

UNIDAD DIDÁCTICA 6

CONFIGURACIÓN DE BLUETOOTH

EZ-GUI GROUND STATION





Podemos hacer volar nuestro cuadricóptero utilizando un dispositivo Android (móvil o tableta) además de la emisora, conectando el módulo *Bluetooth* a la controladora de vuelo y utilizando la aplicación "**EZ-GUI Ground Station**", que se puede descargar en el siguiente enlace: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ezio.multiwii

Las instrucciones originales (en inglés) están en http://ez-gui.com/manual/ pero vamos a explicar su funcionamiento.

MUY IMPORTANTE

- La conexión por Bluetooth tiene un rango limitado y se puede perder el control
- Si se pierde la conexión puede ser imposible volver a conectar
- Si el móvil recibe una llamada, mensaje o cualquier interrupción, la aplicación EZ-GUI pasa a segundo plano y se puede perder el control del multicóptero
- Si está conectado el módulo Bluetooth no se puede conectar la controladora mediante el cable MicroUSB
- Usarlo con precaución y bajo su responsabilidad









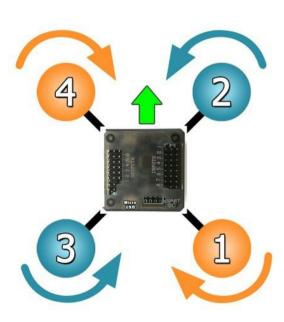
Para usarlo debemos conectar el módulo *Bluetooth* a la controladora de vuelo Flip32+ como se indica en el siguiente esquema:

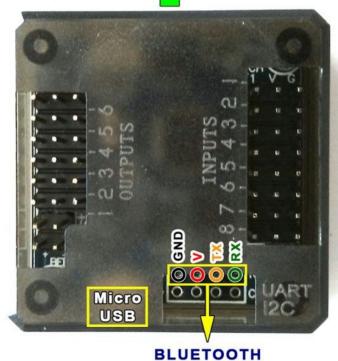
CONEXIONES DEL BLUETOOTH

QuadX

Flip32+

Receptor





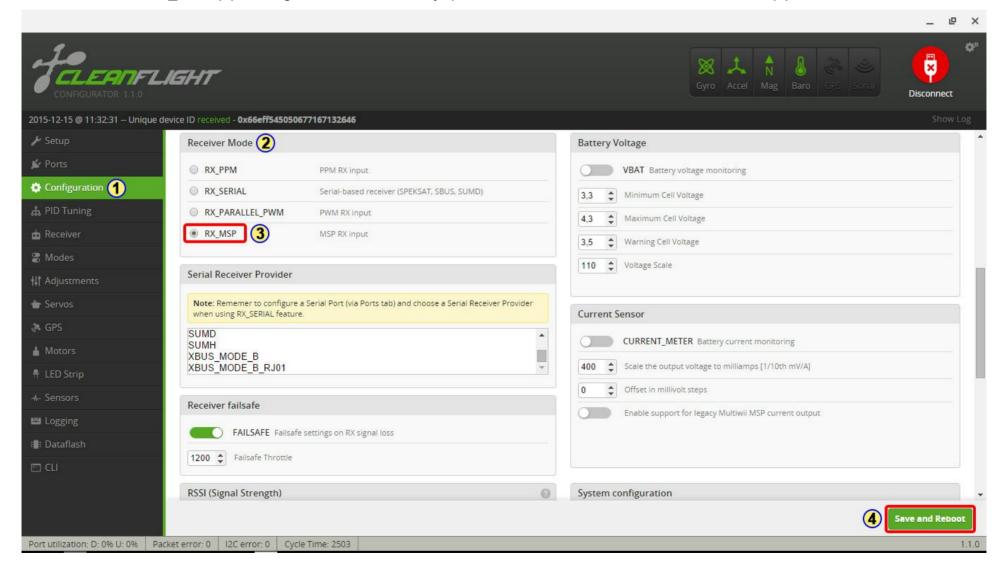






Para que nos permita armar y desarmar los motores desde la aplicación, tenemos que configurar un parámetro en *Cleanflight*, que se encuentra en la pestaña *Configuration* (1), apartado *Receiver Mode* (2).

