

Scrum

Resumen: SCRUM según Albert Álvarez Carulla

¿Qué es Scrum?

Scrum es un **marco de trabajo (framework) ágil** para desarrollar productos **complejos** de forma **iterativa e incremental**.

Principios de Scrum

1. **Empirismo**: basarse en la experiencia y los resultados observables.
 2. **Iterativo e incremental**: cada iteración (Sprint) produce valor funcional.
 3. **Transparencia, inspección y adaptación**: se revisa constantemente para mejorar.
-

Roles en Scrum

Rol	Función principal
Product Owner	Representa al cliente. Prioriza lo que se va a construir. Define el <i>Product Backlog</i> .
Scrum Master	Asegura que el equipo siga Scrum. Elimina obstáculos. Facilita reuniones.
Equipo de desarrollo	Multidisciplinario. Autogestionado. Construye el producto.

Artefactos de Scrum

Artefacto	Descripción
Product Backlog	Lista priorizada de todas las funcionalidades que se desean.
Sprint Backlog	Conjunto de tareas que se harán en el Sprint.
Incremento	Versión funcional del producto entregada al final del Sprint.

Eventos en Scrum

Evento	Objetivo
Sprint	Ciclo de trabajo (2–4 semanas aprox.). Entrega funcional.
Sprint Planning	Planificación de tareas y objetivos para el Sprint.
Daily Scrum	Reunión diaria de 15 minutos. ¿Qué hice?, ¿Qué haré?, ¿Qué me bloquea?
Sprint Review	Revisión del producto con el cliente. Se muestra el incremento.
Sprint Retrospective	Revisión interna del equipo para mejorar el proceso.

Buenas prácticas

- Estimar usando **Planning Poker**
- Usar **historias de usuario**
- Aplicar **tableros Kanban o burndown charts** para ver el progreso
- Respetar el **Timeboxing**: cada evento tiene tiempo límite

Frases clave de la cultura ágil

- **"Hecho"** significa probado, funcional y listo para entregar.
- Scrum promueve un entorno de **colaboración, confianza y mejora continua**.
- El cliente puede cambiar requisitos **entre Sprint y Sprint**, no dentro del Sprint.