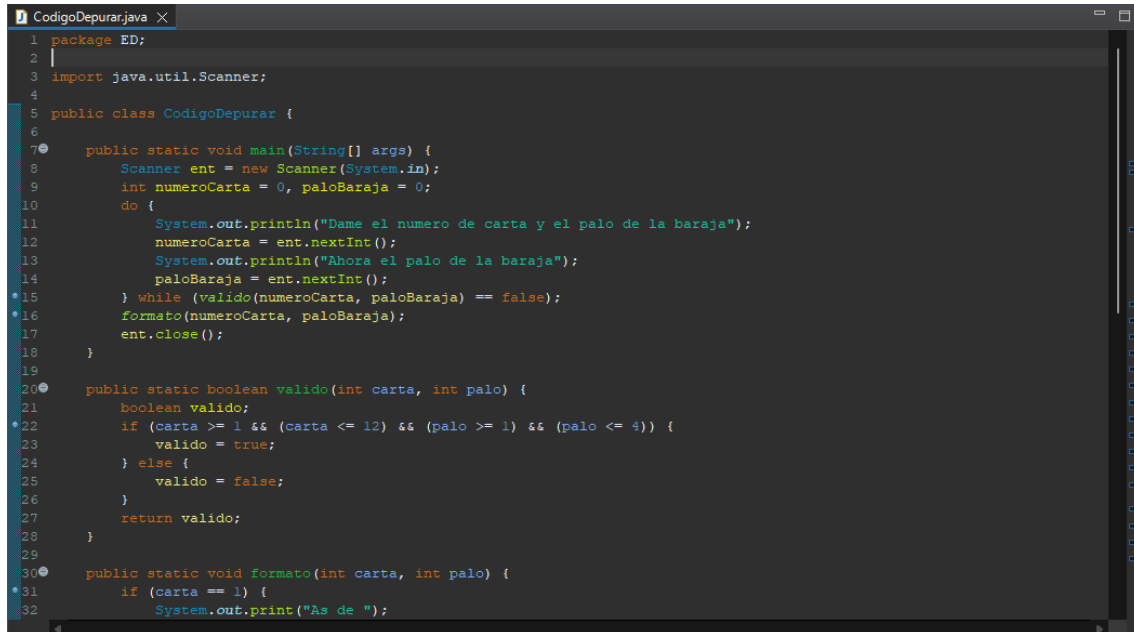
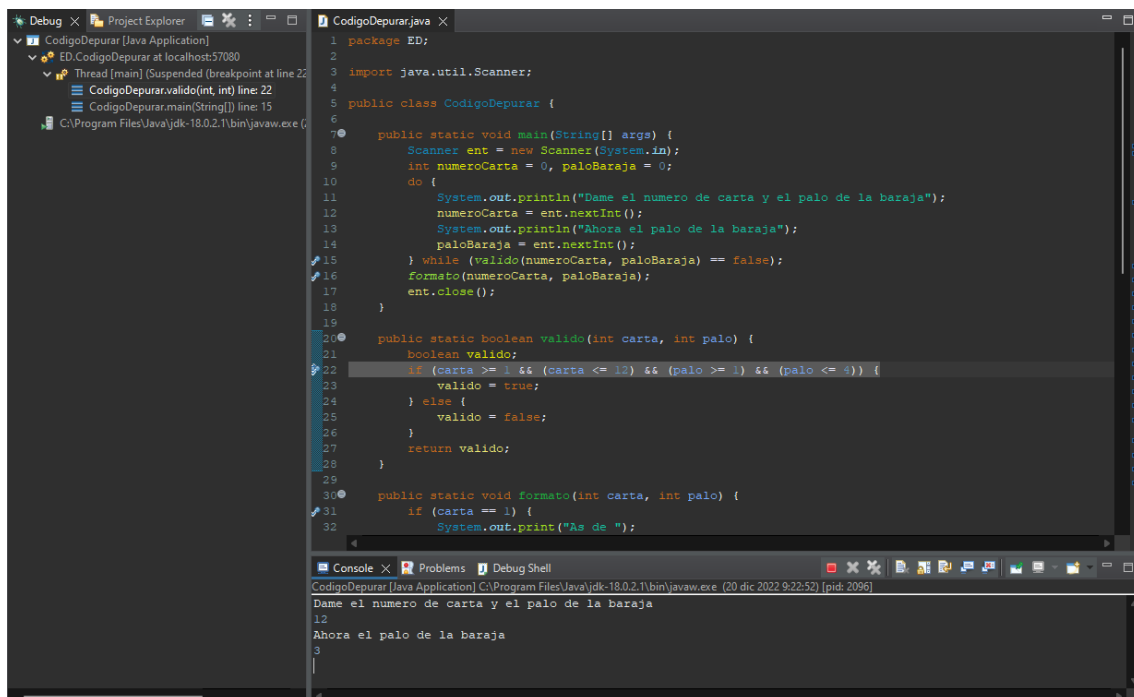


