

Лабораторийн ажил -8

Жишээ нь: “Оюутны мэдээллийн бүртгэлийн програм”

Student нэртэй ӨГӨГДЛИЙН САНГ үүсгэх

Өгөгдлийн санг MS-Access програмыг ашиглан үүсгэ.

1. Start->Programs->Microsoft Office->Access програмыг сонго.
2. Office товчлуурыг дарж new командыг сонгон шинэ ӨС-нг үүсгэ.
3. File Name талбарт нь Student гэж бичээд шууд C:\ дискэн дээр Student нэрээр хадгална.

Хүснэгт-1 “Оуутан хүснэгтийн бүтэц”

№	Баганы нэр	Өгөгдлийн төрөл
1	Id	int
2	Name	varchar(50)
3	Age	int
4	Huis	varchar(50)
5	Kurs	int
6	Golch	float

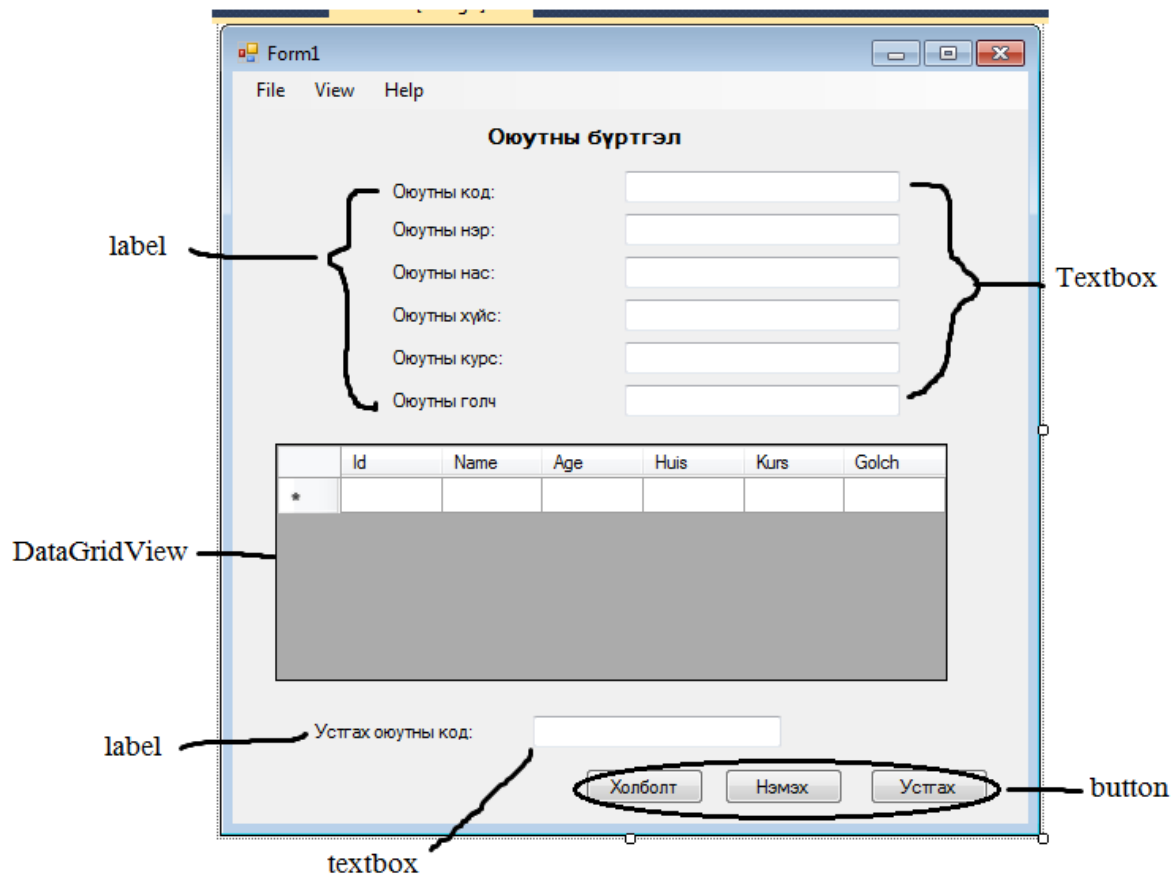
1. **Student цонх:** Энэ цонхонд оюутны дараах мэдээллүүдийг бүртгэж, мөн устгах боломжтой байна

