

Trabajo Práctico 1

1. Cuando hablamos de Software como producto final, la visión del ingeniero de software difiere de la visión del usuario final. Describa ambas visiones e intente explicar porqué se produce esa divergencia (teniendo en cuenta que el producto final es el mismo).
2. Dominios de Software: podrías enumerar 3 desafíos específicos en el desarrollo de software para el dominio de videojuegos versus el de software empresarial?
3. Hablamos de modelos de procesos prescriptivos: nombre las principales diferencias entre el Modelo Evolutivo y el Modelo Espiral. ¿En qué circunstancias aplicaría cada uno de ellos? ¿Por qué?
4. ¿Es posible demostrar que un componente de software, o incluso un programa completo, es correcto? Justifique su respuesta.
5. Describe un escenario donde sería más apropiado usar un enfoque tradicional y otro donde sería mejor usar Agile. Justifique.
6. Modelos de Procesos: compare las ventajas y desventajas del modelo en cascada y del modelo iterativo.
7. Patrones de procesos: ¿De qué manera los patrones de proceso pueden contribuir a la mejora continua en un equipo de desarrollo?
8. ¿Qué desafíos podrían surgir al implementar metodologías ágiles en proyectos de gran escala?
9. Explique el concepto de "Programación en Parejas" dentro de XP y analice sus ventajas y posibles desafíos.
10. ¿Cuáles son los roles principales dentro de un equipo SCRUM y cuáles son sus responsabilidades?