

UNIDAD DIDÁCTICA 4

INSTALACIÓN

PROGRAMACIÓN

CONFIGURACIÓN







INSTALACIÓN

El "cerebro" de nuestro cuadricóptero es la controladora de vuelo, que en nuestro caso es la **Flip32+** y para que pueda volar es necesario **programarla** y **configurarla**. Para ello la conectaremos a través de un cable MicroUSB al ordenador.

Pero como se comunica a través de un puerto serie, necesitamos **instalar** un driver que haga de puente entre el USB y el UART de la controladora. Ese driver se puede descargar de la siguiente página, según el sistema operativo que utilicemos:

http://www.silabs.com/products/mcu/pages/usbtouartbridgevcpdrivers.aspx

Una vez descomprimido el fichero ZIP e instalado el driver, conectaremos la controladora al puerto USB para instalarle el firmware *Cleanflight*, (aunque también está disponible otro llamado *Baseflight*).

Necesitamos instalar la aplicación *Cleanflight Configurator* desde el navegador Chrome, que se puede descargar en:

https://chrome.google.com/webstore/detail/cleanflight-configurator/enacoimjcgeinfnnnpajinjgmkahmfgb

Como se trata de una aplicación de código abierto y en constante evolución, las pantallas pueden variar según la versión que usemos. En este caso corresponden a la **versión 0.65** para Windows.

Para hacer la instalación en Lliurex consultar el vídeo del siguiente enlace: https://youtu.be/KraAu8WFLAA

ATENCIÓN:

TODO ESTE PROCESO DEBE REALIZARSE <u>SIN PONER LAS HÉLICES</u>, Y **SÓLO LAS PONDREMOS EN EL MOMENTO DE VOLAR**.

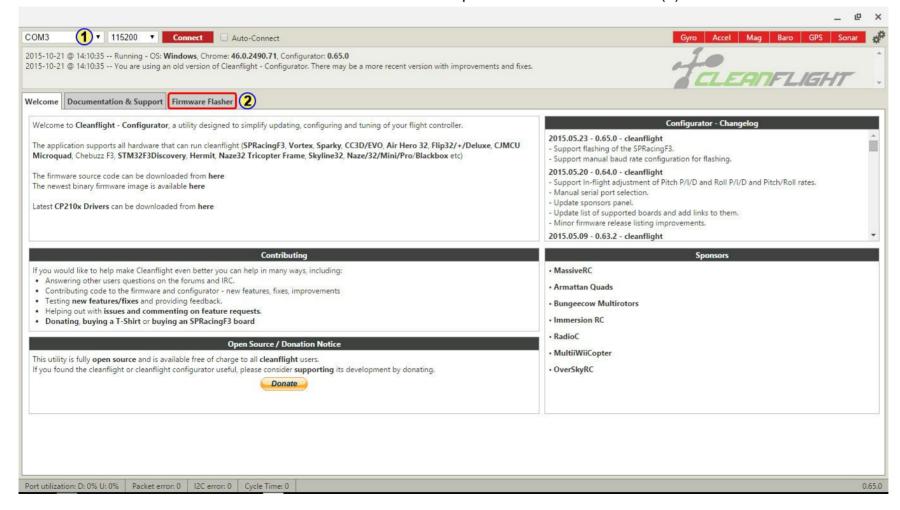






PROGRAMACIÓN

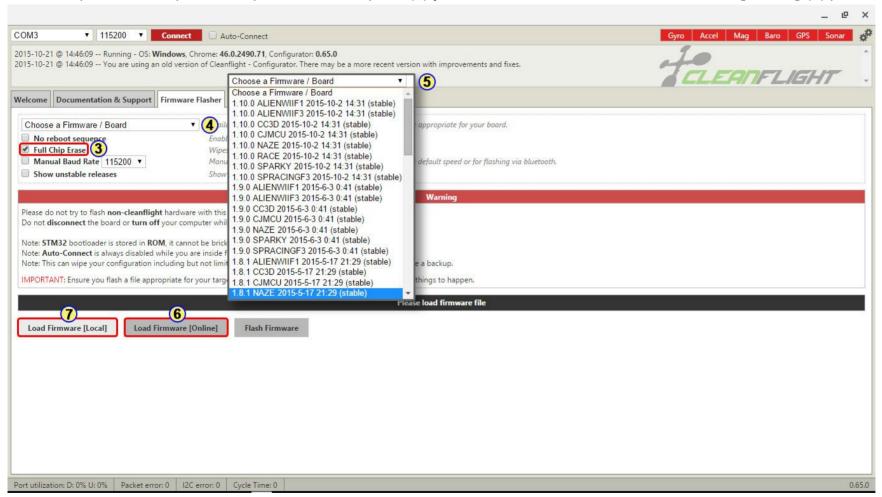
Para programar la controladora, la conectamos al ordenador mediante el cable MicroUSB e iniciamos la aplicación, apareciendo la siguiente pantalla donde vemos el puerto COM que nos ha creado el driver que instalamos anteriormente (1) y que será diferente para cada ordenador. Para instalar el *firmware* en la controladora hacemos clic en la pestaña *Firmware Flasher* (2).







Marcamos la opción *Full Chip Erase* (3) y elegimos el *firmware* y el tipo de placa en el desplegable (4). En nuestro caso usaremos la **versión** 1.8 con la placa **NAZE** que es compatible con la Flip32+ (5) y haremos clic en el botón *Load Firmware [Online]* (6) para descargarlo.



ATENCIÓN: Si no disponemos de conexión a Internet, podemos descargar previamente el fichero en el siguiente enlace: https://github.com/cleanflight/releases/download/v1.8.1/cleanflight_NAZE.hex

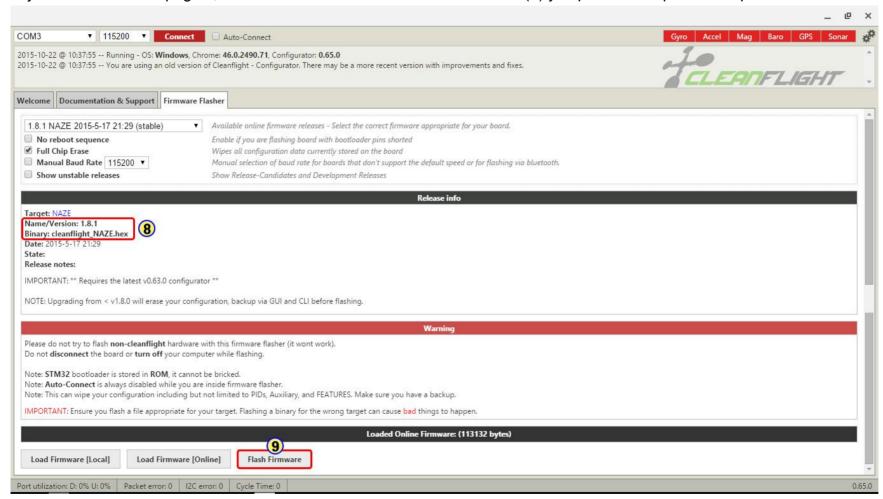
En ese caso haremos clic en *Load Firmware [Local]* (7) y cargaremos el fichero descargado.







