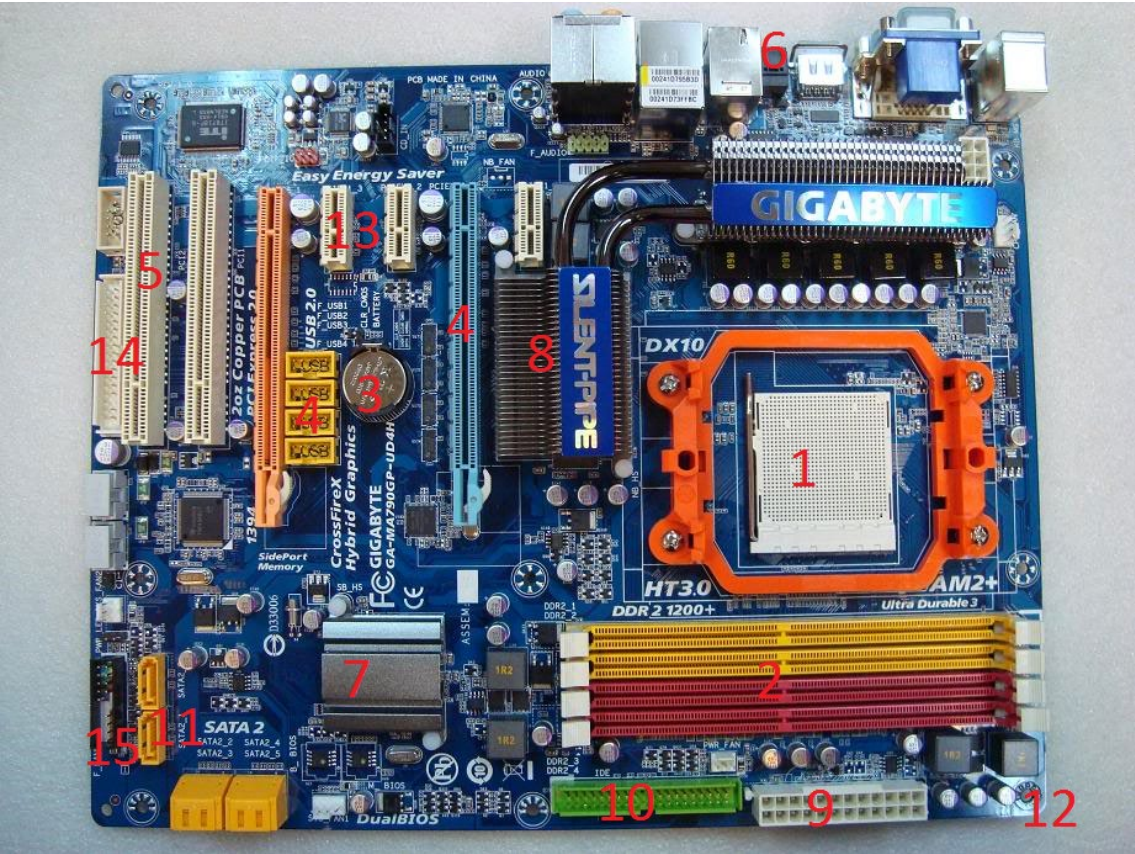


HOJA DE EJERCICIOS SISTEMAS INFORMÁTICOS

Fundamentos HARDWARE.

**\*\*Sube la tarea con el formato UD2\_EJ0\_Nombre a classroom \*\***

**1.-** Dada la imagen. Identifica los componentes de esta Placa Base asociando su nombre con su número correspondiente.



3	Pila Bios	2	Slot memorias RAM
8	Puente Norte NorthBridge	6	Conectores Externos (VGA, Audio, ...)
14	Conectores USB	11	Conectores SATA
1	Socket ZIF AMD	5	Conector PCI
13	Conector IDE	10	Conector floppy
15	Conectores Frontales	4	PCI Express x1
12	Punto anclaje placa base a la caja	9	Conector Alimentación ATX
7	Puente Sur SouthBridge		

**Estos dos juegos te ayudaran a conocer y aprender las diferentes partes:**

<https://www.areatecnologia.com/informatica/partes-de-la-placa-base.html>

<https://www.cerebriti.com/juegos-de-tecnologia/componentes-de-una-placa-base--motherboard->

**2.-** Investiga y describe la importancia en la informática de uno de los dos siguientes personajes:

- Alan Turing

Fue el creador de la máquina enigma, precursora de los computadores modernos, la cual logró desbloquear los códigos secretos de los submarinos alemanes durante la Segunda Guerra Mundial.

- John von Neumann.

Propuso la adopción del bit como unidad de medida de la memoria de las computadoras, desarrolló el concepto de los bits de paridad para disminuir la aparición de errores. También diseñó el método de implosión, que fue utilizado en la primera detonación de una bomba atómica de la historia, y que luego volvería a usarse en la de Nagasaki.

**3.-** Un procesador consta de las siguientes partes, indica que realiza cada una:

- Unidad de control -> Dirige las operaciones de las otras unidades, proporcionando señales de control y temporización.

- Unidad Aritmético-lógica -> Procesa los datos de tipo aritmético (suma, resta, multiplicación y división) y de tipo lógico (igual, mayor que o menor que).

- Memoria del procesador -> Se encuentran dentro de cada microprocesador y sirven para almacenar los valores de datos, comandos, instrucciones o estados binarios que ordenan qué dato debe procesarse, como la forma en la que se debe hacer. Es una memoria de alta velocidad y poca capacidad.