

**Vizija projektnog zadatka**

**Programiranje za internet**

***E-Sweepstakes***

**Studenti:**

Ime i prezime: Perica Topić Smjer: Informatika

Ime i prezime: Martin Karalić Smjer: Informatika

Orašje, siječanj 2023.

Sadržaj

[1. **Uvod** 1](#_Toc120703327)

[1.1 Cilj 1](#_Toc120703328)

[1.2 Svrha 1](#_Toc120703329)

[1.3 Definicije – akronimi 1](#_Toc120703330)

[1.4 Literatura 1](#_Toc120703331)

[2. **Zahtjevi** 2](#_Toc120703332)

[2.1 Opis problema 2](#_Toc120703333)

[2.2 Namjena sustava 2](#_Toc120703334)

[3. **Opis korisnika i davatelja zahtjeva** 3](#_Toc120703335)

[3.1 Pregled davatelja zahtjeva 3](#_Toc120703336)

[3.2 Pregled korisnika sustava 3](#_Toc120703337)

[3.3. Korisničko okruženje 3](#_Toc120703338)

[3.4. Osnovne potrebe davatelja zahtjeva i krajnjih korisnika 4](#_Toc120703339)

[4. **Sustav** 5](#_Toc120703340)

[4.1. Pregled 5](#_Toc120703341)

[4.2. Pretpostavke i ovisnosti 5](#_Toc120703342)

[5. **Značajke sustava** 6](#_Toc120703343)

[6. **Ostali zahtjevi** 6](#_Toc120703344)

# Uvod

Svrha ovog dokumenta jest pobliže objasniti i analizirati karakteristike centraliziranog sustava za upravljanje nagradnim igrama i posebnim ponudama vezanih za korisnike. Naziv projekta je „E-Sweepstakes“. Organizator pomoću ovog sustava organizira neku nagradnu igru, doseže velik broj sudionika, a platforma mu nudi pregled projekta, čak i sam odabir sretnog dobitnika ako je potrebno. S druge strane, korisnik koji se prijavi može sudjelovati u nagradnim igrama, sve na jednom mjestu.

## Cilj

Cilj dokumenta je opisati i definirati zahtjeve korisnika za sustav centraliziranog web upravljanja nagradnim igrama, kuponima i bonovima.

## Svrha

U današnjem svijetu prezasićenom raznim ponudama, pojedini brendovi i tvrtke žele diferencirati svoju ponudu organizirajući nagradne igre. Opet, s druge strane, kupci preferiraju ostvariti neku posebnu cijenu ili čak određeni proizvod dobiti besplatno, ali često uvide da je nagradna igra završila i prije nego su imali priliku sudjelovati u njoj. Upravo tu nastupa ovaj projekt, koji bi na brz i jednostavan način omogućio pronalazak aktivnih igara i sudjelovanje u istim na jedan efikasan, nov, i moderan način.

## Definicije – akronimi

eng. sweepstake – nagradna igra

## Literatura

Wikipedija – slobodna enciklopedija

# Zahtjevi

Svaki dobro dizajniran sustav bi trebao rješavati određene probleme. Tako korisnik korištenjem ovog web sustava sebi olakšava pronalazak svih aktivnih promocija, kupona, bonova i nagradnih igara.

## Opis problema

|  |  |
| --- | --- |
| Problem | Premal doseg korisnika i nedostatak marketinškog eksponiranja posebnih ponuda. |
| Djelovanje | Korisnici kasno ili nikako ne saznaju za promotivne ponude, kompanije ne dobivaju maksimalan broj sudionika. |
| Posljedice | Loš publicitet a ujedno i još jedna promašena prilika za marketing. |
| Rješenje | Upoznati korisnici, uspješni organizatori i zadovoljni posjetitelji. |

Tablica 1. – Problem

## Namjena sustava

|  |  |
| --- | --- |
| Namjena sustava | Osobama koje žele pronaći i sudjelovati u promotivnim akcijama, a također i samim organizatorima istih. |
| Korisnik želi | Sudjelovati ili organizirati javnu nagradnu igru. |
| Sustav nagradnih igara | Čini web stranicu dostupnu globalno. |
| Prednosti | Mogućnost pristupa bilo gdje, jasan pregled sudjelovanja i informacija o nagradnim igrama i promotivnim akcijama. |

