Documentación de uso TC-Rímac

1- Pre-Requisitos para el despliegue de la aplicación en AWS

A- Tener un usuario con los tipos de acceso: Acceso programático y Acceso a la consola de administración de AWS.

B- Se le debe agregar al usuario la política de directiva: AdministratorAccess.

C- Registrar las variables AWS IAM en el sistema operativo (AWS Access Key ID, AWS Secret Access Key, etc.), usando el comando “aws configure”.

2- Despliegue de la aplicación en AWS

A- Descargar la aplicación desde la página de GitHub.

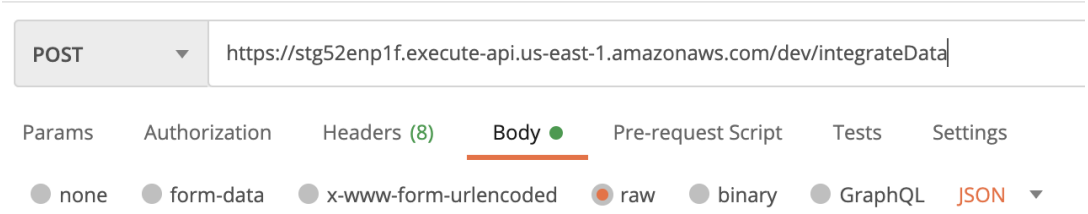
B- Instalar las librerías en la carpeta “node_modules”(npm install).

C- Desplegar la aplicación al AWS ejecutando el comando: sls deploy –v. La aplicación generara las tablas en “DynamoDB”. Se generarán los endpoints get y post.

```
endpoints:
  POST - https://stg52enp1f.execute-api.us-east-1.amazonaws.com/dev/integrateData
  GET - https://stg52enp1f.execute-api.us-east-1.amazonaws.com/dev/people
  GET - https://stg52enp1f.execute-api.us-east-1.amazonaws.com/dev/person/{id}
functions:
  integrateData: tc-rimac-dev-integrateData
  getPeople: tc-rimac-dev-getPeople
  getPerson: tc-rimac-dev-getPerson
```

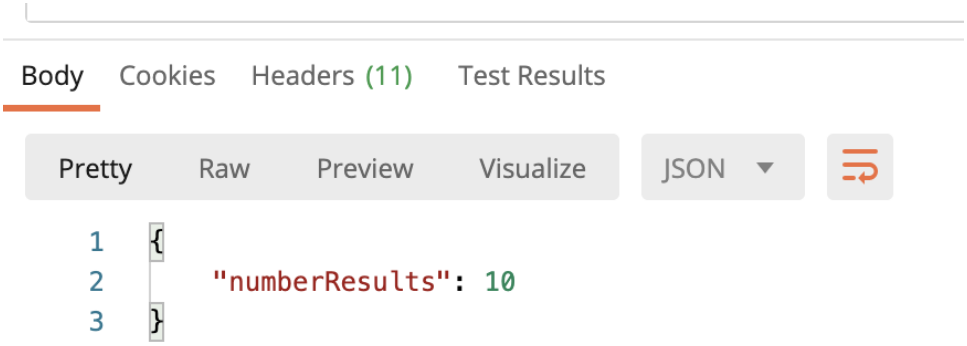
3- Migrando datos de "The Star Wars API” a “DynamoDB”

A- Abrir el programa “Postman” y pegar el endpoint post “integrateData”.

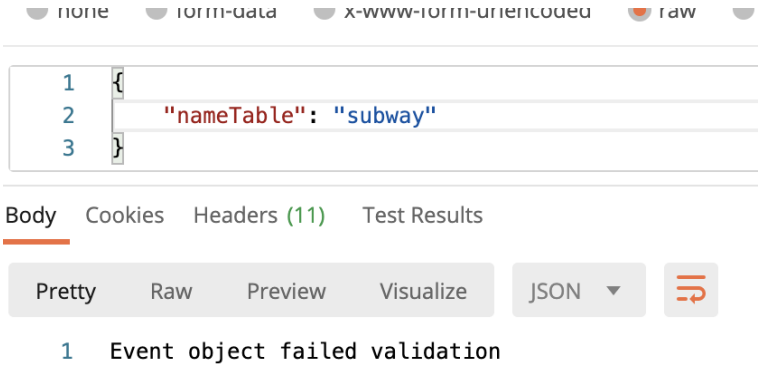


B- Le pasaremos como parámetro los nombres de las tablas: People o Planets.

C- Ejecutamos la aplicación y si la migración de datos sale correcta obtendremos la cantidad de objectos migrados.

