

Лабораторийн ажил -5

“Зоогийн газрын захиалгын програм”

Энэ програм нь хоёр цонхноос бүрдэх бөгөөд эхний цонх нь ундааны захиалга өгөхөд нийт төлбөрийн бодож гаргадаг байна. Харин хоёр дахь цонх зоогийн газрын үндсэн хоолнуудаас захиалга өгч нийт төлбөрийн мэдээллийг харуулдаг байна.

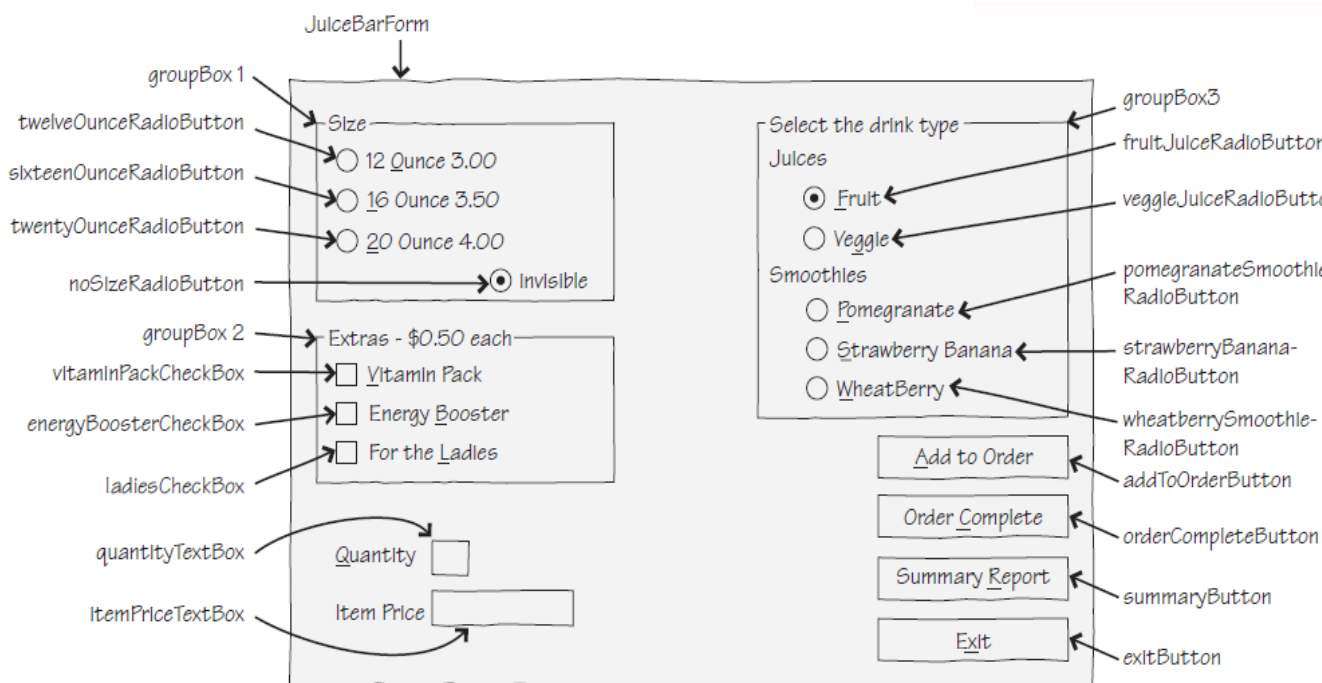
1.1 Juicebar цонх: Энэ цонхонд хэрэглэгч уух ундаагаа сонгох бөгөөд дараах тохиргоонуудыг хийж өгнө.

