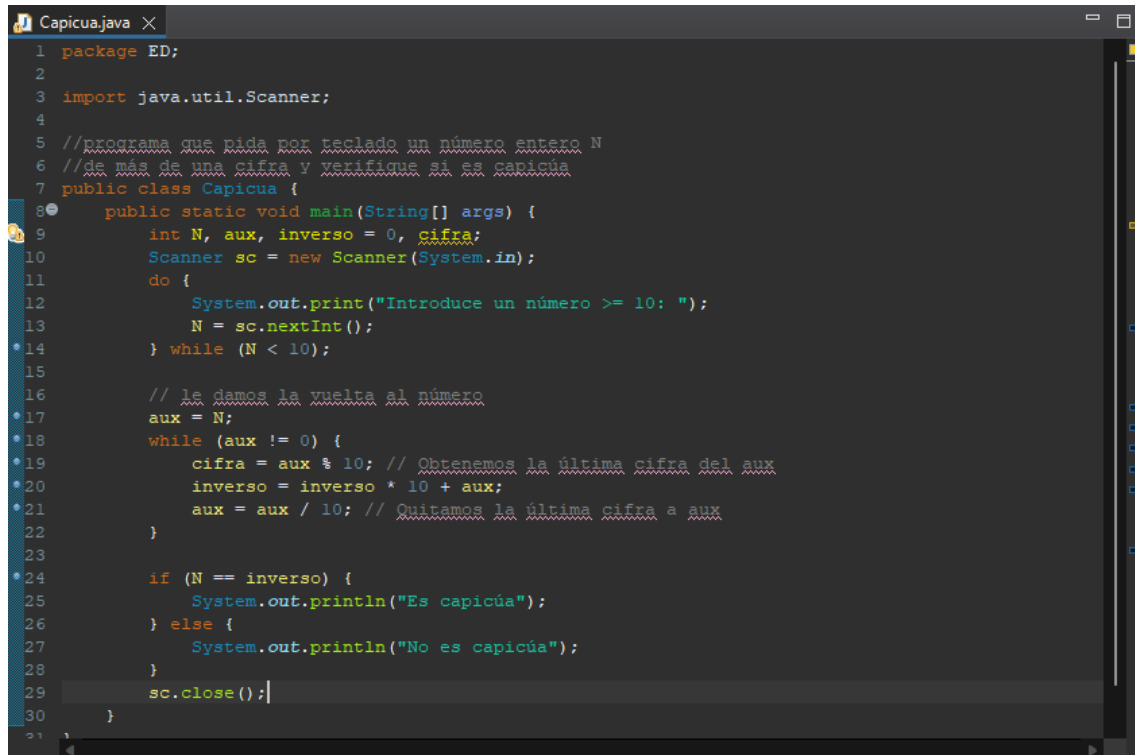
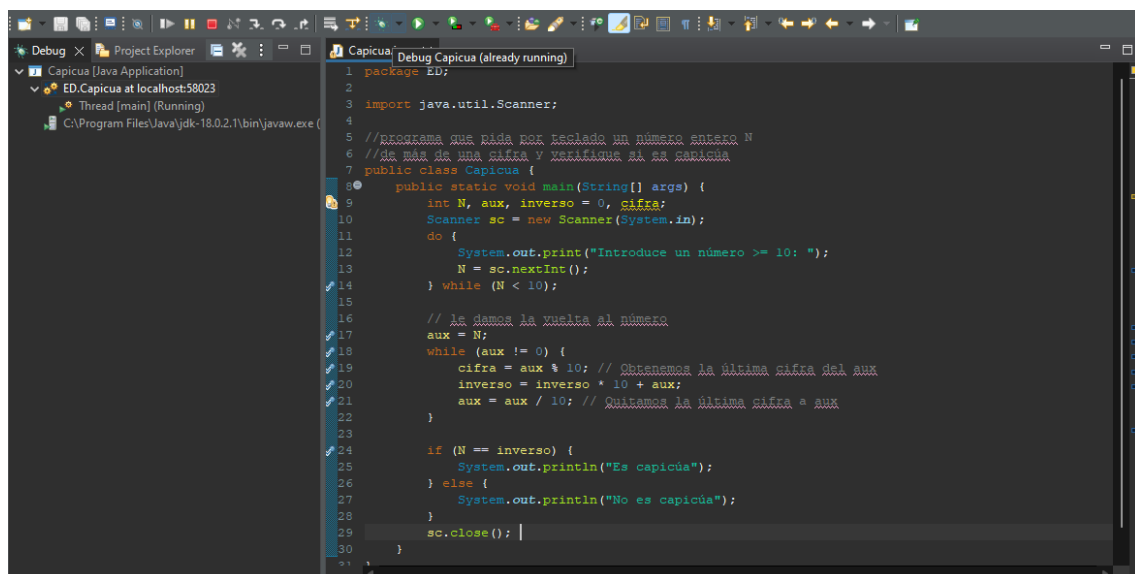


