## **Document Technique : Gestion des Employés**

#### 1. Introduction

**Objectif du projet :** Le projet "Gestion des Employés" vise à fournir une solution pour gérer les informations des employés d'une organisation, incluant la gestion des données personnelles, des postes, des salaires, et des performances.

### 2. Architecture du Système

- **2.1. Vue d'ensemble** Le système est basé sur une architecture multi-couches, comprenant les couches suivantes :
  - Interface Utilisateur (UI) : Présentation des données et interactions avec l'utilisateur.
  - Logique Métier (BLL) : Traitement des règles métiers et des opérations de gestion.
  - Accès aux Données (DAL): Gestion de l'accès aux bases de données.
  - Base de Données (DB) : Stockage des données des employés.
- 2.2. Diagramme de l'Architecture (Insérer un diagramme de l'architecture ici)

### 3. Composants Principaux

### 3.1. Interface Utilisateur (UI)

- Technologies Utilisées :
  - Framework : ASP.NET, Blazor
  - o Langage: HTML, CSS, JavaScript
- Fonctionnalités :
  - Tableau de bord
  - o Formulaires de saisie et de mise à jour des données des employés
  - Rapports et statistiques

## 3.2. Logique Métier (BLL)

- Technologies Utilisées :
  - Langage : C#
- Fonctionnalités :
  - Validation des données
  - Calcul des salaires et des performances
  - Gestion des droits et des rôles

## 3.3. Accès aux Données (DAL)

## • Technologies Utilisées :

ORM : Entity Framework

#### • Fonctionnalités :

- Connexion à la base de données
- o Requêtes CRUD (Create, Read, Update, Delete)

### 3.4. Base de Données (DB)

## • Technologies Utilisées :

o SGBD: SQL Server

### • Schéma de la Base de Données :

o Tables : Employés, Postes, Salaires, Performances

#### 4. Cas d'Utilisation

### 4.1. Ajouter un Employé

• Acteurs : Administrateur RH

• **Description**: L'administrateur peut ajouter un nouvel employé en remplissant un formulaire avec les informations personnelles, le poste, et le salaire.

### 4.2. Modifier les Informations d'un Employé

• Acteurs: Administrateur RH

• **Description**: L'administrateur peut modifier les informations existantes d'un employé.

### 4.3. Générer des Rapports

• Acteurs : Administrateur RH, Manager

• **Description**: Générer des rapports sur les performances des employés, les salaires, et autres métriques.

### 5. Dépendances et Outils

### 5.1. Environnement de Développement

- Visual Studio
- .NET SDK

### 5.2. Dépendances

- ASP.NET Core
- Entity Framework Core
- SQL Server

# 6. Diagramme de Gantt

Pour créer un diagramme de Gantt, nous avons besoin des informations sur les tâches spécifiques du projet, leurs dates de début et de fin, ainsi que les dépendances entre elles. Si vous pouvez fournir ces informations ou un fichier avec ces détails, je pourrai générer le diagramme.

# 7. Conclusion

Ce document présente un aperçu technique du projet "Gestion des Employés". Pour plus de détails, veuillez consulter les spécifications détaillé