1. Pongo breakpoints a lo largo del código



```
1 package ED;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class CodigoDepurar {
6
7     public static void main(String[] args) {
8         Scanner ent = new Scanner(System.in);
9         int numeroCarta = 0, paloBaraja = 0;
10        do {
11            System.out.println("Dame el numero de carta y el palo de la baraja");
12            numeroCarta = ent.nextInt();
13            System.out.println("Ahora el palo de la baraja");
14            paloBaraja = ent.nextInt();
15        } while (valido(numeroCarta, paloBaraja) == false);
16        formato(numeroCarta, paloBaraja);
17        ent.close();
18    }
19
20    public static boolean valido(int carta, int palo) {
21        boolean valido;
22        if (carta >= 1 && (carta <= 12) && (palo >= 1) && (palo <= 4)) {
23            valido = true;
24        } else {
25            valido = false;
26        }
27        return valido;
28    }
29
30    public static void formato(int carta, int palo) {
31        if (carta == 1) {
32            System.out.print("As de ");
```

2. Pulso en el icono de depuración y empiezo a depurar el código pasando por cada uno de los breakpoints pulsando la tecla F6

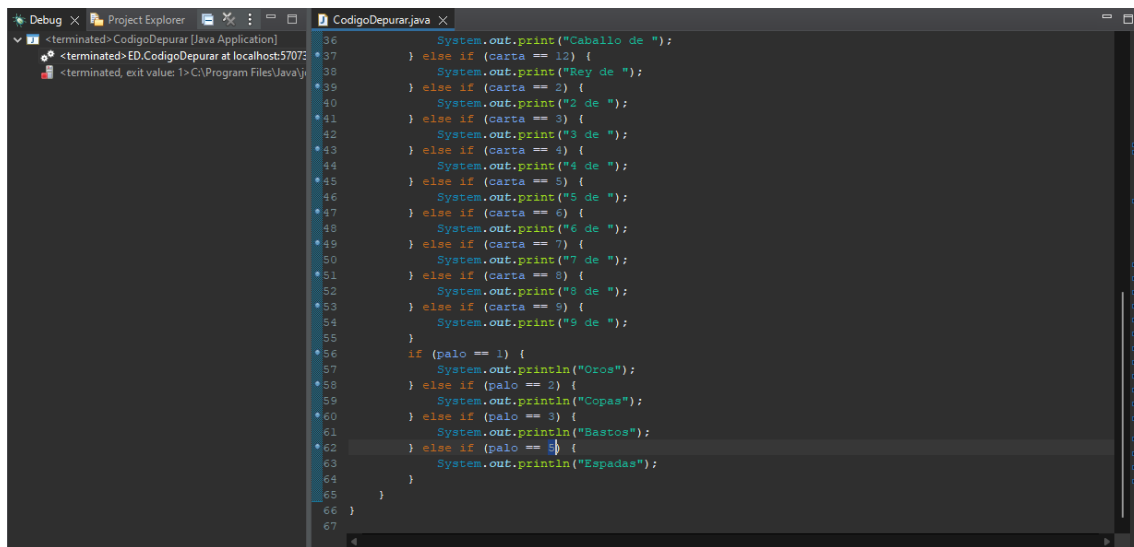


```
1 package ED;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class CodigoDepurar {
6
7     public static void main(String[] args) {
8         Scanner ent = new Scanner(System.in);
9         int numeroCarta = 0, paloBaraja = 0;
10        do {
11            System.out.println("Dame el numero de carta y el palo de la baraja");
12            numeroCarta = ent.nextInt();
13            System.out.println("Ahora el palo de la baraja");
14            paloBaraja = ent.nextInt();
15        } while (valido(numeroCarta, paloBaraja) == false);
16        formato(numeroCarta, paloBaraja);
17        ent.close();
18    }
19
20    public static boolean valido(int carta, int palo) {
21        boolean valido;
22        if (carta >= 1 && (carta <= 12) && (palo >= 1) && (palo <= 4)) {
23            valido = true;
24        } else {
25            valido = false;
26        }
27        return valido;
28    }
29
30    public static void formato(int carta, int palo) {
31        if (carta == 1) {
32            System.out.print("As de ");
```

Console Output:

```
Dame el numero de carta y el palo de la baraja
12
Ahora el palo de la baraja
3
```

3. Encuentro un error en la línea 62 de código, lo cambio a "4" y depuro de nuevo



```
36      System.out.print("Caballo de ");
37  } else if (carta == 12) {
38      System.out.print("Rey de ");
39  } else if (carta == 2) {
40      System.out.print("2 de ");
41  } else if (carta == 3) {
42      System.out.print("3 de ");
43  } else if (carta == 4) {
44      System.out.print("4 de ");
45  } else if (carta == 5) {
46      System.out.print("5 de ");
47  } else if (carta == 6) {
48      System.out.print("6 de ");
49  } else if (carta == 7) {
50      System.out.print("7 de ");
51  } else if (carta == 8) {
52      System.out.print("8 de ");
53  } else if (carta == 9) {
54      System.out.print("9 de ");
55  }
56  if (palo == 1) {
57      System.out.println("Oros");
58  } else if (palo == 2) {
59      System.out.println("Copas");
60  } else if (palo == 3) {
61      System.out.println("Bastos");
62  } else if (palo == 4) {
63      System.out.println("Espadas");
64  }
65  }
66  }
67  }
```