## 1. Pongo los breakpoints en el código



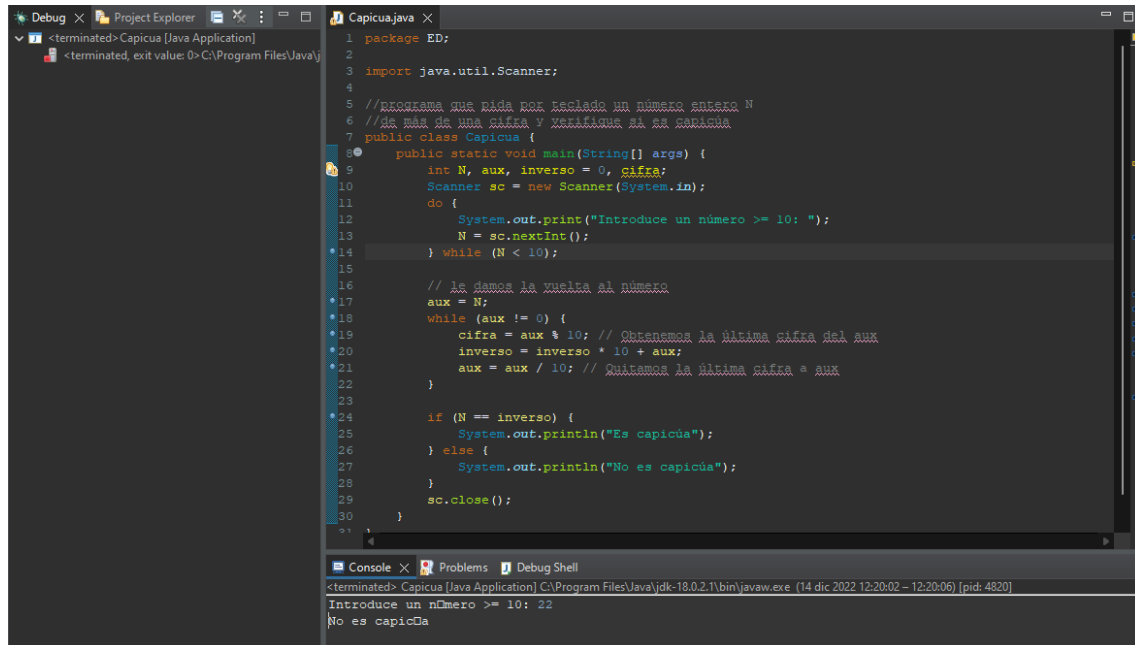
```
1 package ED;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 //programa que pida por teclado un número entero N
6 //de más de una cifra y verifique si es capicúa
7 public class Capicua {
8     public static void main(String[] args) {
9         int N, aux, inverso = 0, cifra;
10        Scanner sc = new Scanner(System.in);
11        do {
12            System.out.print("Introduce un número >= 10: ");
13            N = sc.nextInt();
14        } while (N < 10);
15
16        // le damos la vuelta al número
17        aux = N;
18        while (aux != 0) {
19            cifra = aux % 10; // Obtenemos la última cifra del aux
20            inverso = inverso * 10 + aux;
21            aux = aux / 10; // Quitamos la última cifra a aux
22        }
23
24        if (N == inverso) {
25            System.out.println("Es capicúa");
26        } else {
27            System.out.println("No es capicúa");
28        }
29        sc.close();
30    }
31 }
```

