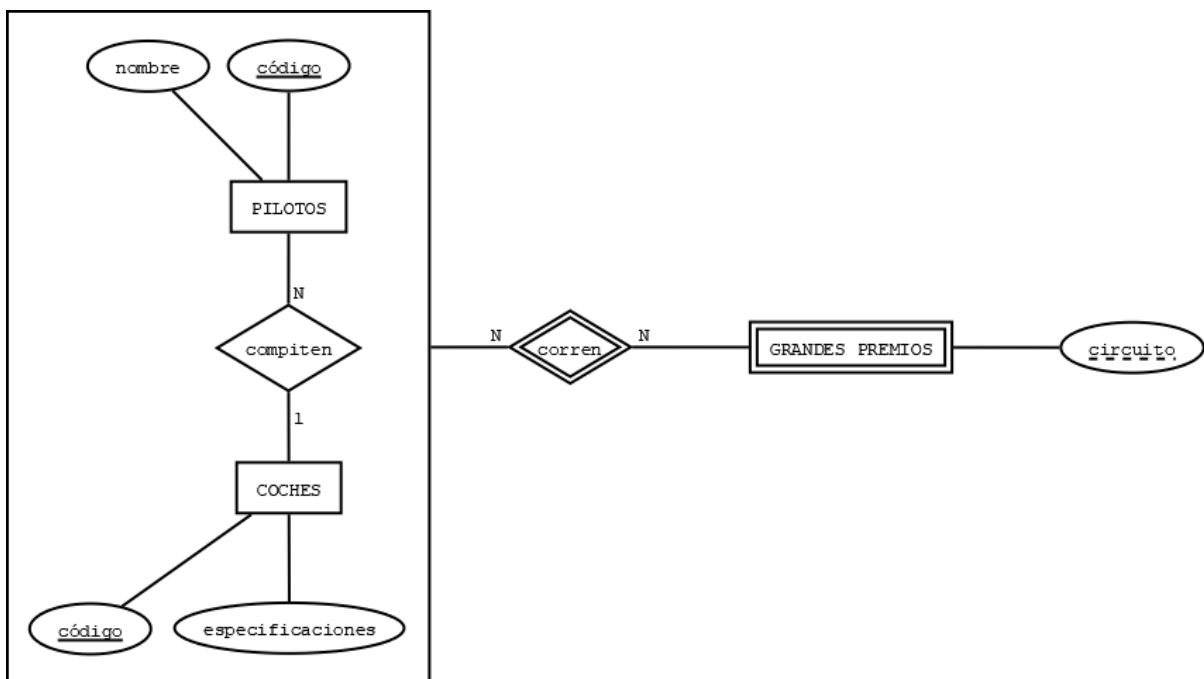


Ejercicios cortos de modelado de datos

Automovilismo

Guardaremos de un piloto su nombre, y su código de identificación de la FIA. De un gran premio el circuito en el que se celebra (que puede ser usado por más de un GP) y un coche sus especificaciones y su código identificativo.

Un piloto en un gran premio podrá competir con un coche. Un coche en un gran premio podrá ser usado por varios pilotos. Por último un piloto con un coche podrá correr en tantos grandes premios como el coche aguante.