- Ундааны хэмжээг сонгох гурван ширхэг Radiobutton (12, 16, 20)
- Ундааны төрлийг сонгох таван ширхэг Radiobutton
- Ундааны хэмжээний хэсгийг идэвхтэй болгох нэг ширхэг Radiobutton
- Extra гэсэн хэсэг тусгай төрлийг сонгох гурван ширхэг checkbox
- Ундааны тоог оруулах textbox
- нийт үнийг харуулах textbox
- Захиалга өгөх **Add to Order**, нийт төлбөрийг харуулах **Order Complete**, бүх мэдээллийг харуулах **Summary Report** болон хаах **Exit** гэсэн дөрвөн ширхэг button –уудаас бүрдэнэ.

1.2 Хийх үйлдлүүд:

- 1.2.1** Сонгосон хэмжээнээс хамаарч үнэ нь өөр байх бөгөөд тусгай төрлөөс сонговол 50 центийн нэмэлт төлбөр төлдөг байна.
- 1.2.2** **Add to Order** товч дээр дархад нийт үнийн дүнг хадгалж үлдэх боловч бүх захиалгын мэдээлэл арилж анхны байдалдаа орно.
- 1.2.3** **Order Complete** товч дээр дархад нийт үнийн дүнг Item Price textbox –д харуулна.
- 1.2.4** **Summary Report** товч дээр дархад нийт мэдээллийг message болгож харуулдаг байна.
- 1.2.5** **Exit** товч дээр дархад FoodForm цонх руу шилжидэг байна.

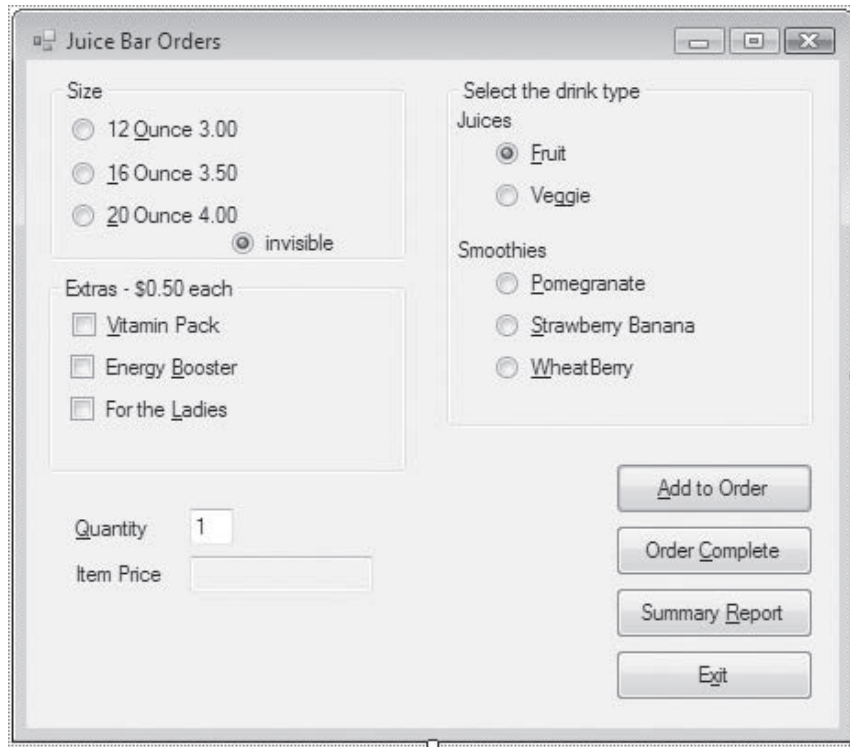
Зураг-1 “JuicebarForm цонхны контролууд”



Хүснэгт 1 “JuiceBarFrom цонхны контролуудын тохиргоо”