## 2. Clico en el icono de debug

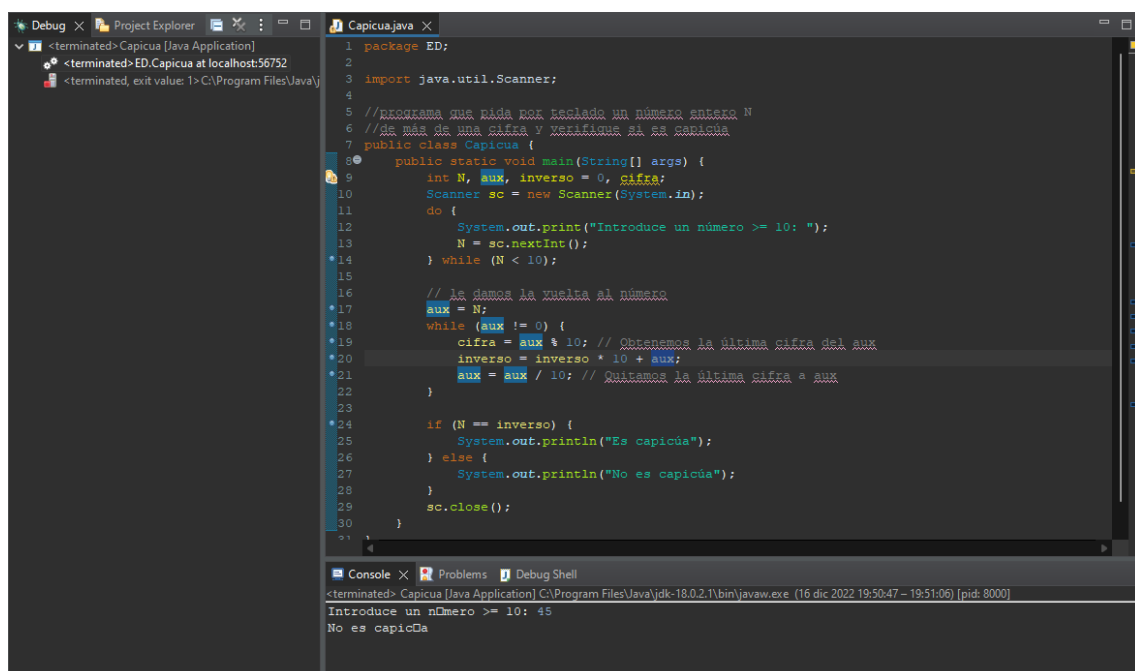


```
1 package ED;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 //programa que pida por teclado un número entero N
6 //de más de una cifra y verifique si es capicúa
7 public class Capicua {
8     public static void main(String[] args) {
9         int N, aux, inverso = 0, cifra;
10        Scanner sc = new Scanner(System.in);
11        do {
12            System.out.print("Introduce un número >= 10: ");
13            N = sc.nextInt();
14        } while (N < 10);
15
16        // le damos la vuelta al número
17        aux = N;
18        while (aux != 0) {
19            cifra = aux % 10; // Obtenemos la última cifra del aux
20            inverso = inverso * 10 + aux;
21            aux = aux / 10; // Quitamos la última cifra a aux
22        }
23
24        if (N == inverso) {
25            System.out.println("Es capicúa");
26        } else {
27            System.out.println("No es capicúa");
28        }
29        sc.close();
30    }
31 }
```

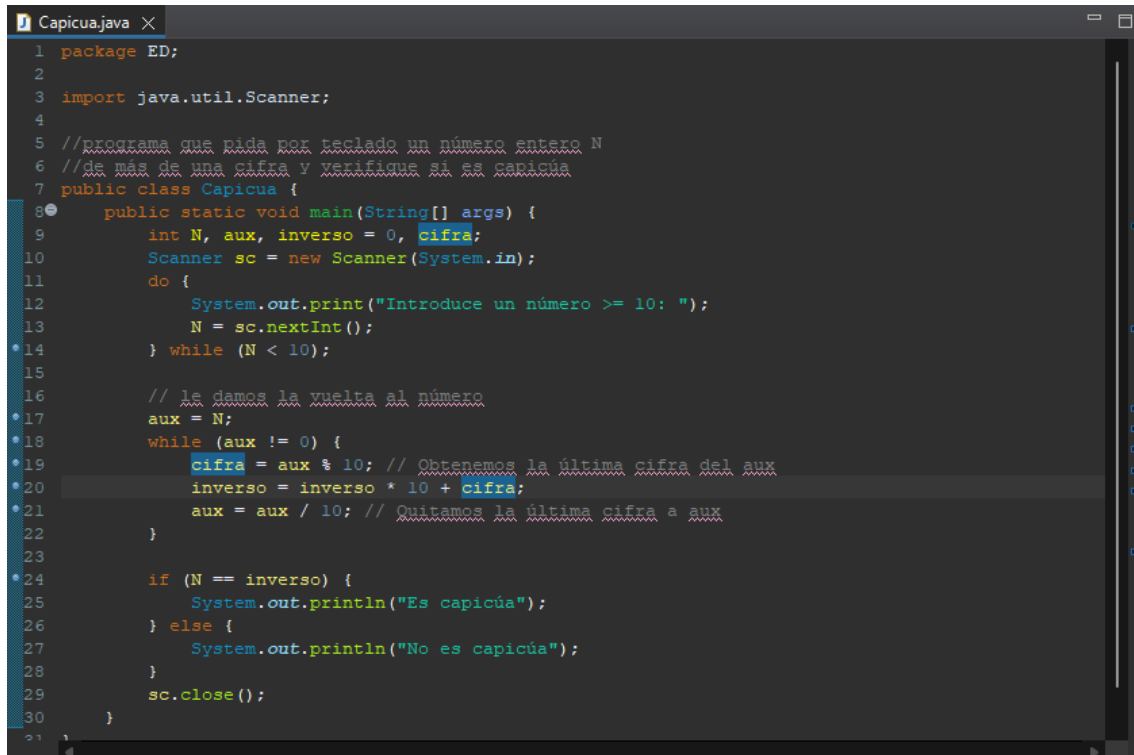
### 3. Voy pulsando F6 para encontrar el error en el código