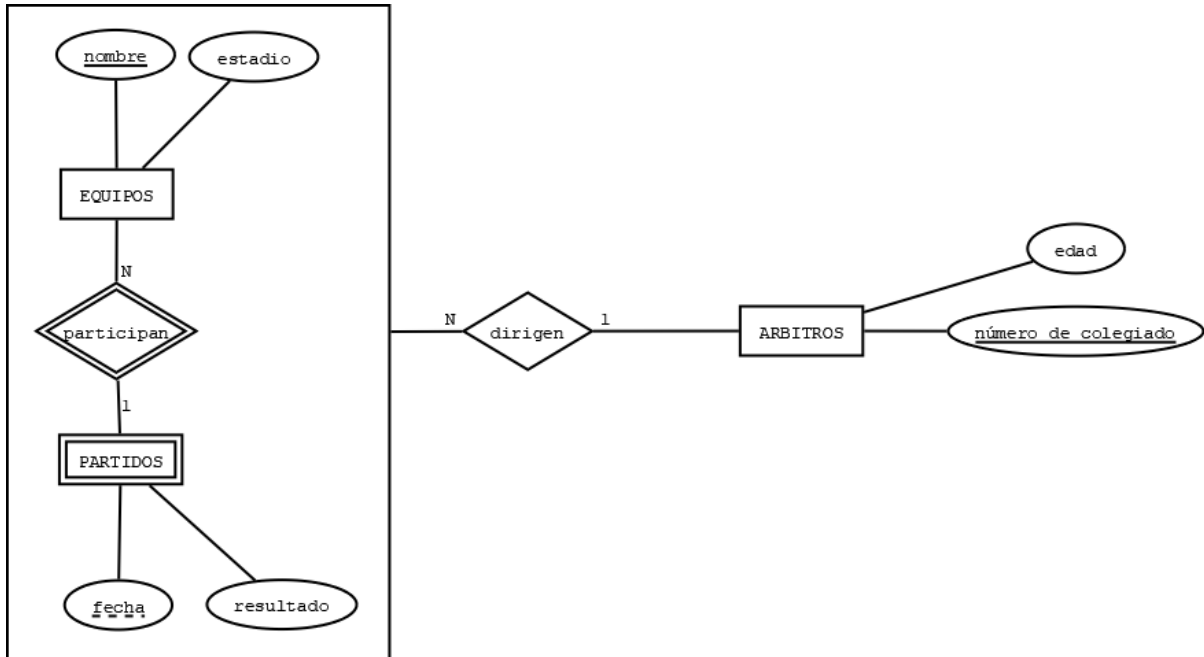
Fútbol

Guardaremos de un equipo queremos saber su nombre y su estadio.

De un árbitro nos quedaremos con su número de colegiado y su edad

De un partido querremos saber su fecha y su resultado

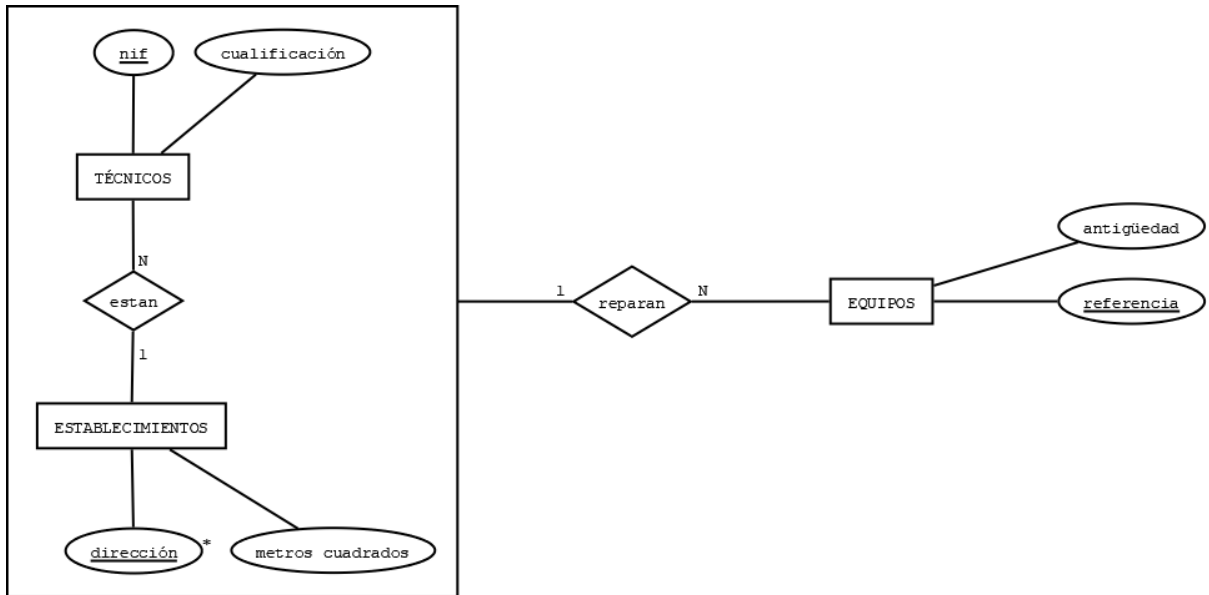
Un equipo en un partido será dirigido por un árbitro. Asimismo en un partido dirigido por un árbitro podrán participar varios jugadores. Un equipo podrá ser dirigido por un árbitro en varios partidos.