- а. Оюутны код
- б. Оюутны нэр
- с. Оюутны нас
- д. Оюутны хүйс
- е. Оюутны курс
- ф. Оюутны голч дүн

1.1 Хийх үйлдлүүд:

- 1.1.1 **Холболт** товч дээр дарахад өгөгдлийн сантай холбогсон эсэхийг шалгана.
- 1.1.2 **Нэмэх** товч дээр дарахад оюутны мэдээллийг өгөгдлийн сан руу бүртгэнэ.
- 1.1.3 **Устгах** товч дээр дарахад оруулсан код бүхий оюутны мэдээллийг өгөгдлийн сангаас устгана.

Зураг-1 “StudentFrom цонхны контролууд”



1.2 Student цонхны код:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Data.SqlClient;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Windows.Forms;

namespace Test
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        OleDbConnection conn = new OleDbConnection(
@"Provider=Microsoft.ACE.OLEDB.12.0;Data Source=C:\myFolder\student.accdb;
Persist Security Info=False;");
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
        {

```

```

        // TODO: This line of code loads data into the 'lab_dataDataSet.Student'
        table. You can move, or remove it, as needed.
        this.studentTableAdapter.Fill(this.lab_dataDataSet.Student);

    }
    private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        try
        {
            if (textBox1.Text != "" && textBox2.Text!="")
            {
                conn.Open();
                OleDbCommand cmd = conn.CreateCommand();
                cmd.CommandType = CommandType.Text;
                cmd.CommandText = "insert into Student (Id, Name) values('" +
textBox1.Text + "', '" + textBox2.Text + "')";
                cmd.ExecuteNonQuery();
                conn.Close();
                MessageBox.Show("Амжилттай нэмэгдлээ");
            }
            else
            {
                MessageBox.Show("Та Оюутны код болон оюутны нэрийг оруулна уу!!");
            }
        }
        catch (Exception ex)
        {
            MessageBox.Show("Та буруу утга оруулсан байна!!!");
        }
    }

    private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        conn.Open();
        MessageBox.Show("Холболт амжилттай боллоо");
    }
    private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        try
        {
            if (textBox7.Text!= "")
            {
                conn.Open();
                OleDbCommand cmd = conn.CreateCommand();
                cmd.CommandType = CommandType.Text;
                cmd.CommandText = "delete from Student where id = '" +
textBox7.Text + "'";
                cmd.ExecuteNonQuery();
                conn.Close();
                MessageBox.Show("Амжилттай устгагдлаа.");
            }
            else
            {
                MessageBox.Show("Та устгах оюутны кодыг оруулна уу!!!");
            }
        }
        catch (Exception ex)
        {
            MessageBox.Show("Та буруу утга оруулсан байна!!!");
        }
    }
}

```

Даалгавар.

Lesson цонх: Энэ цонхонд оюутны судалсан хичээлүүдийн мэдээллүүдийг бүртгэж, мөн устгах боломжтой байна

1.3 Дараах мэдээллүүдээс бүрдэнэ.

- 1.3.1 Оюутны код
- 1.3.2 Оюутны нэр
- 1.3.3 Хичээлийн код
- 1.3.4 Хичээлийн нэр
- 1.3.5 Хичээлийн улирал
- 1.3.6 Хичээлийн дүн

1.4 Шаардлага:

- 1.4.1 Try ... catch -ийг ашиглах
- 1.4.2 Оюутны нэр болон кодыг хоосон байхад **Нэмэх** товч дээр дарахад хэрэглэгчид шаардлагатай мэдээлэл өгдөг байна.
- 1.4.3 Оюутны судалсан хичээлийг устгахдаа хичээлийн кодыг ашигладаг байна.