

## Introducción a la Programación Orientada a Objetos DCIC – UNS 2024



## Actividades prácticas Elementos Básicos de Java

#### **EJERCICIO 1. IDENTIFICADORES Y TIPOS ELEMENTALES**

- a) Averigüe las reglas que impone Java para los nombres de los identificadores.
- b) Confeccione una tabla que muestre para cada uno de los tipos elementales el conjunto de valores que permite representar y el valor que toma por omisión.
- c) Describa las reglas de compatibilidad de los tipos de Java y el mecanismo de casting para los tipos elementales.

#### **EJERCICIO 2. EXPRESIONES**

Muestre la salida del siguiente segmento de código:

```
int a,b;
int c=10, d=10;
a = 2;
a++;
b = a++;
c = ++a;
System.out.println(a+" "+b);
System.out.println(c+" "+d);
a += b;
b *= 2;
C--;
--d;
System.out.println(a+" "+b);
System.out.println(c+" "+d);
a = 1; b = 1; c = 10; d = 10;
System.out.println((a==b) || (a++==b));
System.out.println((c==d) | (c++==d));
System.out.println(a+" "+b);
System.out.println(c+" "+d);
a = 1; b = 1; c = 10; d = 10;
System.out.println((a!=b) & (--a != b));
System.out.println((c!=d) && (--c!=d));
System.out.println(a+" "+b);
System.out.println(c+" "+d);
```



# Introducción a la Programación Orientada a Objetos DCIC – UNS 2024



### **EJERCICIO 3. CONDICIONAL**

Dadas las siguientes declaraciones

```
int a,b;
```

Analice cada uno de los siguientes segmentos de código y determine si es sintácticamente correcto. En los casos que así sea, muestre el valor de a y b. Si no es correcto, indique cuál es el error.

a = 1;	a = 1; b = 2;	int d =10;
b = 2;	if (a > b);	if (a == d)
if (a>b) b++;	a = b-1;	d=0;
<pre>System.out.print(a++);</pre>	else	
System.out.print(++b);		

a= 1;	a= 1; b= 2;	a = 1; b = 2;
b= 2;	if (a == b+1)	if (a == b) {
if((a=20)>(b=10))	b = a;	a=b++;
a = b;	a = 0;	b++;}
else	else	else{
b = a;	a = b;	b=a++;
	b = 0;	a; }

### **EJERCICIO 4. ITERACIÓN**

Analice si los siguientes segmentos de código son equivalentes considerando la compilación y la ejecución. Justifique su respuesta.

```
int sum=0; int i;
for (i = 10; i > 0; i--)
    sum = sum + i;
System.out.println(sum);
int sum=0; int i;
for (i = 10; i > 0; i--);
    sum = sum + i;
System.out.println(sum);
int sum=0;
for (int i = 10; i > 0; i--)
    sum = sum + i;
System.out.println(sum);
for (int sum = 0, i = 10; i > 0; i--)
    sum = sum + i;
System.out.println(sum);
```