

# Interfaces Usuário-Máquina: usabilidade e acessibilidade

Gabriel de Oliveira Pessoa

Novembro 2019

## 1 Introdução

As interfaces são aquilo que nos liga direto à máquina, uma forma de interagirmos com ela e darmos comandos. Seguindo esse raciocínio, a cadeia de interfaces usuário-máquina busca formas de facilitar essa comunicação entre o homem e o computador. E a partir de pesquisas se procura a forma mais intuitiva de apresentação de certo produto para seu público, ou seja, como deixar a interface mais intuitiva para seu usuário final, um modo mais claro e direto para que os comando sejam dados.

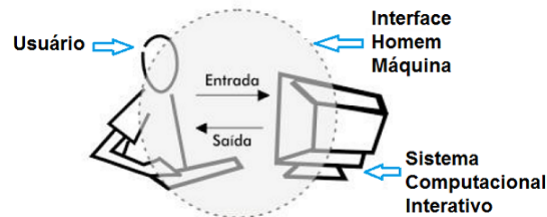


Figure 1: Representação básica do ciclo usuário-máquina  
[? ]

## 2 Relevância

A interface de, por ser a ponte entre o homem e a máquina, acaba se tornando um sinônimo de usabilidade, e não só isso, mas também mais acessível. E a usabilidade é um fator decisivo para o sucesso de um software, não só no mercado mas também no uso das pessoas, já que tanto a acessibilidade quanto a estética da interface atraem o consumidor ao produto. [? ] [? ]

### 3 Relação com outras disciplinas

- IF679 - Informática e Sociedade: toda a parte de criação de uma nova interface se baseia no seu consumidor final e para isso é necessário entender como atua esse usuário e o que melhor se encaixa no seu uso. [?] ]
- IF781 Empreendimentos em Informática - as interfaces atraem o usuário assim como o usuário define a interface, de tal modo que se torna fator decisivo na hora de empreender com um software. [?] ]