# 待整理或者改善的地方

1. Controller的合并。
2. Tap，tapHold，swip，touchmove等事件封装成独立模块。
3. 有关touch事件的事件处理函数性能优化。
4. MultiScreen的touch事件整理。
5. Icon的两层touch事件整理。
6. 干掉所有能干掉的FIXME。