

Лаборатори №3

CS203 хичээлийн 3 дахь лабораторийн сэдэв өгөгдлийн бүтэц - “Стек” бөгөөд сурах бичигт тусгагдсан `Stack.java` интерфейст тусгагдсан аргуудыг дараах аргууд/функцээр өргөтгөх замаар онолын мэдлэгээ батжуулах зорилготой болно. Өргөтгөх аргууд:

- `size()` –Стекийн хэмжээг тодорхойлох
- `inputStack()` – Стекийг оруулах
- `printStack()` – Стекийг хэвлэх/дэлгэцлэх(Стекийн утгуудыг `string` төрөлд хувиргах хэрэг гарна)
- `splitStack()` – Стекийг хоёр болгож хуваах(элементүүдийн дараалал өөрчлөгдөхгүй)
- `combineStack()`– Эхний стекийн орой дээр хоёр дахь стекийн элементүүдийг нэмэх замаар шинэ стек үүсгэх(элементүүдийн дараалал өөрчлөгдөхгүй).

Өргөтгөсөн классаа `MyStack.java` гэж нэрлэх бөгөөд энэ классын бүх `public` аргуудын ажиллагааг интерактив горимонд туршиж болох хэрэглэгчийн ухаалаг интерфейстэй болгоно уу. Мөн програмын ажиллагааны явцад параметр/өгөгдлийг буруу өгснөөс үүсэх алдааг боловсруулах/хариу үйлдэх хийх/ боломжоор хангасан байвал зохино. Стекийг массив болон холбоост дүрслэлийн аль нэгийг хэрэглэнэ.

Жич: Лабораторийн ажлаа хэрхэн гүйцэтгэсэн болохоо лабораторийн цаг дээрээ багшдаа үзүүлж үнэлгээгээ авна. Хугацаа өнгөрснөөс хойш ажил шалгахгүй болохыг анхаарна уу.