



# Introducción a HTML ver. 5

Profesor: Gustavo Ramoscelli





# Table of contents

## 01 Section

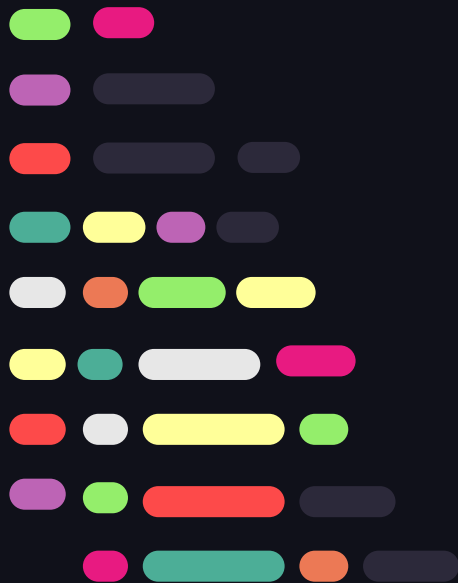
You can describe the topic of the section here

## 02 Section

You can describe the topic of the section here

## 03 Section

You can describe the topic of the section here





01 < ..

# Historia Breve de HTML

Desde el inicio...





# El camino hasta HTML5

## HTML 1.0 (1993)

### Propósito:

- Primera versión de HTML, creada para estructurar documentos simples.

### Características:

- Soporte básico para texto, imágenes y enlaces.
- Etiquetas muy limitadas (<p>, <img>, <a>, <h1> a <h6>, <ul>, <ol>).

### Limitaciones:

- No tenía soporte para tablas, estilos ni scripting.





# El camino hasta HTML5

## HTML 2.0 (1995)

Propósito:

- Estandarización inicial de HTML.

Características:

- Introducción de formularios con `<form>`, `<input>`, `<textarea>`, `<button>`.
- Mejor soporte para tablas básicas.

Limitaciones:

- No había soporte para hojas de estilo (CSS) ni scripting avanzado.  
(Javascript aparecería en diciembre de 1995)



# El camino hasta HTML5

## HTML 4.01 (1999)

Propósito:

- Separar contenido y presentación, y mejorar la accesibilidad.

Características:

- Introducción del modelo de contenido semántico.
- Soporte para hojas de estilo en cascada (CSS).
- Nuevas etiquetas como `<iframe>`.
- Modos de documento: estricto, transicional y marcos.

Limitaciones:

- Complejidad al manejar hojas de estilo y accesibilidad.
- Uso de etiquetas de presentación aún presente en algunos casos.





# El camino hasta HTML5

## XHTML 1.0 (2000)

Propósito:

- Combinar HTML con las reglas estrictas de XML.

Características:

- Sintaxis estricta: todas las etiquetas deben cerrarse, las etiquetas deben estar en minúsculas.
- Mejora en la interoperabilidad con otras tecnologías basadas en XML.

Limitaciones:

- Demasiado estricto, lo que causaba errores en navegadores más antiguos.



# El camino hasta HTML5

## HTML5 (2014 – presente)

### Propósito:

- Modernizar HTML para la web actual, incluyendo multimedia y aplicaciones interactivas.

### Características:

- Nuevas etiquetas semánticas: `<header>`, `<footer>`, `<article>`, `<section>`, `<aside>`, `<nav>`.
- Soporte nativo para audio y video con `<audio>` y `<video>`.
- API mejoradas para aplicaciones web: **Canvas** (`<canvas>`), geolocalización, WebSockets, almacenamiento local (`localStorage`, `sessionStorage`).
- Eliminación de etiquetas obsoletas como `<font>`, `<center>`.
- Mayor compatibilidad con dispositivos móviles (diseño responsive).
- Mejoras en la accesibilidad con atributos como `aria-*`.