La aplicación conecta con el servidor, descarga la versión que hemos elegido (8) y nos indica las mejoras introducidas. Bajamos al final de la página, hacemos clic en el botón *Flash Firmware* (9) y esperamos a que se complete el flasheado.



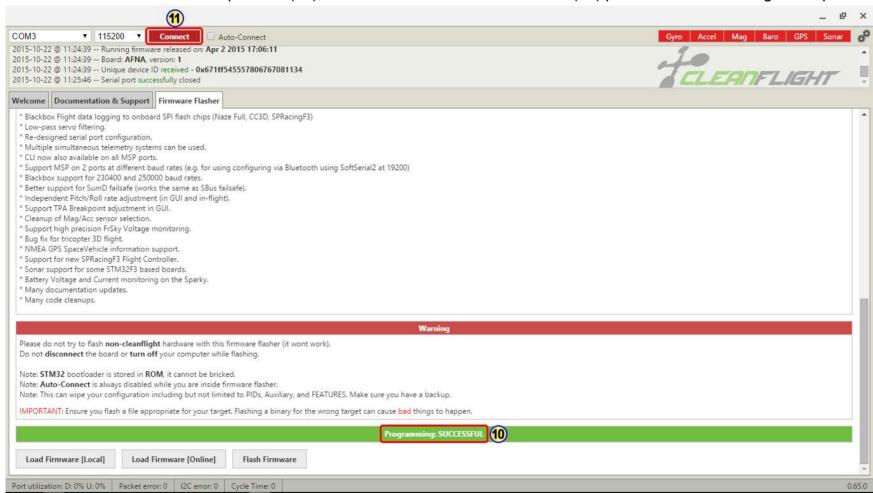
IMPORTANTE: No desconectar la placa ni apagar el ordenador durante el proceso de flasheado.







Una vez terminado con éxito el proceso (10), haremos clic en el botón *Connect* (11) para comenzar a configurar la placa.







Una vez conectados a la placa nos aparece la siguiente pantalla donde podemos ver:

- (12) Los sensores que tiene la placa activados en color verde (giróscopo, acelerómetro, magnetómetro y barómetro).
- (13) Acceso a la documentación para esta versión (en inglés).
- (14) Las pestañas con las diferentes secciones
- (15) Botón para hacer un reset a la controladora dejando la configuración de fábrica.
- (16) Botones para hacer copia de seguridad (*Backup*) y restaurar (*Restore*) los parámetros (excepto los introducidos a través del CLI)



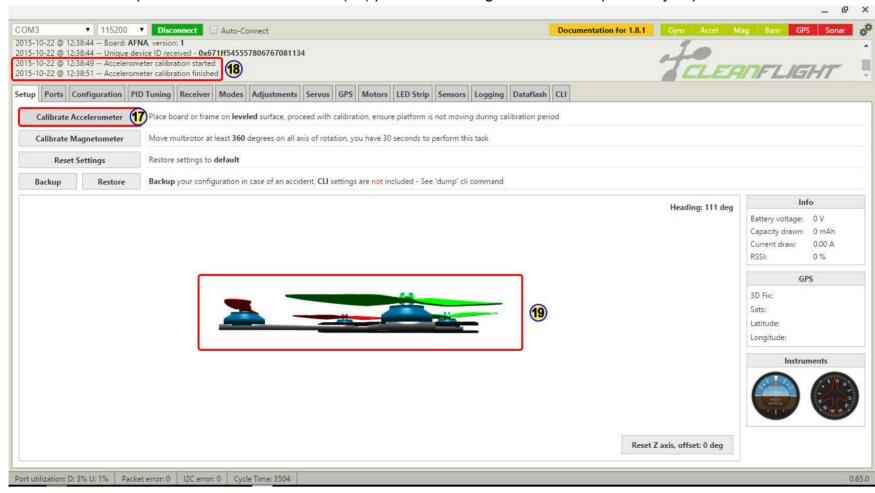






CONFIGURACIÓN

Lo primero que haremos será calibrar el acelerómetro, colocando la placa en **posición totalmente horizontal sin moverla** y haciendo clic en el botón *Calibrate Accelerometer* (17). En el área de notificación (18) nos indicará que el proceso ha terminado. **ATENCIÓN:** La representación del dron en 3D (19) puede variar según el sistema operativo y la potencia del ordenador utilizado.

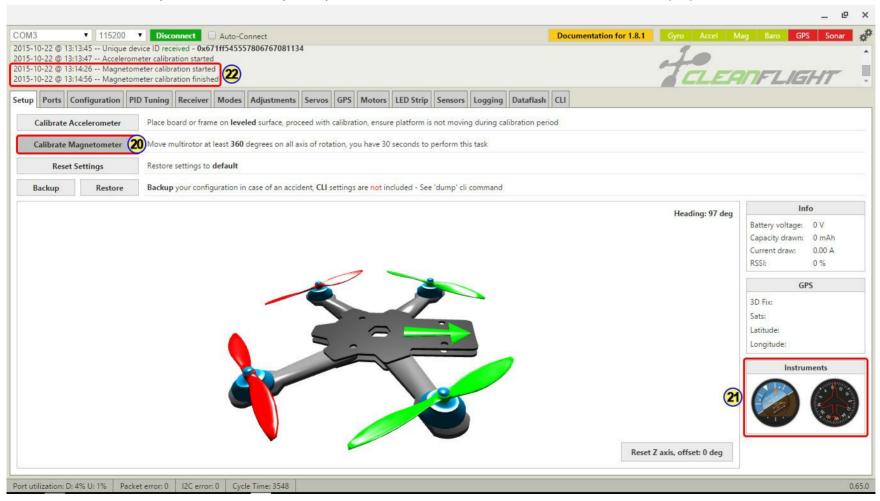






Luego haremos el calibrado del magnetómetro (brújula) haciendo clic en el botón *Calibrate Magnetometer* (20). Disponemos de 30 segundos para realizar giros de 360 grados en los tres ejes (X, Y, Z) y volver a dejar la controladora en posición horizontal sin moverla. Durante el proceso podemos ver cómo cambia la representación del dron en 3D y de los instrumentos (21) que representan la línea del horizonte y la brújula, según los movimientos que realicemos.