Si usamos el cuadricóptero con la emisora tendremos marcada la opción **RX_PARALLEL_PWM** y para usarlo con *Bluetooth* debemos marcar **RX_MSP** (3). Para guardar el cambio hay que hacer clic en el botón "Save and Reboot" (4).







Una vez configurada la controladora, desconectamos el cable MicroUSB y conectamos la batería <u>SIN PONER LAS HÉLICES</u>. Vinculamos el módulo Bluetooth en el móvil (HB02 o ZMR normalmente, aunque no siempre) con la contraseña "1234". **ATENCIÓN:** Las pantallas pueden variar dependiendo de la versión.

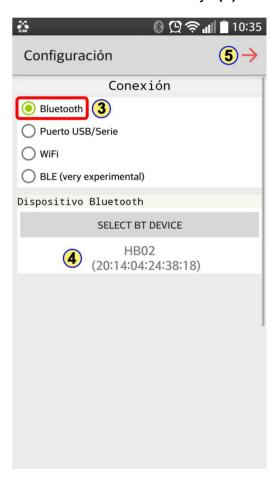
Abrimos la aplicación EZ-GUI en el móvil (1)



Desplazamos a la derecha hasta **Configurar** y tocamos en CONFIGURACIÓN (2)



Marcamos tipo de conexión Bluetooth (3), elegimos el dispositivo (4) y tocamos en la flecha roja (5)





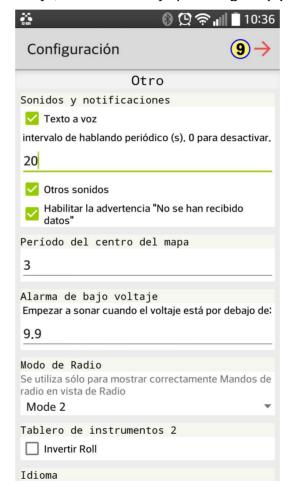




En el desplegable (6) elegimos Cleanflight (7) y tocamos la flecha roja (8)



Aquí habilitamos los avisos sonoros, el nivel de batería para la alarma de bajo voltaje, etc. Flecha roja para seguir (9)



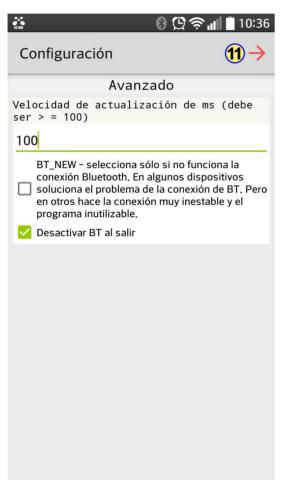
Dejamos estas opciones sin marcar y tocamos en la flecha roja (10)

Et est	🚯 🖸 🛜 📶 🗓 10:36
Configuración	10 →
Adicio	ones
Soporte Frsky	
Soporte de Radio 3 D R	





Aquí se configura la velocidad de refresco y que desactive BT al salir. Flecha roja para seguir (11)



Al terminar la configuración tocamos en CONECTAR (12) y comprobamos que el led del BT se enciende fijo



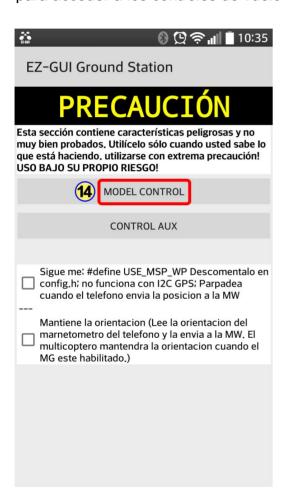
Una vez conectados tocamos el botón AVANZADO (13) de la pestaña Configurar



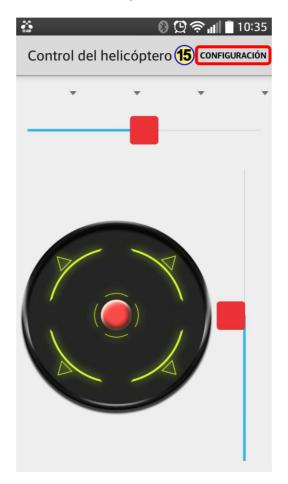




Tocamos en MODEL CONTROL (14) para acceder a los controles de vuelo



Tocamos en CONFIGURACIÓN (15) para modificar algunas opciones que vienen por defecto



Cambiamos los movimientos que va a hacer cada *Slider* tocando en el desplegable correspondiente . . .

