igrama i posebnim ponudama vezanih za korisnike. Naziv projekta je „E-Sweepstakes“. Organizator pomoću ovog sustava organizira neku nagradnu igru, doseže velik broj sudionika, a platforma mu nudi pregled projekta, čak i sam odabir sretnog dobitnika ako je potrebno. S druge strane, korisnik koji se prijavi može sudjelovati u nagradnim igrama, sve na jednom mjestu.

## Cilj

Cilj dokumenta je opisati

# naslov

# naslov

# „naslov

# Projektni zadatak

# Zaključak