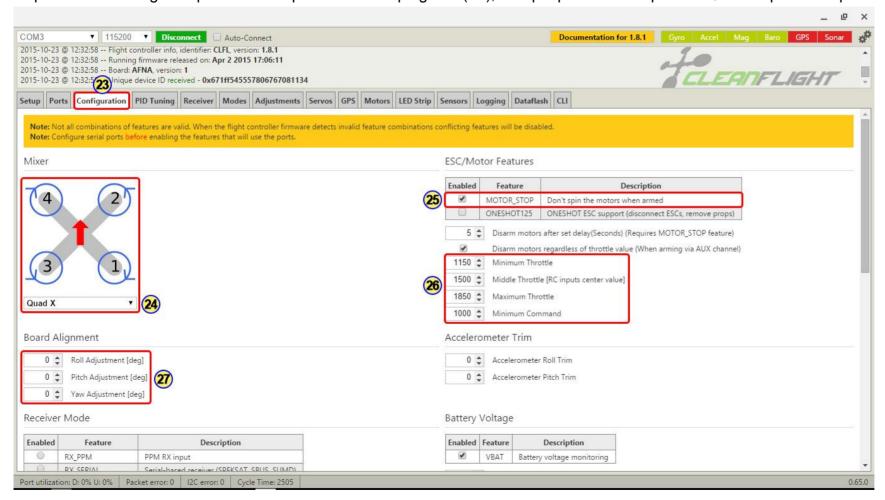
Transcurrido ese tiempo, nos indicará que el proceso ha terminado en el área de notificación (22).







ATENCIÓN: Para que las modificaciones de parámetros que hagamos se guarden, hay que hacer clic en *Save* <u>de cada pestaña</u>. Aunque existen multitud de parámetros que se pueden modificar, explicaremos los más importantes que vamos a utilizar, empezando por la pestaña *Configuration* (23). (*) Por el tamaño de la pantalla lo explicaremos en varias páginas. Lo primero será elegir el tipo de Multicóptero en el desplegable (24), aunque por defecto aparece **Quad X** que es el que usaremos.



<u>IMPORTANTE:</u> Marcaremos el check de **MOTOR_STOP** (25) para evitar que los motores giren cuando los armemos desde el transmisor. El resto de valores los dejaremos como están pero vamos a explicarlos.





En el apartado (26) están:

- *Minimum Throttle*. Establece el valor para que funcionen los motores cuando la palanca de *Throttle* está al mínimo.
- *Middle Throttle*. Valor de potencia cuando la palanca de *Throttle* del transmisor está a la mitad de su recorrido.
- *Maximum Throttle*. Nivel máximo de potencia cuando la palanca de *Throttle* está al máximo.
- Minimum Command. Es la señal que se envía a los ESC cuando el dron está "desarmado" y que no hace girar a los motores.

En caso de que por motivos de diseño o construcción necesitemos girar la placa controladora en cualquiera de los tres ejes, lo corregiremos indicando el ángulo en el eje correspondiente del apartado **Board Alignment** (27)

En **Receiver Mode** (28) seleccionamos el tipo de emisora, que en nuestro caso es de tipo **PWM** (*pulse-width modulation*), que utiliza un canal para cada señal.

Para monitorizar el voltaje de la batería marcaremos **VBAT** (29) e indicaremos el nivel de *Warning Cell Voltage* (30) para que nos avise a través del zumbador cuando el nivel de tensión de alguna celda esté por debajo de ese nivel.

Marcaremos el check de **FAILSAFE** (31) para que en caso de pérdida de señal con el transmisor, la potencia de los motores se establezca en el valor indicado en *Failsafe Throttle* (en este caso 1000) para que el dron descienda.

Si vamos a utilizar un servo marcaremos la opción **SERVO_TILT** (**32**), teniendo en cuenta que los dos primeros pines de las conexiones de los motores en la placa, se convierten en conexiones servo que podemos manejar con los canales auxiliares. En este caso, el motor 1 lo conectaremos a la salida 3, el motor 2 a la 4, el motor 3 a la 5 y el motor 4 a la salida 6.

Si no utilizamos servo dejaremos esta opción sin marcar y los motores conectados a las salidas 1, 2, 3 y 4.





Receiver Mode												
	е							Battery \	/oltage			
RX_PPI	RIAL RALLEL_PWM SP r Provider 4	PPM RX inp Serial-base PWM RX inp MSP RX inp	d receiver (S put	2	BUS, SUMD)	28	3	3,3 ‡	Minimum Cell Vo Maximum Cell Vo Warning Cell Volt Voltage Scale Sensor Feature CURRENT_METER Scale the output of	Description Battery current mo oltage to milliamps	initoring [1/10th mV/A]	
Enabled Featu	ıre	Descriptio settings on RX		31					Enable support fo	r legacy Multiwii MS	P current output	
	AFE Failsafe			31)				Other Fe		r legacy Multiwii MS	P current output	
Enabled Featu FAILSA 1000 \$ Fails	AFE Failsafe :			31)						r legacy Multiwii MS	P current output Description	
FAILSA 1000 \$ Fails	AFE Failsafe :	settings on RX	signal loss	31				Other Fe	eatures		Description	
FAILSA 1000 \$ Fails FAILSA 1000 \$ Fails FAILSA FAILSA GPS	AFE Failsafe : afe Throttle e	settings on RX	signal loss	31			(3	Other Fe	eatures Feature		Description	
Falls. FAILS.	AFE Failsafe : Lafe Throttle GPS (config	settings on RX Description gure port scena	signal loss	31			3	Other Fe	Patures Feature INFLIGHT_ACC_CAL	In-flight level cal Servo gimbal	Description	
Falls. FAILS.	AFE Failsafe : Lafe Throttle GPS (config	settings on RX Description gure port scena	signal loss	31			(3	Other Fe	Feature Feature INFLIGHT_ACC_CAL SERVO_TILT	In-flight level cal Servo gimbal	Description ibration	
Fails.	AFE Failsafe : Lafe Throttle GPS (config	Description pure port scena	signal loss	31			(3	Other Fe	Feature Feature INFLIGHT_ACC_CAL SERVO_TILT SOFTSERIAL	In-flight level cal Servo gimbal Enable CPU base	Description ibration d serial ports (configure port scenario first)	
Fails. PS Inabled Feature GPS NMEA Fails. Fails.	AFE Failsafe : afe Throttle GPS (config Protocol Ground Assis	Description pure port scena	signal loss	31			(3	Other Fe	Feature Feature INFLIGHT_ACC_CAL SERVO_TILT SOFTSERIAL SONAR	In-flight level cal Servo gimbal Enable CPU base Sonar Telemetry outpu	Description ibration d serial ports (configure port scenario first)	
Falls. FAILS. FAILS.	AFE Failsafe : afe Throttle GPS (config Protocol Ground Assis	Description pure port scena	signal loss	31			(3)	Other Fe	Feature Feature INFLIGHT_ACC_CAL SERVO_TILT SOFTSERIAL SONAR TELEMETRY	In-flight level cal Servo gimbal Enable CPU base Sonar Telemetry outpu 3D mode (for us	Description ibration d serial ports (configure port scenario first)	
Falls. FAILSA 1000 \$ Fails. GPS Enabled Feature GPS NMEA Auto-detect FAULSA FAILSA FAILSA FAILSA FAULSA FAULSA	AFE Failsafe : afe Throttle GPS (config Protocol Ground Assis	Description pure port scena	signal loss	31)			(3)	Other Fe	Feature Feature INFLIGHT_ACC_CAL SERVO_TILT SOFTSERIAL SONAR TELEMETRY 3D	In-flight level cal Servo gimbal Enable CPU base Sonar Telemetry outpu 3D mode (for us	Description ibration d serial ports (configure port scenario first) it e with reversible ESCs) 3 LED strip support	

