# API文档

API文档，文档中包含各个顶级对象的属性以及一些方法说明。另外，分模块介绍每个对象暴露出来的接口，包括其参数说明以及返回值。

## 全局对象iOS

1. **iOS.stystem对象存储了所有和程序有关的信息。**

iOS.system.width (Number) 当前整个程序的宽度。

iOS.system.height (Number) 当前整个程序的高度。

iOS.system.device (String) 当前设备类型，比如”iphone”。

1. **iOS.Util共用文件类库，包括nodejs和前端通用代码。**
2. **iOS.Util.Util**

iOS.Util.Util.deepCopy:Object (Function)[ obj ] 深拷贝数组或者对象。

iOS.Util.Util.bind:function (Function)[ fn, obj, args ]改变函数的作用域。

1. **iOS.Util.SocketUtil**

iOS.Util.SocketUtil.setSocket:void (Function)[ sockObj ] 设置socket连接对象。

iOS.Util.SocketUtil.on:void (Function)[ eventName, eventBody ]绑定socket事件

iOS.Util.SocketUtil.emit:void (Function)[ eventName, data ] 发送socket事件。

## 后台传值参数字段

前后台传值统一使用字符串形式的json数据，传送前使用JSON.stringify转换成字符串，接收后使用JSON.parse转换成json数据。数据统一保存在json文件中，手动添加数据的时候需要注意，JSON有着严格的数据格式要求，值必须使用双引号，使用单引号会引起错误。

1. 服务端接收的数据格式。

{

data : \*, 需要添加的数据

storeName : String, 此数据来自哪一个store

operation : (get or save), 存储或者取数据操作

}