Tablica 2. - Namjena

# Opis korisnika i davatelja zahtjeva

## 3.1 Pregled davatelja zahtjeva

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ime | Opis | Odgovornosti |
| Korisnik | Organizator igre | Točne informacije o igri ili akciji |

Tablica 3. – Pregled davatelja zahtjeva

## 3.2 Pregled korisnika sustava

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Ime | Opis | Odgovornosti | Davatelj zahtjeva koji prezentira interes korisnika |
| Posjetitelj | Pregled aktivnih igara, akcija i promocija. | - | Administrator |
| Korisnik (sudionik i organizator) | Postavlja, ažurira i briše nagradne igre, akcije i promocije, te sudjeluje u igrama. | Odgovornost za točnost i ažurnost vlastitih informacija u sustavu. | Administrator |
| Administrator | Kontrola, održavanje sustava i pomoć svim korisnicima. | Odgovornost vezana za integritet podataka, pravilan i neometan rad sustava. | Administrator |

Tablica 4. – Pregled korisnika sustava

## 3.3. Korisničko okruženje

Korisnici će ovaj sustav moći koristiti samostalno, sustav će biti intuitivno osmišljen, te će slijediti logička načela, što će ga učiniti lakim za korištenje. Za upotrebu sustava stupanj predznanja će biti minimalan, osnovno znanje o korištenju računala je sve što je potrebno. Sustav će se koristiti putem Interneta, preko web preglednika.

## 3.4. Osnovne potrebe davatelja zahtjeva i krajnjih korisnika

Nagradne igre, kuponi i promotivne ponude trenutno zahtijevaju od organizatora velik angažman, koji najčešće ne bude tu, što zbog cijene marketinških usluga, što zbog nekih drugih razloga. Uz to, mali broj korisnika ciljano traži iste te ponude i igre. Stoga, nekada korisnik prekasno sazna za nagradnu igru, ili uopće ne sazna da je postojala, a i sam organizator ne dobiva željeni rezultat koji je htio postići sa promocijom svojih proizvoda na ovaj način. Kako bi riješili ove probleme, predstavljamo centralizirani sustav za nagradne igre, promotivne ponude i kupone, on će se koristiti preko Interneta, te je to jedini zahtjev koji sustav traži, a zauzvrat nudi najnovije važeće ponude, i olakšava posao i samim organizatorima igara, ali i krajnjem korisniku.

# Sustav

## 4.1. Pregled

Ovaj sustav je tipični internetski sustav, koji se sastoji od računala koje ga poslužuje i od većeg broja korisnika koji ga koriste, povezani putem Interneta. Naravno, računalo koje poslužuje sam sustav mora biti uvijek dostupno, kako bi sustav bio dostupan svim njegovim korisnima. Računalo poslužitelj u sebi sadrži web server i bazu podataka, koja čuva podatke o korisnicima, administratorima ali i o samim ponudama na sustavu. Korisnik mora posjedovati na računalu operacijski sustav sa grafičkim sučeljem kako bi pristupanje sustavu bilo na zamišljen način, pristupa sustavu putem web preglednika.

## 4.2. Pretpostavke i ovisnosti

Neovisno o operacijskom sustavu i računalnoj konfiguraciji, sustav će funkcionirati. Ono bez čega ovakav sustav ne može funkcionirati jest nemogućnost pristupanja internetu, ili bez računala koji poslužuje sam sustav.

# Značajke sustava

**Opće značajke:**

* Komfornija usluga (od kuće)
* Istovremeni rad velikog broja korisnika
* Sve informacije se nalaze na jednom mjestu
* Stabilnost sustava
* Mogućnost objave vlastitih ponuda
* Sudjelovanje u ponudama i igrama drugih organizatora

**Posjetitelj može:**

* Pregledavati trenutno aktivne ponude
* Informirati se o ponudama
* Zatražiti registraciju i dobiti ovlasti korisnika

**Administrator može:**

* Izvoditi CRUD operacije nad podacima u sustavu
* Održavati sustav
* Moderirati sadržaj stranice
* Upravljati korisnicima i sankcionirati u slučaju prijestupa

# Ostali zahtjevi

* Rad sustava 0-24h
* Integritet i zaštita podataka u slučaju kvara
* Podaci svakog korisnika moraju biti zaštićeni od vanjskih utjecaja ali i drugih korisnika
* Podržavanje istovremenog rada više korisnika