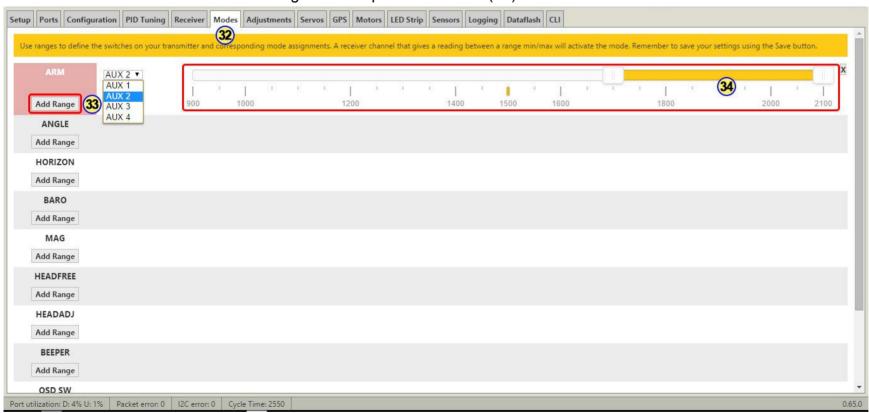
IMPORTANTE: Para que las modificaciones tengan efecto hay que hacer clic en el botón **Save and Reboot** (33).





El "armado" y "desarmado" de los motores es una medida de seguridad que debemos tener en cuenta al manipular nuestro dron. Para evitar que los motores se pongan en marcha al mover accidentalmente la palanca de Throttle con la batería conectada, debemos mantenerlos desarmados hasta el momento que vayamos a volar.

Para "armar" los motores debemos configurar en la pestaña *Modes* (32) uno de los canales auxiliares del transmisor.



En nuestro caso usaremos el potenciómetro **Aux 2** que se encuentra justo encima de la palanca de **Throttle**. Para activarlo hacemos clic en el botón **Add Range** (33), seleccionamos el canal en el desplegable y movemos la franja amarilla (34) al máximo. Para grabarlo hacemos clic en el botón **Save** al final de la página y de esta forma los motores no se armarán hasta que no giremos el potenciómetro al máximo hacia la derecha.

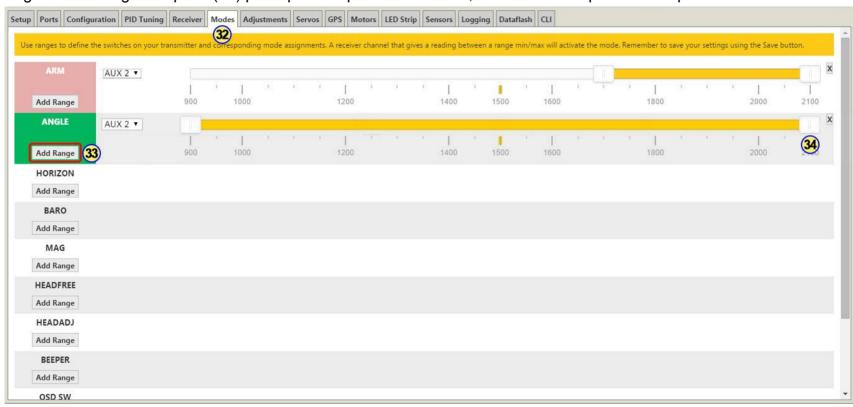
IMPORTANTE: Al terminar de volar hay que desarmar, girando el mando a la izquierda antes de manipular el cuadricóptero.







En la misma pantalla (32) activaremos el modo de vuelo **ANGLE** haciendo clic en **Add Range** (33), seleccionando el canal **Aux 2** y asignando el rango completo (34) para que siempre esté activado, sea cual sea la posición del potenciómetro.



Cleanflight dispone de varios modos de vuelo que facilitan el aprendizaje en el uso del multicóptero.

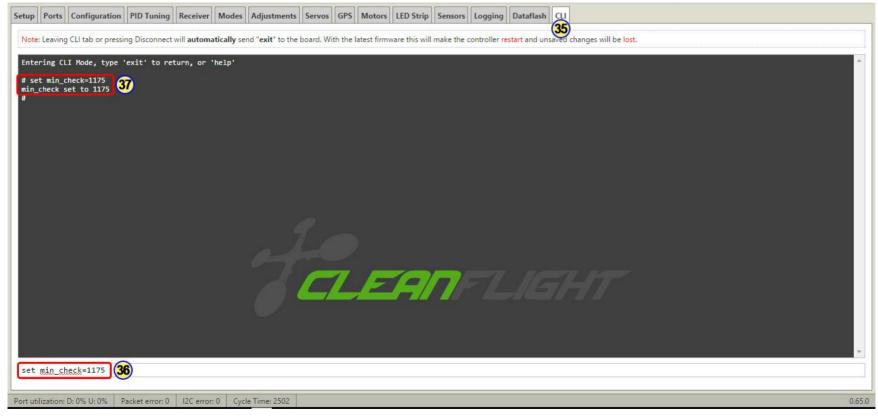
- 1. **ACRO**. Modo de vuelo acrobático (por defecto) en el que el dron no se autonivela al soltar las palancas y seguirá con el mismo ángulo de inclinación en el que lo dejemos.
- 2. **ANGLE**. Al activar este modo, el multicóptero se autonivelará al soltar las palancas y limitará el ángulo de inclinación a 50°.
- 3. **HORIZON**. Al usar las palancas se comporta como en modo ACRO sin limitar la inclinación, pero si las soltamos hace una transición a modo ANGLE y se autonivela.





