# API文档

API文档，文档中包含各个顶级对象的属性以及一些方法说明。另外，分模块介绍每个对象暴露出来的接口，包括其参数说明以及返回值。

## iOS

1. **iOS.stystem对象存储了所有和程序有关的信息。**

width (Number) 当前整个程序的宽度。

height (Number) 当前整个程序的高度。

device (String) 当前设备类型，比如”iphone”。

1. **iOS.Util公用文件类库，除非有特别标识，否则所有类库为nodejs和前端通用。**
2. **iOS.Util.Util**

deepCopy:Object (Function)[ obj ] 深拷贝数组或者对象。

bind:function (Function)[ fn, obj, args ]改变函数的作用域。

1. **iOS.Util.SocketUtil**

setSocket:void (Function)[ sockObj ] 设置socket连接对象。

on:void (Function)[ eventName, eventBody ]绑定socket事件

emit:void (Function)[ eventName, data ] 发送socket事件。

## 与后台通信事件名称

1. **存储数据 “**saveData”
2. **获取数据** “getData”
3. **存储数据成功** “saveDataBak” ，操作结果保存在data.result中
4. **获取数据成功** “getDataBak” ，取得的数据保存在data.data中