

Paso a paso en el Satélite

Al principio se generará un bucle infinito que pedir a números enteros al usuario estos pueden ser negativos o positivos pero saltar a la ejecución de nuevos procesos en caso de que se introduzca un "-1" el número que indica que el paquete ha sido terminado.

Ahora utilizaremos el proceso 2 para ver si lo que hemos introducido como paquete está bien introducido o está mal introducido.

En el mismo proceso de creación del segundo proceso también generamos el tercer proceso el cual va a estar esperando que el segundo proceso dé el valor del paquete.

En este punto pueden ocurrir dos circunstancias distintas.

Pero antes de que todo eso ocurra se configurarán dos señales en el primer proceso, uno que indicará la **aceptación del paquete** (y por lo tanto esperará a leer el resultado de los cálculos) y otro que **deniega el paquete**.

Otra vez más volveríamos al segundo proceso el cual acaba de terminar de calcular si el valor de la cadena introducida es correcta.

Si esta es correcta se enviará una señal indicando que la cadena está bien al manejador del proceso 1 correspondiente y se le pasará el valor de la cadena al proceso 3 a través de un pipe.

En el caso contrario se enviará una señal indicando que la cadena no está bien al manejador del proceso 1 correspondiente y se destruirá el proceso 3 (a través de un "kill - 9") ya que no se requiere ningún cálculo.

En caso de que todo haya salido bien el proceso dos ha tenido que enviar al proceso 3 una cadena de texto en la que viene descrita la cadena que se ha de calcular. Esta es calculada y devuelta al proceso 1.

De esta forma el proceso uno el cual estaba esperando a leer esos datos termina imprime el resultado de manera que al usuario le parezca intuitiva la respuesta (mostrando la cadena de color verde con el resultado o en rojo sin ningún resultado).