Saltaremos hasta la pestaña **CLI** (**35**) (*Command Line Interface*), que es la interfaz de línea de comandos desde la que se pueden configurar todos los parámetros y que usaremos para introducir los que no están disponibles en la interfaz gráfica.

Como medida de seguridad para evitar que los motores giren nada más "armarlos" (aunque tengamos la palanca de *Throttle* al mínimo) usaremos el comando **min_check** con un valor de 1.175. De esta forma hasta que no subamos la palanca hasta este valor, no se pondrán los motores a girar. Para ello escribimos "**set min_check=1175**" (**36**) y pulsamos la tecla "Enter". En la pantalla (**37**) aparece la confirmación de que el valor se ha establecido correctamente.



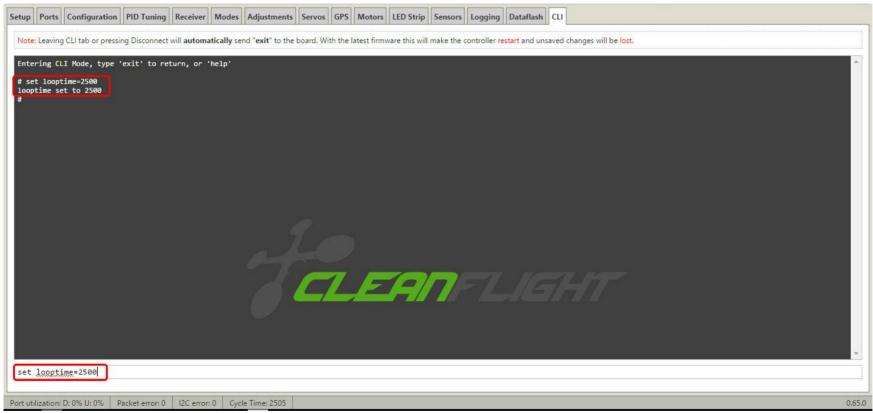
Para grabar el cambio tecleamos "save" y pulsamos la tecla "Enter".

En la pantalla nos indicará que está grabando y reiniciará la controladora.





Otro comando importante que debemos configurar es *looptime*. Este parámetro es el tiempo (en microsegundos) que tarda la controladora en hacer un bucle de control en el que: toma datos de los sensores, los procesa y calcula los algoritmos PID para enviar la salida a los ESC. Cuanto menor sea este valor, más rápido enviará las órdenes a los ESC, pero no se debe poner un valor más rápido que la frecuencia de refresco de los ESC que vamos a utilizar porque no le daría tiempo a estos a refrescar la orden y volvería más inestable al dron. En nuestro caso que los ESC son de 400Hz pondremos un valor de 2500.



Para ello escribimos "**set looptime=2500**" y pulsamos la tecla "Enter". En la pantalla aparece la confirmación de que el valor se ha establecido correctamente. Para grabar el cambio tecleamos "**save**" y pulsamos la tecla "Enter". En la pantalla nos indicará que está grabando y reiniciará la controladora.



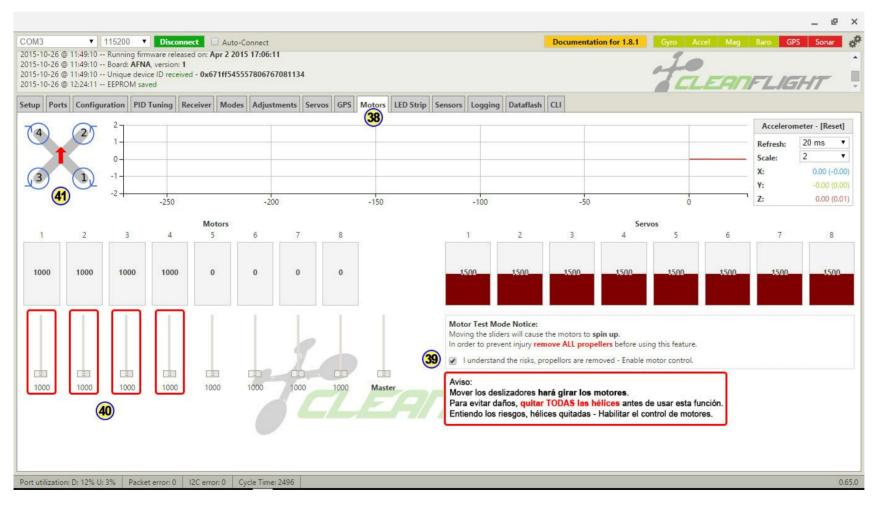




COMPROBAR SENTIDO DE GIRO DE LOS MOTORES

IMPORTANTE: Esta operación debe realizarse sin colocar las hélices y con la batería desconectada.

Hacemos clic en la pestaña Motors (38) y marcamos el check (39) para confirmar que hemos leído el aviso de seguridad.



- Conectamos la batería y movemos los deslizadores de cada motor (40) para comprobar que el sentido de giro es correcto.
- Si alguno de los motores no gira correctamente según el esquema (41), intercambiaremos dos de los tres cables para invertirlo.



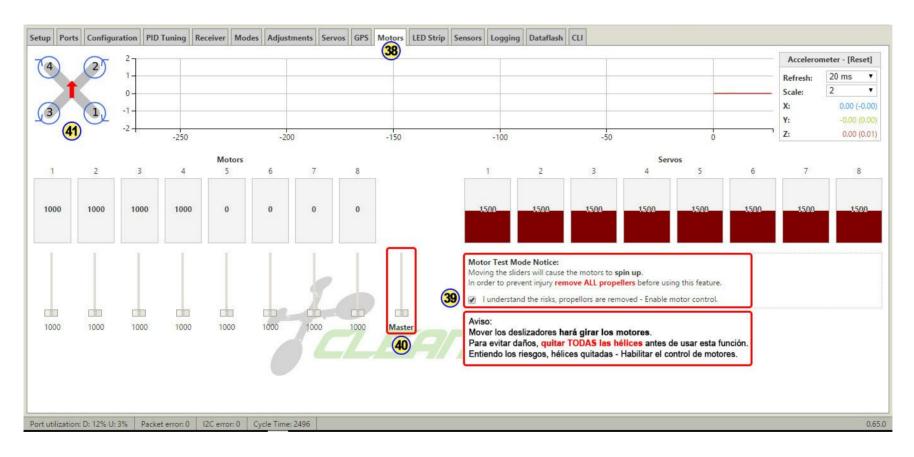




CALIBRADO DE ESC

El siguiente paso será calibrar los ESC para que los motores giren a la misma velocidad.

IMPORTANTE: Esta operación debe realizarse sin colocar las hélices y con la batería desconectada.

