CS203 - Өгөгдлийн бүтэц

Лаборатори №5 "Хоёртын мод"

Зорилго:

Энэ лабораторийн ажлын зорилго нь холбоос ашиглаж хоёртын мадыг дүрслэх, арифметик илэрхийллийг янз бүрийн хэлбэрээр илэрхийлэх, бодох арга техникийг туршин судлах явдал болно.

Онолын үндэс:

Мод, түүний дотроос хоёртын модыг дүрслэх оновчтой арга бол холбоос. Мод бол өгөгдлийг үелсэн хэлбэрээр зохион байгуулах өгөгдлийн бүтэц. Хамгийн дээд үе буюу түвшингийн элементийг модны үндэс гэнэ. Модны аль ч түвшингийн зангилаанаас даррачийн үе — зангилаа урган гардаг. Хоёртын модонд зангилаанаас максимум 2 зангилаа (зүүн, баруун дэд мод) гарч болно. Хоёртын мод бол эрэмблэгдсэн бүтэц бөгөөд зангилааг дээрээс доош, зүүнээс баруун тийш 1-ээс эхлэн дугаарлана.

Хоёртын модны нэг хэрэглээ бол илэрхийллийн дүрслэл, бодолт мөн. Илэрхийллийг infix, prefix, postfix гэсэн хэлбэрээр дүрсэлж болно. Жишээ нь:

Infix: a + b * c
Postfix: a b c * +
Prefix: + * c b a

Хүмүүсийн өдөр тутмын хэрэглээнд infix хэлбэрийг хэрэглэдэг бол түүний компьютерийн дүрслэл, бодолтод prefix болон postfix хэлбэрийг хэрэглэдэг, илүү тохиромжтой байдаг.

Бэлтгэл ажил:

Сурах бичиг, түүнийг дагалдсан програмын кодод хоёртын модыг холбоосоор дүрслэн зохион байгуулах LinkedBinaryTree.java гэсэн програм бий. Энэ програмыг eclipse програмчлалын орчинд татан авчирч хөрвүүлэлт, туршилт хийх явцдаа модоор нгэвтрэлт хийх янз бүрийн аргуудыг хэрхэн шийдсэнийг сайн судлаарай.

Бүтээлж ажил, даалгавар: LinkedBInaryTree классаас урган гарсан Expression классыг хөгжүүлнэ үү. Энэ класс дараах үйлдлүүдийг хийж чаддаг байх ёстой. Үүнд:

- Хаалтуудаар бүрэн хэлбэржсэн илэрхийллийн infix хэлбэрийг хэвлэж гаргах
- Илэрхийллийн prefix болон postfix хэлбэрийг хэвлэж гаргах
- Prefix хэлбэрээр илэрхийллийн модыг байгуулах
- Postfix хэлбэрээр илэрхийллийн модыг байгуулах
- Infix хэлбэрээр илэрхийллийн модыг байгуулах
- Илэрхийллийн модоор түүнийг бодох, хэрвээ илэрхийллийн

гишүүн хувьсагч бол утгыг гараас оруулна.

Хугацаа: Лабораторийн ажлыг 15-р долоо хоногт хийж дуусгана.