

**Vizija projektnog zadatka**

**Programiranje za internet**

***E-Sweepstakes***

**Studenti:**

Ime i prezime: Perica Topić Br. ind.:13756/R Smjer: Informatika

Ime i prezime: Martin Karalić Br. ind.:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Smjer: Informatika

Orašje, studeni 2022.

Sadržaj

[1. Uvod 1](#_Toc120629960)

[1.1 Cilj 1](#_Toc120629961)

[1.2 Svrha 1](#_Toc120629962)

[2. naslov 2](#_Toc120629963)

[3. naslov 3](#_Toc120629964)

[4. „naslov 4](#_Toc120629965)

[5. Projektni zadatak 5](#_Toc120629966)

[6. Zaključak 6](#_Toc120629967)

# Uvod

Svrha ovog dokumenta jest pobliže objasniti i analizirati karakteristike centraliziranog sustava za upravljanje nagradnim igrama i posebnim ponudama vezanih za korisnike. Naziv projekta je „E-Sweepstakes“. Organizator pomoću ovog sustava organizira neku nagradnu igru, doseže velik broj sudionika, a platforma mu nudi pregled projekta, čak i sam odabir sretnog dobitnika ako je potrebno. S druge strane, korisnik koji se prijavi može sudjelovati u nagradnim igrama, sve na jednom mjestu.

## Cilj

Cilj dokumenta je opisati i definirati zahtjeve korisnika za sustav centraliziranog web upravljanja nagradnim igrama, kuponima i bonovima.

## 1.2 Svrha

# naslov

# naslov

# „naslov

# Projektni zadatak

# Zaključak