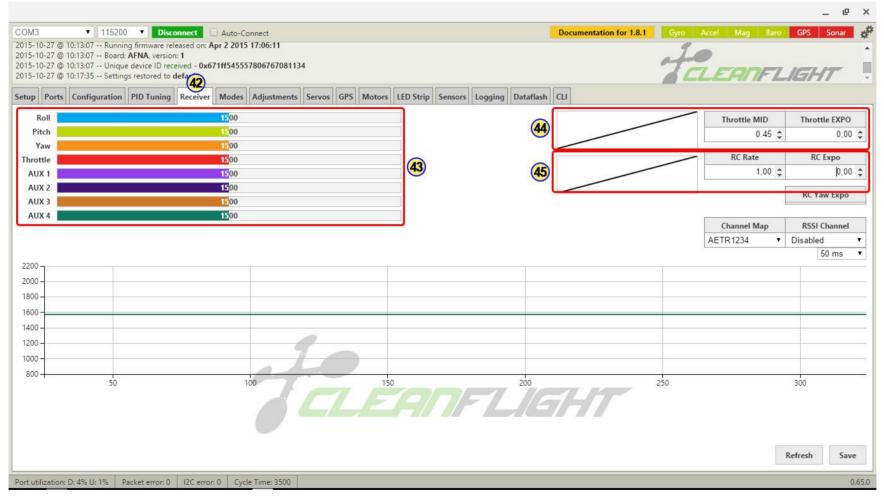


- Marcamos el check (39) para confirmar que hemos leído el aviso y subimos el deslizador *Master* (40) al máximo.
- Conectamos la batería, esperamos a que termine de pitar y bajamos el deslizador al mínimo.
- Cuando termine de oirse el sonido que emiten los ESC, estarán calibrados y desconectaremos la batería.





Para ajustar los parámetros del transmisor usaremos la pestaña *Receiver* (42). El grupo de barras (43) representa los 8 canales que se pueden configurar con esta aplicación (dependiendo de la controladora y la emisora que utilicemos), que reaccionan a los movimientos de las palancas cuando conectamos la batería y activamos el transmisor.



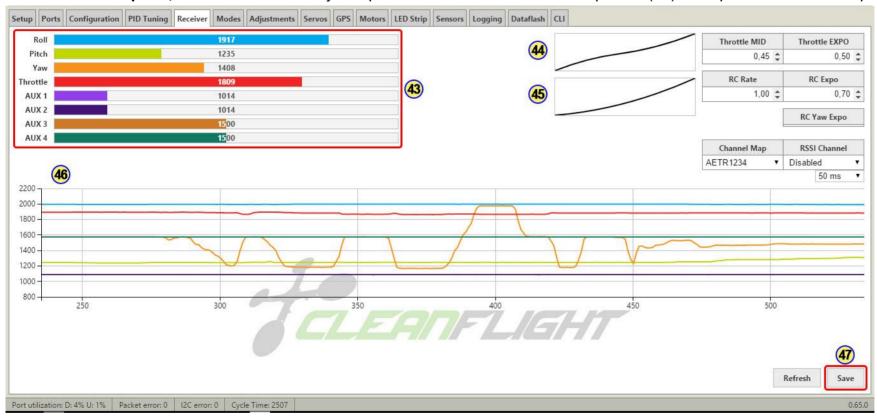
Podemos variar la respuesta de la palanca de *Throttle* modificando los valores **Throttle MID=0,45** y **Throttle EXPO=0,50** de forma que la recta (**44**) se convierta en una curva suave en su parte central, para mantener el dron estable a una cierta altura. Estos valores son aproximados y dependerán del tamaño y peso de nuestro multicóptero.





Pondremos el valor de **RC Rate=0,50** (aunque puede variar entre 0 y 2,5) modificando la sensibilidad de los ejes roll, pitch y yaw cuando activemos la palanca correspondiente. Valores muy altos pueden hacer el vuelo del dron más inestable.

El valor de RC Expo=0,90 afecta al RC Rate y nos permite suavizar la curva de respuesta (45) en la parte central de las palancas.



Si conectamos la batería y activamos el transmisor (**sin las hélices puestas**), se reflejan los movimientos que realicemos en cada palanca y en los canales auxiliares en el grupo de barras (**43**) y se representan con líneas del color correspondiente a cada orden en la gráfica de tiempo de la parte inferior (**46**). Para guardar los cambios tenemos que hacer clic en el botón *Save* (**47**). Sin mover las palancas de *Roll*, *Pitch* y *Yaw*, **ajustaremos el Trim** de cada palanca hasta que marque 1.500.

El Trim de la palanca Throttle debe estar al mínimo.





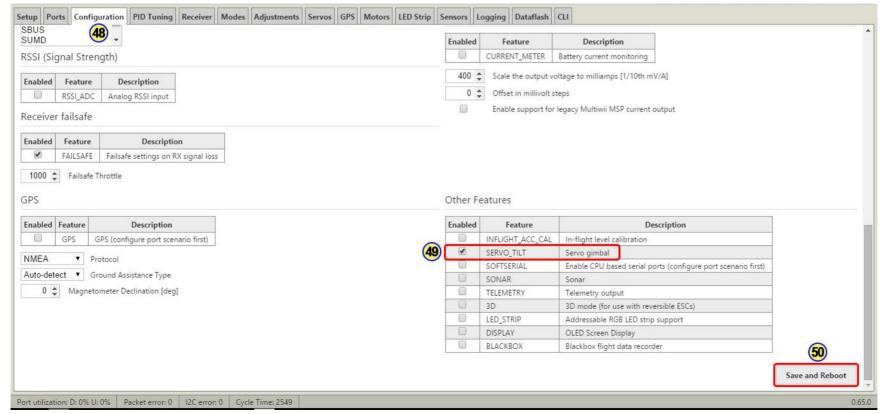


CONFIGURACIÓN CON SERVOMOTOR

Un servomotor (servo) es un dispositivo formado por un motor de corriente contínua al que se le acopla un circuito electrónico que nos permite controlar su posición mediante pulsos desde el transmisor, a través de un canal auxiliar.

En el caso de querer controlar un **servo** debemos modificar la configuración que hemos visto hasta ahora porque lo tendremos que conectar a la salida de motor 1 ó 2 de la controladora, (que corresponden con los canales **Aux1** y **Aux2**) y **desplazar los motores 1**, **2**, **3** y **4** a las salidas **3**, **4**, **5** y **6**.

Para configurar el servo hacemos clic en la pestaña *Configuration* (48), activamos la opción **SERVO_TILT** (49) y guardamos haciendo clic en *Save and Reboot* (50).