×			0		■ 10:25
EZ-GUI Ground Station					
Slider (Izquierdo-	hannel		nvertir	Bac	k to MID
Derecho	ROLL	•]
Arriba-abajo	PITCH	•]
Slider horizontal	YAW	•]
Slider vertical	YAW	•]
Refresh Rate			100		
Usar sensor de	movimie	nto	OFF		
GamePad map	ping				
Axis mapping (LeftRight;UpDown;VerticalSlider;HorizontalSlider)					
0;1;14;11					
Axis revers (LeftRight;UpDown;VerticalSlider;HorizontalSlider)					
0;1;1;0					
Click here for help					





. . . para dejarlos como se ve en esta imagen: Yaw, Throttle, Roll y Pitch

Marcamos la opción "Back to MID" en el canal Yaw para que el mando vuelva a la posición central al soltarlo

Tocamos en OFF (16) para activar el sensor de movimiento del móvil en horizontal y vertical y volvemos atrás

EZ-GUI				🤶 📶 📘 10:35
EZ-GUI Ground Station				
Slider (Izquierdo- Derecho	YAW	In	vertir	Back to MID
Arriba-abajo	THROT	•		
Slider horizontal	ROLL	•		
Slider vertical	PITCH	•		
Refresh Rate		1	00	
Usar sensor de movimiento OFF				
GamePad mapping				
Axis mapping (LeftRight;UpDown;VerticalSlider;HorizontalSlider)				
0:1:14:11				
Axis revers (LeftRight;UpDown;VerticalSlider;HorizontalSlider)				
0;1;1;0				
Click here for help				

Slider (Izquierdo- Derecho	YAW	•	Invertir	Back to MID
Arriba-abajo	THROT	•		
Slider horizontal	ROLL	•		
Slider vertical	PITCH	•		
Refresh Rate			100	
Usar sensor de movimiento OFF				
GamePad mapping				
Axis mapping (LeftRight;UpDown;VerticalSlider;HorizontalSlider)				
0;1;14;11				
Axis revers (LeftRight;UpDown;VerticalSlider;HorizontalSlider)				
0;1;1;0				
Click here for help				

EZ-GUI		₿ ₿₹	10:35		
EZ-GUI Ground Station					
	annel	Invertir	Back to MID		
Izquierdo- Y Derecho	/AW		~		
Arriba-abajo 7	THROT				
Slider F horizontal	ROLL				
Slider vertical F	PITCH	—			
Refresh Rate		100			
Usar sensor de n	novimient	o OFF 16			
GamePad mappi	OFF				
Axis mapping (LeftRight;UpDown Left-Right-Up-Down					
0;1;14;11					
Axis revers	Horizo	ntal and vert	ical slider		
(LeftRight;UpDow	vn;Vertica	lSlider;Horizon	talSlider)		
0;1;1;0					
Click here for help					



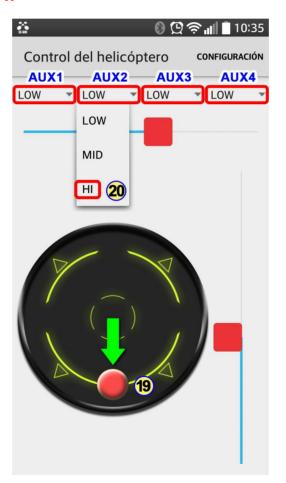


El punto rojo (17) es el *Throttle* que movemos arriba y abajo con el dedo para acelerar. Los cuadrados (18) indican la inclinación de *Roll* y *Pitch* cuando movemos el móvil

⑧ 🖫 奈 📶 🗓 10:35 Control del helicóptero CONFIGURACIÓN LOW ▼ LOW ▼ LOW ▼ LOW

Para armar los motores bajamos el Throttle al mínimo (19), activamos el AUX2 a nivel alto (20) en el desplegable y ya podremos volar

¡¡CUIDADO CON LAS HÉLICES!!



Aceleramos subiendo el *Throttle* e inclinamos el móvil en cualquier dirección para dirigir el dron.

Para desarmar, bajar el *Throttle* y poner AUX2 a nivel bajo

