# 开发计划

## 整体计划

总得来说，这一次不能只注重表面了，从后台开始做起，首先设计数据的存储读取这一块，接着完成整体数据的功能，然后开始前台界面的设计。

## 往后计划，按时间顺序如下

1. **2012/9/1之前 （总时间：10天）**

完成各种前期文档编写和方案，包括MVC框架，card切换方案，后台确定，开发语言，整体布局。

1. **2012/9/1-2012/9/30 （总时间：一个月）**

学习nodejs，完成后台的基本架设，以及前台store的编写，达到前台后台之间能够进行基本数据传输和通信，另外需要保持nodejs的可移动性。

1. **2012/10/1-2012/10/8 （总时间：一周）**

十一放假happy

1. **2012/10/8-2012/10/22 （总时间：二周）**

开始布局整体HTML框架，完成基类设计。

1. **2012/10/22-2012/11/1 （总时间：八天）**

解锁界面制作，包括开机界面的加载。

1. **2012/11/5-2012/11/12**

**这一块时间有点特殊，首先因为如果在移动设备上的话，home键就没地方放了，监听系统home键肯定不大现实，正好iOS5里面有个小球，可以替代home键的功能，并且实现起来也不是很困难目前感觉，那么就和第七项一起在11月份之内做完，之前由于比较空闲，这边进度也还是蛮快的，现在觉得还是有比较多的东西需要整理，也许一个月的时间还是会有点紧张，并且这周应该不会像以前那么空了。**

1. **2012/11/1-2012/12/1 （总时间：一个月）**

完成主界面的制作，包括图标的抖动，拖动，以及打开app效果，更改图标位置的话，目前dragover事件还是没有办法解决，到时候再说。若时间宽裕，完成多屏之间的切换，sencha touch中demo，可以参考学习。期间完成animation类的设计，需要包含基本的动画效果，以后还有别的效果，可以在其中添加。若有必要，可以考虑添加event类，专门用以处理移动设备以及桌面系统的事件兼容。

1. **2012/12/1-2012/12/22 (总时间：三周)**

完成application基类编写，希望能在世界末日之前完成第一个app的设计，第一个app还是从iPhoto或者note之中选择吧。之后的一切，看变化如何了。