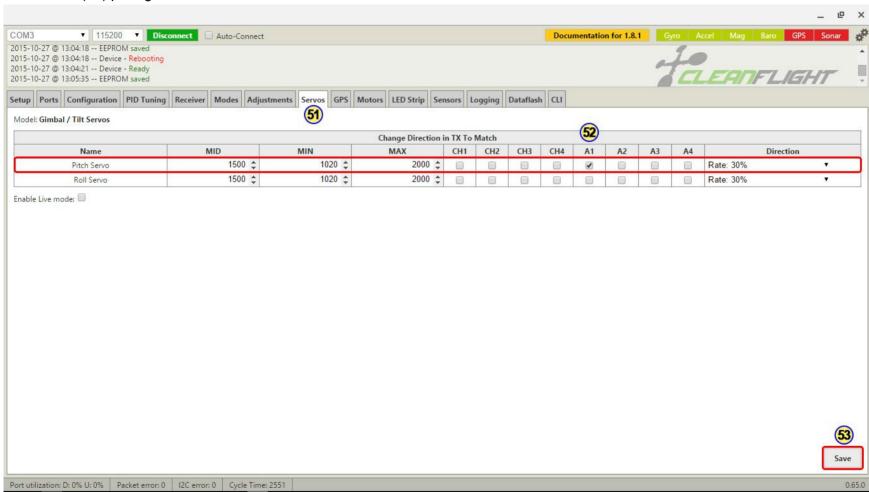








Cuando reinicie la controladora vamos a la pestaña **Servos** (51), marcamos en la fila **Pitch Servo** el canal auxiliar **A1** (52) y hacemos clic en el botón **Save** (53) para guardar el cambio.

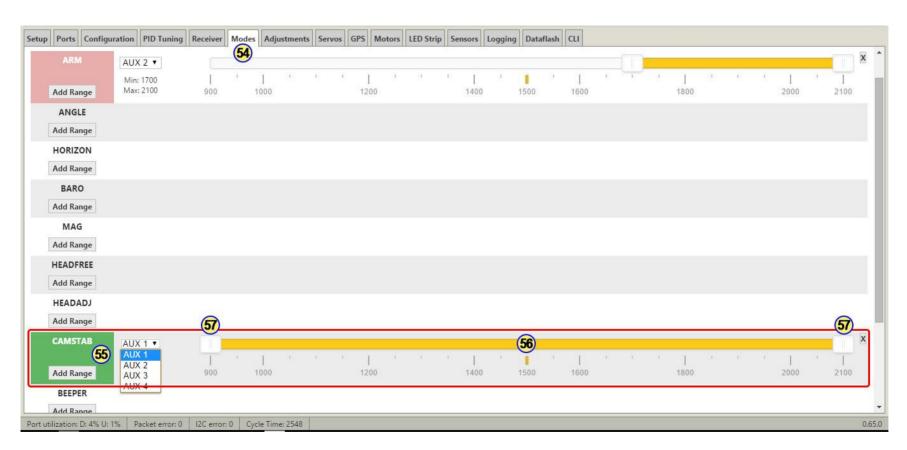


Cuando reinicie la controladora, conectamos la batería y activamos el transmisor para mover el servo con el potenciómetro del canal **Aux1**. Modificando los valores **MIN** y **MAX** podemos hacer que el recorrido del servo sea mayor o menor, en un sentido y en otro.





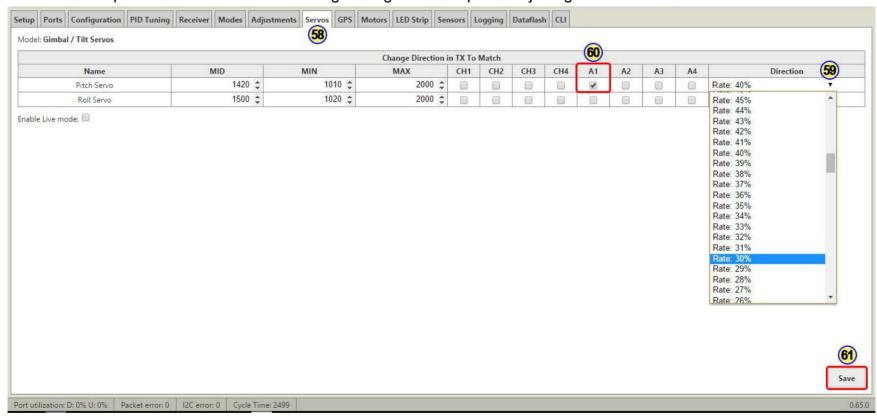
Otro uso que podemos dar al servo es utilizarlo como estabilizador de una cámara, que se moverá dependiendo del ángulo de *Pitch* del dron (si usamos el canal Aux1) o del ángulo de *Roll* (si usamos el canal Aux2). En ese caso lo configuraremos en la pestaña *Modes* (54) activando la función CAMSTAB (55). Para ello hacemos clic en *Add Range*, elegimos en el desplegable el canal AUX1 (para que responda al ángulo de *Pitch*) y establecemos el rango (56) al máximo moviendo los deslizadores (57) hacia los extremos. Para grabar los cambios hacemos clic en el botón *Save* del final de la página.







Para controlar **el sentido de giro** y la cantidad de **desplazamiento** del servo cuando se incline el dron, vamos a la pestaña **Servos** (58) y seleccionamos en el desplegable **Direction** (59) el porcentaje de movimiento que queremos que haga el servo según la inclinación. Si queremos invertir el sentido de giro elegiremos un porcentaje negativo.



Si dejamos activado el check **A1** (**60**), también podremos mover el servo con el potenciómetro **Aux1** del transmisor. Pero si queremos que reaccione únicamente según el ángulo *Pitch* del dron, lo mejor es desactivarlo para evitar que dejemos el servo en una posición diferente de la central y por tanto no se mueva al ángulo correcto al inclinar el cuadricóptero.

Para grabar los cambios hacemos clic en el botón *Save* (**61**).





CONTROLADORES PID

Un **controlador PID** es un mecanismo que se usa en sistemas de control industrial (control de presión, flujo, fuerza, velocidad, etc.), que **calcula la desviación** entre un valor medido y el valor que se quiere obtener, para **aplicar una corrección** e intentar llegar al valor deseado. Este control aplicado a un multirrotor recopila los datos de los sensores de la controladora, los compara con los valores esperados (según las órdenes que le demos a través del transmisor) para aumentar o disminuir la velocidad de los motores y **conseguir mayor estabilidad**, compensando así los efectos del viento.

Para conseguir estabilidad en el vuelo, usaremos un controlador PID (de entre los seis que vienen incorporados en *Cleanflight*) y ajustaremos los valores según las características de nuestro cuadricóptero. Las siglas **PID** corresponden a tres variables (*Proportional - Integral - Derivative*) que están relacionadas entre sí.

