

Eksamensspørgsmål

1.
 - a. Beskriv hvilken systemudviklingsmetode I har valgt til jeres projekt. Kom også ind på hvordan I har anvendt den og hvilke fordele og ulemper der er ved metoden.
 - b. Forklar overordnet hvilke typer af systemudviklingsmetoder der findes, hvad der er karakteristisk for disse og hvordan man kan vælge en metode til et projekt.
2.
 - a. Beskriv, hvordan I har valgt jeres systemudviklingsmetode. Hvor velegnet var metoden til jeres projekt, hvilke justeringer gennemførte I undervejs og anvendte i praksisser fra andre metoder.
 - b. Beskriv, forklar og sammenlign metoderne vandfald, SCRUM og XP.
3.
 - a. Forklar hvordan og hvilke projektstyringsaktiviteter I har gennemført? Er nogle af disse aktiviteter specifikke for den systemudviklingsmetode I har valgt?
 - b. Forklar hvad en TURBO, risiko og interessentanalyse er og hvordan de bruges. Forklar også Roger Pressmans 4 P'er.
4.
 - a. Beskriv hvordan I afdækkede og dokumenterede krav til jeres system. Hvilken betydning havde dette i forhold til jeres test?
 - b. Forklar begreberne validering og verificering og beskriv deres sammenhæng til begreberne kvalitetsikring og sporbarhed.
5.
 - a. Beskriv hvordan I valgte jeres procesmodel til jeres projekt. Kom også ind på hvordan I har anvendt den og hvilke fordele og ulemper der var ved den valgte model
 - b. Forklar vandfaldsmodellen samt forskellige varianter af modellen og hvornår de med fordel kan benyttes. Beskriv hvordan modellen påvirker valget af systemudviklingsmetode.
6.
 - a. Beskriv hvordan I arbejdede med High level design. Hvilke værktøjer brugte I? Hvorfor? Kom herunder ind på fordele og ulemper ved de valgte værktøjer og eventuelle alternativer.
 - b. Forklar forskellen på den agile, den iterative og den inkrementelle procesmodel og hvornår de hver især med fordel kan benyttes. Beskriv hvordan disse procesmodeller påvirker valget af systemudviklingsmetode.
7.
 - a. Beskriv hvordan I arbejdede med Low level design. Hvilke værktøjer brugte I? Hvorfor? Kom herunder ind på fordele og ulemper ved de valgte værktøjer og eventuelle alternativer.
 - b. Beskriv hvornår og hvordan man kan sikre integration til andre systemer på en hensigtsmæssig måde. Kom herunder ind på snitflader og arkitektur.

8.
 - a. Forklar hvordan jeres procesmodel og systemudviklingsmetode påvirkede den endelige udformning af jeres system. Kom herunder ind på både positive og negative påvirkninger
 - b. Beskriv 3 - 4 forskellige værktøjer til at afdække krav til systemet. Hvornår ville du bruge hvilket værktøj og hvorfor?
9.
 - a. Beskriv hvilke test I har udført i jeres projekt. Hvad testede I? Hvad blev ikke testet. Forklar klar hvorfor og reflekter over konsekvenserne.
 - b. Beskriv en af følgende systemudviklingsmetoder: XP, RAD, Hvilke værktøjer benyttes og hvordan dækkes de forskellige fokusområder?
10. .
 - a. Beskriv hvilke mønstre I har benyttet i jeres systemudvikling og forklar fordele og ulemper ved at benytte disse mønstre. Kom eventuelt ind på alternativer.
 - b. Beskriv forskellige typer af vedligehold. Forklar hvordan de kan håndteres i forhold til de forskellige procesmodeller.
11. .
 - a. Beskriv hvordan I arbejdede med validering i jeres projekt og hvordan det påvirkede det endelige produkt.
 - b. Forklar hvad der forstås ved Privacy and security by design og hvordan det påvirker systemudviklingen.
12. .
 - a. Beskriv hvordan I arbejdede med verificering i jeres projekt og hvordan det påvirkede det endelige produkt.
 - b. Beskriv de forskellige tilgange man kan have til cutover under systemudrulningen. Forklar i hvilke situationer du ville bruge hvilken tilgang og hvorfor.
13.
 - a. Beskriv hvordan I arbejdede med konfigurationsstyring i jeres projekt og hvordan det påvirkede jeres proces og det endelige produkt.
 - b. Forklar hvad konfigurationsstyring består af. Samt hvad forskellen er på change management og versionsstyring. Hvilken betydning har disse for sporbarheden i et projekt?
14.
 - a. Beskriv hvordan I har arbejdet med produktets arkitektur, hvordan I har dokumenteres det og hvilken betydning dette har haft for produktets kvalitet.
 - b. Beskriv forskellige arkitekturmønstre og hvad de kan anvendes til. Samt hvad forskellen er på produktets arkitektur og design.
15.
 - a. Forklar hvordan I har gennemført og planlagt test af jeres produkt samt hvilken plads i projektets proces dette har haft.
 - b. Beskriv forskellige typer af test og test niveauer samt hvornår, hvordan og hvorfor disse anvendes. Derudover skal du redegøre for væsentlige forskelle i test ved agile og vandfaldsmodeller.
- 16.

- a. Forklar hvordan I har arbejdet med release planlægning i projektet. Beskriv også hvordan I er kommet frem til hvilke krav der først skal være udvikles og hvornår de skal være færdige.
- b. Forklar hvad en releaseplan er samt dens sammenhæng til udviklingsmetoden. Beskriv også hvad estimering er og hvilke metoder der findes til dette.