



Carrera: Técnico Universitario en Programación
Materia: Programación II
Tema: Datos y consignas para resolver el parcial 1

Parcial 1 - Programación II

Integrantes de la cátedra

Kloster, Daniel - Profesor

Wenner Maximiliano - Ayudante

Contenido

El parcial consta de 4 preguntas. La primera se debe resolver escribiendo el código en un archivo de CodeBlock en C++, de nombre apellido_nombre.cpp, que luego debe subirse en el link **Entrega parcial 1 02/10/2023**, y las otras seleccionando las opciones que se considere del cuestionario.

La primera pregunta requiere del desarrollo de funciones, y puede necesitar del armado de clases. Debe desarrollarse incluyendo el archivo **parcial11.h** que se puede bajar desde el link **Entrega parcial 1 02/10/2023**. Este archivo no debe ni copiarse en el cpp que se desarrolle, ni modificarse.

Las preguntas para cada alumno se obtienen ingresando en el cuestionario **Cuestionario parcial 1 lunes 02/10/2023** del aula virtual.

La pregunta 1 tiene un puntaje de 4 puntos; las restantes 2 puntos cada una.

Las opciones que propone el punto 1 se deben seleccionar de acuerdo a lo que cada alumno considere sobre el trabajo que realizó. No tiene efecto en la nota final, ya que cada programa se analiza de manera individual.

El tiempo efectivo de trabajo, una vez aclaradas las dudas sobre el funcionamiento, es de **2 horas**. **Pasado ese tiempo no puede entregarse el examen, por lo que se considerará como ausente.**

La entrega del cuestionario del parcial debe hacerse presionando el botón correspondiente del cuestionario al finalizar la resolución.

Se recuerda que el programa del punto 1 **debe compilar para ser corregido**. **Las respuestas deben adecuarse de manera estricta a lo que el enunciado de cada pregunta pide.**

NO SE CORREGIRAN EXAMENES QUE SE INICIEN MAS ALLA DE LAS 18:35:

Enunciado para preguntas 1 y 2

La Facultad está organizando torneos de deportes entre los integrantes de los distintos claustros. Para gestionar las actividades tiene los siguientes archivos con el formato que se muestra a continuación:

jugadores.dat

DNI
Nombre
Apellido
Email
Teléfono
Claustro (1: docente; 2 alumno; 3 no docente; 4 graduado)
Id de deporte (número entero)
Número de equipo (número entero)
Fecha de inscripción
Matrícula (\$)
Estado

deportes.dat

Id de deporte
Nombre
Categoría de deporte
Año de origen
Estado

equipos.dat

Número de equipo
Nombre
Nivel (1: inicial; 2: intermedio; 3: avanzado)
Estado

En el caso que fuera necesario el desarrollo de clases nuevas, agregarlas en el cpp donde se desarrollan los puntos. La/s clase/s nuevas deben contener de manera completa todos los métodos que sean necesarios para resolver los problemas que las preguntas plantean.