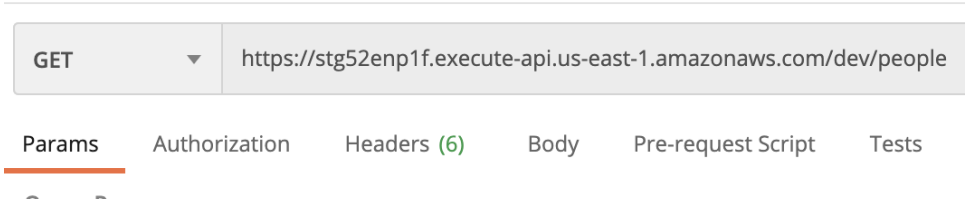


D- Si no ponemos los parámetros correctos (People o Planets) o no ponemos ningún parámetro, se nos mostrara un error de validación de objectos.

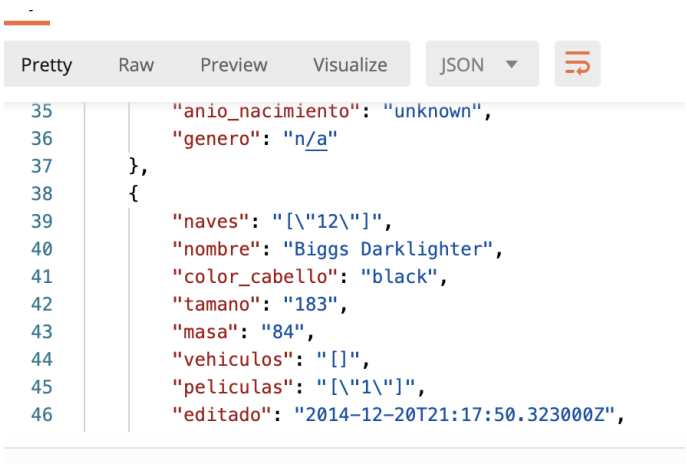


4- Obtención de datos de todos los personajes en “DynamoDB”

A- Abrir el programa “Postman” y pegar el endpoint get “people”.

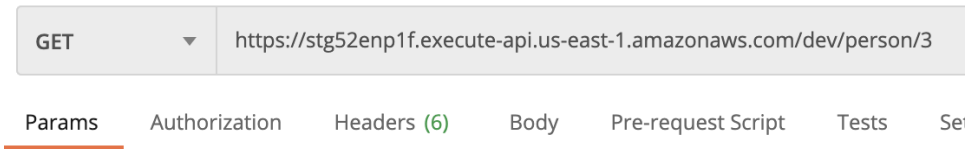


B- Ejecutamos la aplicación y luego se nos mostrara la información de todos los personajes.

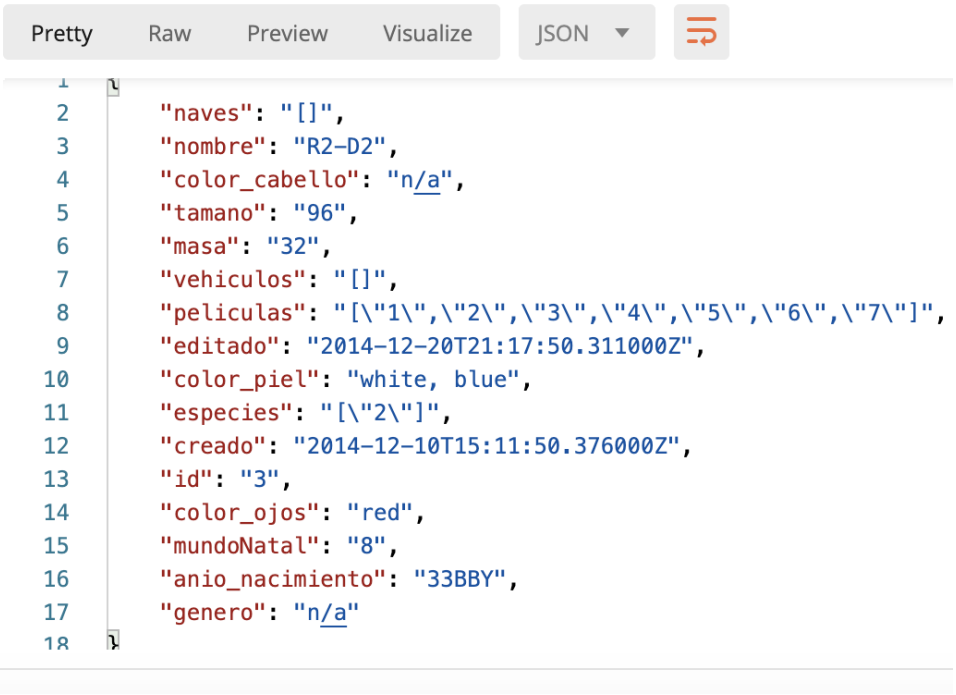


5- Obtención de datos de un solo personaje “DynamoDB”

A- Abrir el programa “Postman”, pegar el endpoint get “person” y escribir el “ID” del personaje que desee.



B- Ejecutamos la aplicación y luego se nos mostrara la información del personaje seleccionado.



C- En el caso de que no exista el personaje con el “ID” seleccionado, se no mostrara un mensaje de error.