### 4. Encuentro el error en la línea 20, paro de depurar



## 5. Cambio el código para que aux sea cifra

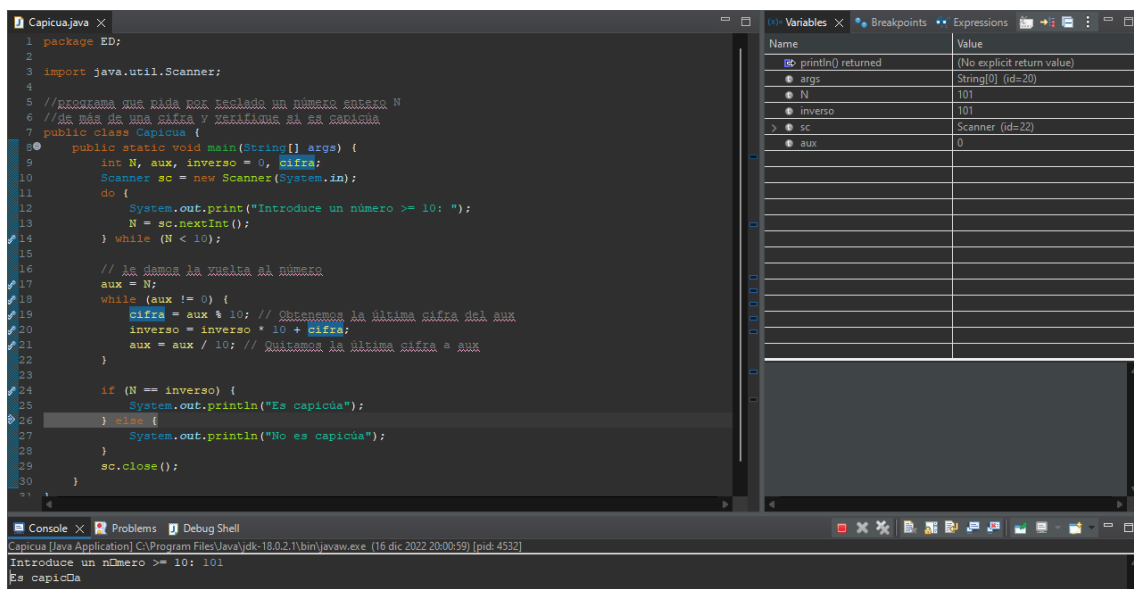


```

1 package ED;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 //programa que pida por teclado un número entero N
6 //de más de una cifra y verifique si es capicúa
7 public class Capicua {
8     public static void main(String[] args) {
9         int N, aux, inverso = 0, cifra;
10        Scanner sc = new Scanner(System.in);
11        do {
12            System.out.print("Introduce un número >= 10: ");
13            N = sc.nextInt();
14        } while (N < 10);
15
16        // le damos la vuelta al número
17        aux = N;
18        while (aux != 0) {
19            cifra = aux % 10; // Obtenemos la última cifra del aux
20            inverso = inverso * 10 + cifra;
21            aux = aux / 10; // Quitamos la última cifra a aux
22        }
23
24        if (N == inverso) {
25            System.out.println("Es capicúa");
26        } else {
27            System.out.println("No es capicúa");
28        }
29        sc.close();
30    }
31 }

```

## 6. Depuro de nuevo el código pulsando en el icono de debug, para comprobar si el código funciona correctamente



```

1 package ED;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 //programa que pida por teclado un número entero N
6 //de más de una cifra y verifique si es capicúa
7 public class Capicua {
8     public static void main(String[] args) {
9         int N, aux, inverso = 0, cifra;
10        Scanner sc = new Scanner(System.in);
11        do {
12            System.out.print("Introduce un número >= 10: ");
13            N = sc.nextInt();
14        } while (N < 10);
15
16        // le damos la vuelta al número
17        aux = N;
18        while (aux != 0) {
19            cifra = aux % 10; // Obtenemos la última cifra del aux
20            inverso = inverso * 10 + cifra;
21            aux = aux / 10; // Quitamos la última cifra a aux
22        }
23
24        if (N == inverso) {
25            System.out.println("Es capicúa");
26        } else {
27            System.out.println("No es capicúa");
28        }
29        sc.close();
30    }
31 }

```

Name	Value
println() returned	(No explicit return value)
args	String[] (id=20)
N	101
inverso	101
sc	Scanner (id=22)
aux	0

Console: Capicua (Java Application) C:\Program Files\Java\jdk-18.0.2\bin\javaw.exe (16 dic 2022 20:00:59) [pid: 4532]  
Introduce un número >= 10: 101  
Es capicúa