# MultiScreen

1. 一个是基本的拖动，鼠标按下时候开始，按下的过程中，根绝拖动方向改变相应appIocn的位置，鼠标放开的时候，如果放开距离减去按下距离大于systemWidth的50%，则滚动到新的屏幕，否则滚动到当前屏幕，multiScreenAutoTranslateComplete事件执行的时候，设置当前screen的index为当前新的screen的index。
2. Swip事件，如果检测到是swip事件，则不管滑动多少距离，根据swip的方向，滚动到相应的screen。
3. 边界屏幕，滑动的时候若当前屏幕IDX为0，或者说当前IDX为screen的数量减一，则判断为边界屏幕，边界屏幕的滑动距离最大为systemWidth的50%减10，放开时候，按照基本拖动鼠标放开时候的判断执行相应的multiScreenAutoTranslate事件。

# Icon