Объект	Property	Утга
JuiceBarForm	Name	JuiceBarForm
	Text	Juice Bar Orders
	AcceptButton	addToOrderButton
	CancelButton	exitButton
groupBox1	Text	Size
twelveOunceRadioButton	Name	twelveOunceRadioButton
	Text	12 &Ounce
sixteenOunceRadioButton	Name	sixteenOunceRadioButton
	Text	16 &Ounce
twentyOunceRadioButton	Name	twentyOunceRadioButton
	Text	&20 Ounce
noSizeRadioButton	Name	noSizeRadioButton
	Checked	true
	Visible	false
groupBox2	Text	Extras - \$0.50 each
vitaminPackCheckBox	Name	vitaminPackCheckBox
	Text	&Vitamin Pack
energyBoosterCheckBox	Name	energyBoosterCheckBox
	Text	Energy &Booster
ladiesCheckBox	Name	ladiesCheckBox
	Text	For the &Ladies
groupBox3	Text	Select the drink type
label1	Text	Juices
fruitJuiceRadioButton	Name	fruitJuiceRadioButton
	Text	&Fruit
	Checked	true
veggieJuiceRadioButton	Name	veggieJuiceRadioButton
	Text	Ve&ggie
label2	Text	Smoothies
pomegranateSmoothieRadioButton	Name	pomegranateSmoothieRadioButton
	Text	&Pomegranate
strawberryBananaRadioButton	Name	strawberryBananaRadioButton
	Text	&Strawberry Banana
wheatberrySmoothieRadioButton	Name	wheatberrySmoothieRadioButton
	Text	&WheatBerry
label3	Text	&Quantity
quantityTextBox	Name	quantityTextBox
	Text	
label4	Text	Item Price
itemPriceTextBox	Name	itemPriceTextBox
	Text	
	ReadOnly	True
	TabStop	False
addToOrderButton	Name	addToOrderButton
	Text	&Add to Order
orderCompleteButton	Name	orderCompleteButton
	Text	Order &Complete
	Enabled	False
summaryButton	Name	summaryButton
	Text	Summary &Report
	Enabled	False
exitButton	Name	exitButton
	Text	E&xit

Зураг 2: “Juicebar цонхны загвар”



1.3 Juicebar цонхны код:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Text;
using System.Windows.Forms;

namespace lab6
{
    public partial class JuiceBarForm : Form
    {
        // Declare class variables.
        private decimal itemPriceDecimal,
            totalOrderDecimal,
            totalSalesDecimal;
        private int drinksInteger,
            ordersInteger;
        public JuiceBarForm()
        {
            InitializeComponent();
        }
        private void addToOrderButton_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            // Add the current item price and quantity to the order.
            if (noSizeRadioButton.Checked)
            {
                MessageBox.Show("You must select a drink size.",
```

```

        "Missing required entry");
    }
    else
    {
        try
        {
            int quantityInteger = int.Parse(quantityTextBox.Text);
            if (quantityInteger != 0)
            {
                drinksInteger += quantityInteger;
                totalOrderDecimal += itemPriceDecimal * quantityInteger;
                orderCompleteButton.Enabled = true;
                // Reset defaults for next item.
                noSizeRadioButton.Checked = true;
                fruitJuiceRadioButton.Checked = true;
                vitaminPackCheckBox.Checked = false;
                energyBoosterCheckBox.Checked = false;
                ladiesCheckBox.Checked = false;
                itemPriceTextBox.Clear();
                quantityTextBox.Text = "1";
            }
            else
            {
                MessageBox.Show("Please enter a quantity.",
                                "Missing Required Entry");
            }
        }
        catch (FormatException)
        {
            MessageBox.Show("Invalid quantity.", "Data Entry Error");
            quantityTextBox.Focus();
            quantityTextBox.SelectAll();
        }
    }
}

private void orderCompleteButton_Click(object sender, EventArgs e)
{
    // Order is complete, add to summary and clear order.
    // Check if the last item was added to the total.
    if (itemPriceTextBox.Text != "")
    {
        DialogResult responseDialogResult;
        string messageString = "Current Item not recorded. Add to order?";
        responseDialogResult = MessageBox.Show(messageString,
                                                "Verify Last Drink Purchase",
                                                MessageBoxButtons.YesNo,
                                                MessageBoxIcon.Question);
        if (responseDialogResult == DialogResult.Yes)
        {
            addToOrderButton_Click(sender, e);
        }
    }
    // Display amount due.
    string dueString = "Amount Due " + totalOrderDecimal.ToString("C");
    MessageBox.Show(dueString, "Order Complete");
    // Add to summary totals.
    ordersInteger++;
    totalSalesDecimal += totalOrderDecimal;
}

```