Servicio técnico

En un servicio técnico se reparan equipos informáticos. De los equipos queremos saber su referencia y su antigüedad. Necesitamos conocer además de los técnicos su nif y su cualificación. Por último de los establecimientos donde trabajan nos gustaría conocer su dirección y sus metros cuadrados.

Sabemos que un técnico en un establecimiento reparará varios equipos. Un equipo que es reparado en un establecimiento podrá pasar por las manos de varios técnicos. Un equipo que es reparado por un técnico no podrá estar en más de un establecimiento.

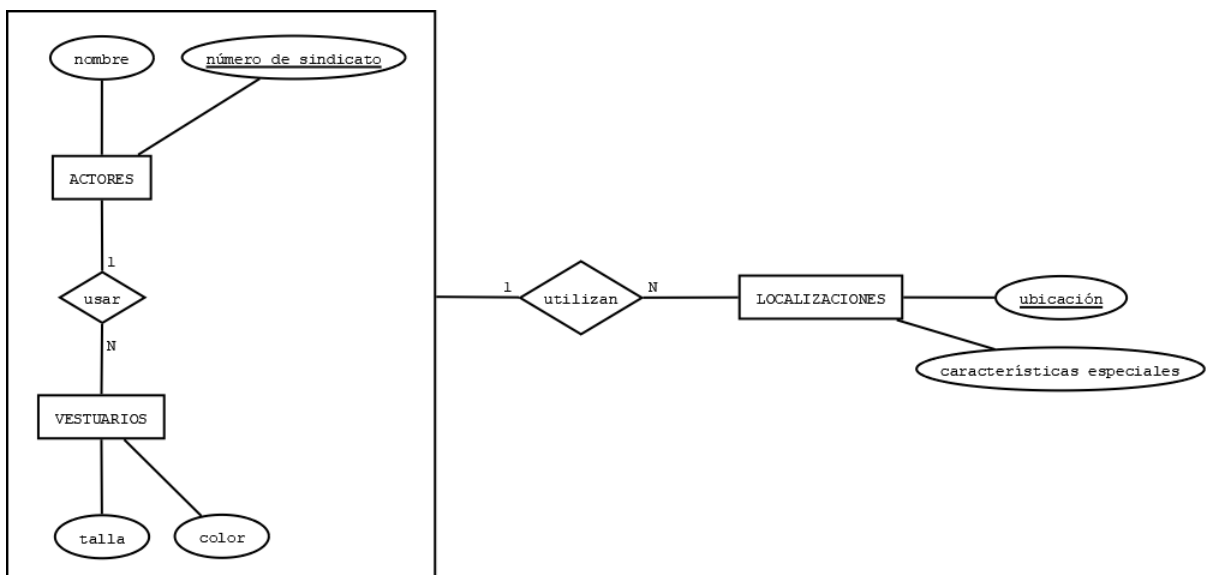


* Falta de contexto:
- No se define clave primaria de ESTABLECIMIENTOS, pero intuyo que los establecimientos tienen direcciones únicas

Cine

En un rodaje de los actores quiere conocerse su nombre y su número de sindicato. De las localizaciones donde se realizan guardaremos su ubicación y sus características especiales. Por último de los vestuarios guardaremos su talla y su color.

Sabemos que un actor en una localización va a poder usar varios vestuarios. Un vestuario que lleve un actor, podrá utilizarse en varias localizaciones. Además, en una localización cada vestuario será usado por un actor como máximo.



Bibliotecas

De los libros de una biblioteca, que están almacenados en estanterías queremos saber su ISBN y su número de páginas. De dichas estanterías queremos saber el número de estantes y el peso que pueden aguantar. Aparte de eso queremos saber de cada sala en la que están los libros su nombre y si se desarrollan actividades allí.

Un libro estando en un estantería estará sólo en una sala. Una estantería que está en una sala contendrá varios libros. Por último un libro en un sala, se encontrará como mucho en una estantería.

