

Document Technique du Projet "Furniture Annonce"

Introduction

Le projet "Furniture Annonce" a été entrepris dans le cadre du BTS Services Informatiques aux Organisations, option Solutions Logicielles et Applications Métiers (SLAM). L'objectif principal de ce projet est de développer une plateforme web permettant la vente et l'achat de meubles et articles de maison, inspirée par des sites existants comme Leboncoin. Cette plateforme vise à faciliter les transactions entre particuliers et professionnels, tout en offrant une expérience utilisateur intuitive et sécurisée.

2. Objectifs

Le projet "Furniture Annonce" vise à développer une application web permettant aux particuliers et aux professionnels de mettre en vente leurs meubles et articles de maison, qu'ils soient neufs ou d'occasion, en atteignant un large public potentiel.

3. Architecture du Système

L'architecture du système est divisée en trois parties principales : le frontend, le backend, et la base de données.

3.1. Frontend

- **Langages Utilisés** : HTML, CSS, JavaScript
- **Framework** : Aucun
- **Description** : Le frontend est responsable de l'interface utilisateur. Il permet aux utilisateurs de publier des annonces, de gérer leurs favoris, de communiquer via la messagerie privée, et de personnaliser leurs profils.

3.2. Backend

- **Langages Utilisés** : PHP
- **Framework** : Aucun
- **Description** : Le backend gère la logique de l'application, les transactions sécurisées et l'intégration avec la base de données MySQL. Il fournit des API pour le frontend.

3.3. Base de Données

- **SGBD Utilisé :** MySQL
- **Description :** La base de données stocke toutes les informations relatives aux annonces, aux utilisateurs, aux messages, et aux favoris.

4. Technologies Utilisées

- **Langages de Programmation :** HTML, CSS, PHP, JavaScript
- **SGBD :** MySQL
- **Outils de Développement :** Visual Studio Code, Xampp, GitHub, Git
- **Serveur Web :** Apache (inclus dans Xampp)

5. Description des Modules

5.1. Module de Publication d'Annonces

- **Description :** Ce module permet aux utilisateurs de publier des annonces pour vendre leurs meubles. Ils peuvent ajouter des descriptions détaillées, des photos, et fixer leurs prix.
- **Technologies :** HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL

5.2. Module de Gestion des Favoris

- **Description :** Les utilisateurs peuvent marquer des annonces comme favorites pour un accès facile ultérieurement.
- **Technologies :** HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL

5.3. Module de Messagerie Privée

- **Description :** Ce module intègre un système de messagerie sécurisé permettant aux vendeurs et acheteurs de communiquer directement.
- **Technologies :** HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL

5.4. Module de Profil Utilisateur

- **Description :** Chaque utilisateur dispose d'une page de profil personnalisable où il peut gérer ses annonces, consulter ses messages et mettre à jour ses informations personnelles.
- **Technologies :** HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL

6. Diagramme de Gantt

Le diagramme de Gantt suivant représente les différentes phases du projet :

7. Conclusion

Le projet "Furniture Annonce" se distingue par sa navigation intuitive et son efficacité à connecter acheteurs et vendeurs dans le secteur du mobilier domestique.

L'initiative s'appuie sur des technologies web de pointe incluant PHP pour le développement serveur et MySQL pour la gestion des bases de données, garantissant ainsi une expérience utilisateur optimale et sécurisée.