```

        // Reset buttons and total for new order.
        summaryButton.Enabled = true;
        orderCompleteButton.Enabled = false;
        totalOrderDecimal = 0m;
    }
    private void summaryButton_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        // Display the summary information in a message box.
        string summaryString = "Drinks Sold: "
            + drinksInteger.ToString()
            + "\n\n" + "Number of Orders: "
            + ordersInteger.ToString()
            + "\n\n" + "Total Sales: "
            + totalSalesDecimal.ToString("C");
        MessageBox.Show(summaryString, "Juice Bar Sales Summary",
            MessageBoxButtons.OK,
            MessageBoxIcon.Information);
    }
    private void exitButton_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        FoodForm objEmp = new FoodForm ();
        objEmp.Show();
        this.Hide();
    }
    private void twelveOunceRadioButton_CheckedChanged(object sender,
        EventArgs e)
    {
        // Calculate and display the price for the selected item.
        // Handles all check boxes and radio buttons.
        int extrasInteger = 0;
        if (twelveOunceRadioButton.Checked)
        {
            itemPriceDecimal = 3m;
        }
        else if (sixteenOunceRadioButton.Checked)
        {
            itemPriceDecimal = 3.5m;
        }
        else if (twentyOunceRadioButton.Checked)
        {
            itemPriceDecimal = 4m;
        }
        extrasInteger = 0;
        if (vitaminPackCheckBox.Checked)
        {
            extrasInteger++;
        }
        if (energyBoosterCheckBox.Checked)
        {
            extrasInteger++;
        }
        if (ladiesCheckBox.Checked)
        {
            extrasInteger++;
        }
        itemPriceDecimal += extrasInteger * .5m; // 50 cents for each extra.
        itemPriceTextBox.Text = itemPriceDecimal.ToString("C");
    }
}

```

}
}

Даалгавар: FoodForm цонхны хийх үйлдлүүд болон загварыг тодорхойлно.

2.2 FoodForm цонх: Энэ цонхонд хэрэглэгч үндсэн хоол (дөрвөн ширхэг хоол) болон зууш (гурван ширхэг зууш) гэсэн хоёр төрлийн хоолнуудаас сонгоно. Хоол болон зуушнууд нь бүтэн болон хагас гэсэн хэмжээтэй байх бөгөөд бүх хоол хэмжээ болон төрлөөс хамааран өөр өөр үнэтэй байна. Хэрэглэгч захиалах хоол болон зуушны тоогоо тус тусад нь оруулан **Захиалах** гэсэн товч дээр дархад нийт үнийн дүнгийн мэдээллийг харуулдаг **Мэдээлэл** гэсэн товч дээр дархад нийт захиалгын дэлгэрэнгүй мэдээллийг харуулдаг байна. Мөн дараах хөнгөлөлтүүдийг эдлэх боломжтой байна.

- 2.2.1** Хоёр хоол, нэг зууштай хамт захиалсан бол 3 хувийн хөнгөлөлт эдэлдэг байна.
- 2.2.2** Хоёр хоол, хоёр зууштай хамт захиалсан бол 5 хувийн хөнгөлөлт эдэлдэг байна.
- 2.2.3** Нийт үнийн дүн 100 доллараас илүү бол нийт үнийн дүнгээс 10 хувийн хөнгөлөлт эдэлдэг байна.