

Aihe: Delfiinipeli

Toteutetaan reaaliaikainen delfiiniaiheinen peli, jossa pelaajan on tarkoitus selviytyä mahdollisimman pitkään. Pelaajan hahmona on delfiini, jonka kuuluu kerätä tietyn värisiä vastaan tulevia palloja, ja väistellä samalla toisen värisiä palloja. Peli vaikeutuu aina tietyn aikarajan jälkeen. Pallojen nopeus ja niiden suhteelliset määrät muuttuvat seuraavaan tasoon tultaessa. Peli perustuu High Score-listaan, jossa otetaan huomioon kerättyjen pallojen määrä.

Toimintoja:

- Aloitusvalikko: kysyy pelaajan nimen. Sisältää painikkeen pelin käynnistämiseen ja High Score-listan tarkasteluun.
- Itse peli: sisältää pistelaskurin ylänurkassa
- Tasojen välissä tekstit tyylillä ”Taso 2”
- Pelin lopuksi peli ilmoittaa pelaajan pisteet ja näyttää High Score-listan tilanteen.