# MVC

## Model

Model首先接受controller的通知，根据传过来的参数来确定具体需要获取的数据，然后从相应的store中获取需要的数据，若有必要则对数据进行一定的处理，然后再推送给controller。

## View

每个View都有一个初始化信息，里面包含了本view的所有今后可能会需要改变的属性的值，并且有一个回到初始化方法，使得view不管在什么情况下，都能回复到最初的状态。

每个view也包含一个状态对象，里面记录view各个属性当前的值，以供之后来判断。

View需要暴露一个接口以接受controller的数据。

View层需要建立一个自定义事件列表，用以接收controller触发的事件，有时候会从一个controller的view传递事件给另一个view，然后再由这个view通知自己的controller来执行相应的操作。

## Controller

Controller暴露给view和model，然后model和view互不打扰，Controller包含一个获取数据和推送数据方法，通过操作或者来自view层的信息通知controller从model中获取数据，并将数据推送给相应的view。

## Store

想了想还是需要store来专门对数据进行存取操作，store只暴露给model，所有存储或者获取操作都要经过model，由model来统一进行对store的操作。

每个store还是应该有一个默认的数据，当node没有运行的时候，或者说运行出错了，也照样可以将view层展示出来。

引用store还有一个好处就是在前期首先进行数据开发的时候，不会涉及到前台的制作，也就不用管model如何实现，到时候和别的模块一起实现。

另外暂定MVCS每个模块都加入一个manager，当有特殊需要的时候可以使用manager，view层的manager是一定需要的，其他模块的话，先写着，如果到时候觉得实在是没有用，再去掉也可以。