El valor **P** (**Proporcional**) controla la cantidad de corrección que se aplica para llevar el cuadricóptero hacia un ángulo o una velocidad de rotación determinada.

- Si el valor de **P** es muy bajo, será difícil controlar el dron ya que no responderá rápidamente a las posibles correcciones.
- Si el valor de **P** es muy alto, el multicóptero oscilará rápidamente intentando corregirse contínuamente.
- Si el valor de **P** es correcto, será fácil elevarlo en vertical y mantener la estabilidad durante el vuelo.

El término I (Integral) establece la velocidad con la que se repite la acción correctora P (y por tanto la precisión de la corrección) haciendo más progresivo el movimiento de retorno a la estabilidad indicado por P. Este término es especialmente útil con el viento irregular, y el efecto de suelo (la turbulencia de los motores).

- Si el valor de I es muy bajo, el dron cabeceará al cambiar de dirección.
- Si el valor de I es muy alto, oscilará pero con oscilaciones más lentas que si aumentamos el valor de P.
- Si el valor de I es correcto mantendrá el ángulo de manera más precisa.





El coeficiente **D** (**Derivada**) cambia la fuerza aplicada para corregir un error, cuando ve que el error aumenta o disminuye. Es como cuando tenemos hambre, que comemos más rápido al principio y conforme estamos llenos lo hacemos más lentamente.

- Si el valor de **D** es muy bajo, hará el dron más lento a la respuesta, parecido a tener un valor de **P** muy bajo.
- Si el valor de **D** es muy alto, tendrá una reacción más nerviosa con oscilaciones rápidas.
- Si el valor de **D** es correcto, reaccionará de forma más suave.

Cada **PID Controller** de Cleanflight es un algoritmo que tiene unas características que funcionarán mejor o peor (según las características de cada cuadricóptero y los gustos personales a la hora de volarlo) y cada uno de ellos se puede configurar con valores PID diferentes para cada orden (*Roll, Pitch, Yaw*, etc.).

Al tratarse de una aplicación en desarrollo permanente, los **PID Controller** van evolucionando pero actualmente *Cleanflight* dispone de seis, cada uno con diferentes características:

- 0 Multiwii (OLD) El pid controller por defecto e idéntico al que lleva Baseflight MultiWii 2.2.
- 1 Multiwii (rewrite)
- 2 Luxfloat
- 3 Multiwii (2.3 latest)
- 4 Multiwii (2.3 hybrid)
- 5 Harakiri

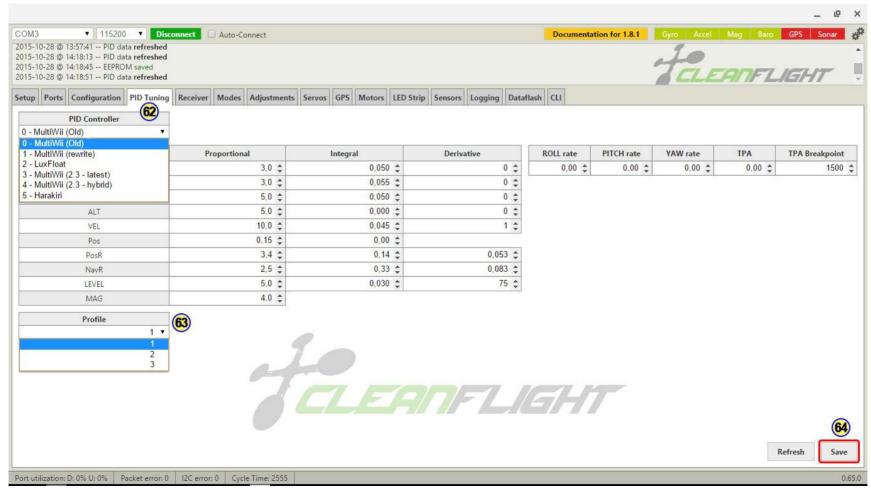
_

Se puede encontrar información detallada (en inglés) acerca de cada *PID Controlle*r dentro de la documentación de Cleanflight en el siguiente enlace: https://github.com/cleanflight/cleanflight/blob/master/docs/PID%20tuning.md#pid-controllers.





Para ajustar el **PID** hacemos clic en la pestaña **PID Tuning** (62) y seleccionamos en el desplegable un controlador, por ejemplo el que viene por defecto **MultiWii** (Old). Una vez elegido el **PID Controller** que vamos a usar, ajustaremos cada parámetro por separado empezando por **P**, luego **I** y finalmente **D** (y si es necesario volviendo sobre cada valor para ajustarlo de nuevo) y haremos una prueba de vuelo en sustentación cada vez para ver el resultado. En el desplegable **Profile** (63) podemos utilizar tres perfiles para guardar las diferentes combinaciones que probemos y recuperarlos fácilmente.



Hay que hacer clic en Save (63) para que los cambios tengan efecto.





Como nuestro cuadricóptero es simétrico, podemos establecer los **mismos valores PID para** *Pitch* **y** *Roll*. Para multicópteros no simétricos (como un tricóptero o un hexacóptero), habría que ajustar el *Pitch* y el *Roll* por separado según la experiencia de vuelo. El valor de *Yaw* no es tan importante por lo que pondremos el mismo valor para empezar. Una vez que el dron sea relativamente estable, podemos probar otros valores.

Para evitar hacernos un lío cambiando parámetros, es **recomendable hacerlo uno por uno**, (empezando por **P**, después **I** y finalmente **D**) y probando el resultado que produce cada cambio (mejor en interior o sin viento). Empezaremos con un valor bajo de **P** e iremos subiendo hasta que veamos que se producen oscilaciones al elevarlo. Entonces haremos un ajuste más fino hasta llegar a un punto en el que la respuesta no sea lenta pero que tampoco llegue a oscilar.

Conseguido el valor de **P**, ajustaremos el valor de **I** con valores bajos y subiremos poco a poco. Haremos movimientos adelante-atrás (*Pitch*) e izquierda-derecha (*Roll*) observando cuánto tiempo tarda en estabilizarse. Modificaremos el parámetro hasta que lleguemos a un punto en el que el dron se estabilice rápidamente cuando soltemos la palanca. Habrá que probarlo con algo de viento para conseguir el valor más adecuado.

El parámetro **D** tiene una interacción directa (y complicada) con los valores **P** y **D**. Si modificamos **D** tendremos que volver afinar los valores de **P** e **I** para mantener el dron bien estabilizado. Si mediante los parámetros P y D hemos conseguido un buen equilibrio, no es necesario modificar el valor **D**.