# El camino hasta HTML5

Aspecto	HTML4	HTML5
Semántica	Uso limitado de etiquetas semánticas.	Uso extenso de etiquetas semánticas como <code>&lt;article&gt;</code> , <code>&lt;nav&gt;</code> .
Multimedia	Necesita plugins (Flash, etc.) para audio/video.	Soporte nativo para <code>&lt;audio&gt;</code> y <code>&lt;video&gt;</code> .
APIs	APIs limitadas.	APIs modernas como Web Storage, Canvas, y WebSockets.
Sintaxis	Más permisiva.	Más simplificada (opcional cerrar etiquetas como <code>&lt;li&gt;</code> , <code>&lt;p&gt;</code> ).
Estilos y scripts	Separación básica mediante CSS y JS.	Integración con nuevas tecnologías como CSS3 y ES6.



# Introducción a HTML

## Estructura HTML básica:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Mi primera página</title>
  </head>
  <body>
    <h1>¡Hola, mundo!</h1>
    <p>Este es un párrafo de ejemplo.</p>
  </body>
</html>
```





# Introducción a HTML

## Explicación de cada parte:

**<!DOCTYPE html>**: Declara el tipo de documento como HTML5.

**<html>**: La raíz del documento HTML.

**<head>**: Contiene meta-información sobre la página (no visible en el contenido principal).

**<title>**: Define el título que aparece en la pestaña del navegador.

**<body>**: Contiene el contenido visible de la página.



# Introducción a HTML

## Etiquetas básicas:

Encabezados: `<h1>` a `<h6>` para títulos y subtítulos.

- Párrafos: `<p>` para texto.
- Enlaces: `<a href="URL"> Texto del enlace</a>`.
- Imágenes: ``.

Listas:

- No ordenada: `<ul><li>Elemento</li></ul>`
- Ordenada: `<ol><li>Elemento</li></ol>`





# Introducción a HTML

Sitios para probar el código:

[CodePen](#)

[JSFiddle](#)

[JS Bin](#)

[PlayCode](#)

[CodeSandbox](#)

[StackBlitz](#)

W3Schools Tryit Editor

[CodeAnywhere](#)

[Dabblet](#)

[Replit](#)



# Introducción a HTML

Primer ejemplo:

<https://jsfiddle.net/6ajg2s18/>





# Introducción a HTML5

## Actividad en clase:

Crear un documento HTML con:

- Un encabezado principal (`<h1>`).
- Al menos dos párrafos (`<p>`).
- Una lista ordenada (`<ol>` o `<ul>`).
- Una imagen (`<img>`).
- Un enlace (`<a>`).



# Introducción a HTML

Primer ejemplo:

<https://jsfiddle.net/8zx3yqkb/>







# Introducción a HTML5

**HTML5: ¿Qué es una estructura semántica?**

**No semántico:**

`<div>` y `<span>` no indican el propósito del contenido.

**Semántico:**

`<header>`, `<article>`, `<footer>` indican claramente el propósito de las secciones.





# Introducción a HTML5

## Ejemplo de estructura semántica:

<https://jsfiddle.net/6wL4kexb/>

## Explicación:

- **header:** Contiene el título y la barra de navegación.
- **nav:** Define la navegación principal de la página.
- **main:** Enmarca el contenido principal.
- **article:** Representa un contenido autónomo, como un artículo o entrada de blog.
- **section:** Agrupa contenido relacionado.
- **aside:** Se usa para información secundaria o complementaria.
- **footer:** Incluye información de pie de página.





# Introducción a HTML5

## Ejemplo de estructura semántica:

<https://jsfiddle.net/bp4g16ah/>

## Explicación:

- **figure:** Agrupa contenido visual (imágenes, gráficos, etc.) y permite asociar un pie de foto.
- **figcaption:** Proporciona una descripción o título para la figura.





# Introducción a HTML5

## Ejemplo de estructura semántica:

<https://jsfiddle.net/wtn8rquk/>

## Explicación:

- **time:** Permite marcar fechas y horas de forma semántica.
- **header (dentro de article):** Introduce el título y metadatos del artículo.
- **section:** Divide el contenido en partes lógicas (por ejemplo, introducción y desarrollo).
- **footer (dentro de article):** Proporciona información adicional como el autor.

