

PRÁCTICA TRABAJO EN EQUIPO

Realizada por:

Andrés Callejo

Marta Tirador

Victor García

Irene Verdeja

Denominación del proyecto:

Terminator Ultimate es el nombre que el equipo ha decidido para este proyecto.

Descripción del proyecto:

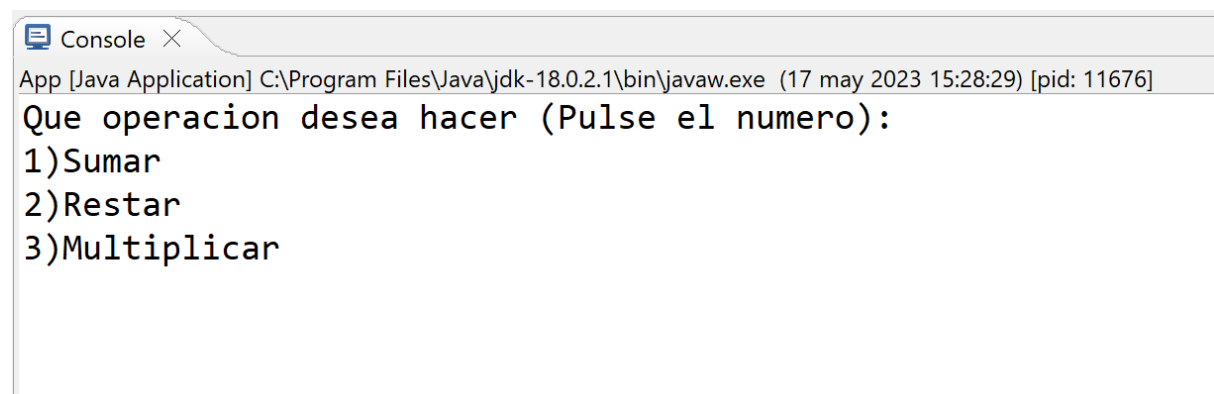
Este proyecto pretende desarrollar el código necesario para implementar una calculadora.

La calculadora tiene como funcionalidades principales la suma, la resta y la multiplicación.

La intención es implicar al usuario de la calculadora pidiéndole una cantidad de números que pueda manejar nuestro código para generar el resultado de una operación matemática determinada.

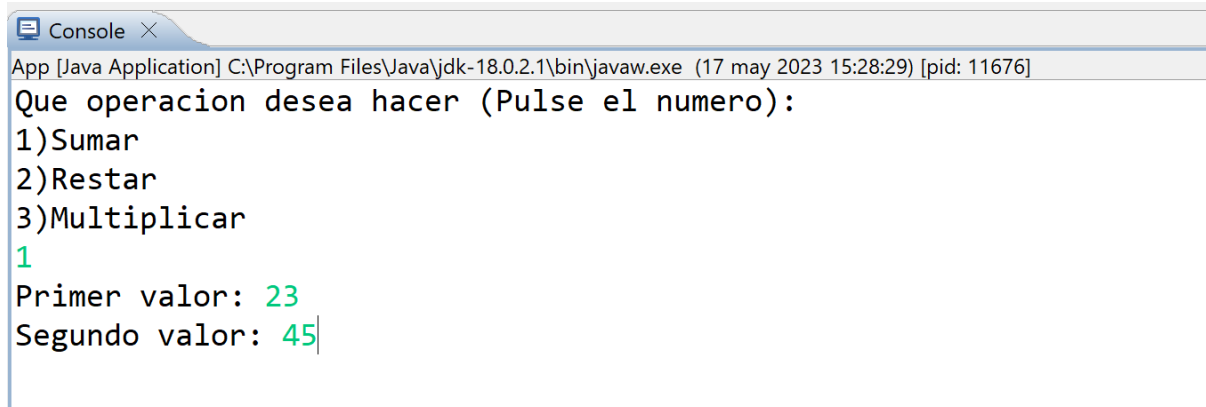
Finalidad del proyecto:

Al ejecutar la calculadora del proyecto Terminator Ultimate se le muestra al usuario un menú con las diferentes funcionalidades de la calculadora.



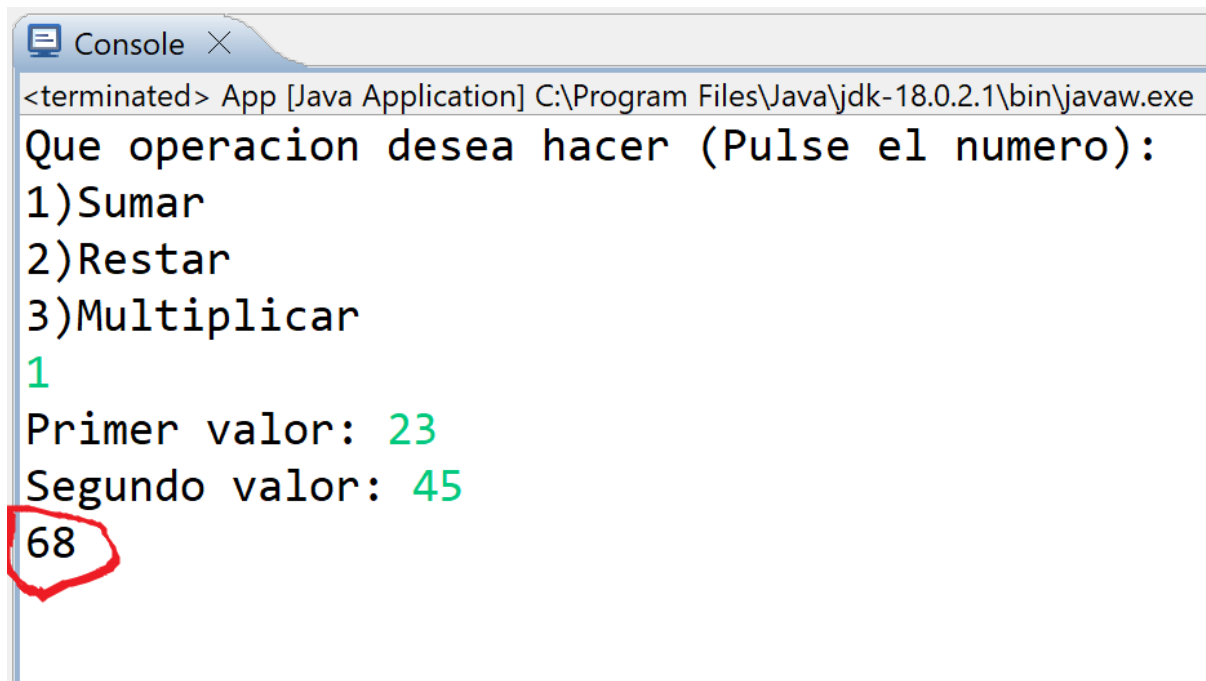
```
Console X
App [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-18.0.2.1\bin\javaw.exe (17 may 2023 15:28:29) [pid: 11676]
Que operacion desea hacer (Pulse el numero):
1)Sumar
2)Restar
3)Multiplicar
```

El usuario debe elegir una de las opciones. Acto seguido se le pide al usuario que introduzca un par de números por orden.



```
App [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-18.0.2.1\bin\javaw.exe (17 may 2023 15:28:29) [pid: 11676]
Que operacion desea hacer (Pulse el numero):
1)Sumar
2)Restar
3)Multiplicar
1
Primer valor: 23
Segundo valor: 45
```

Una vez que el usuario ha finalizado de introducir ambos números, la calculadora realiza la operación matemática elegida de forma interna y devuelve un resultado al usuario.



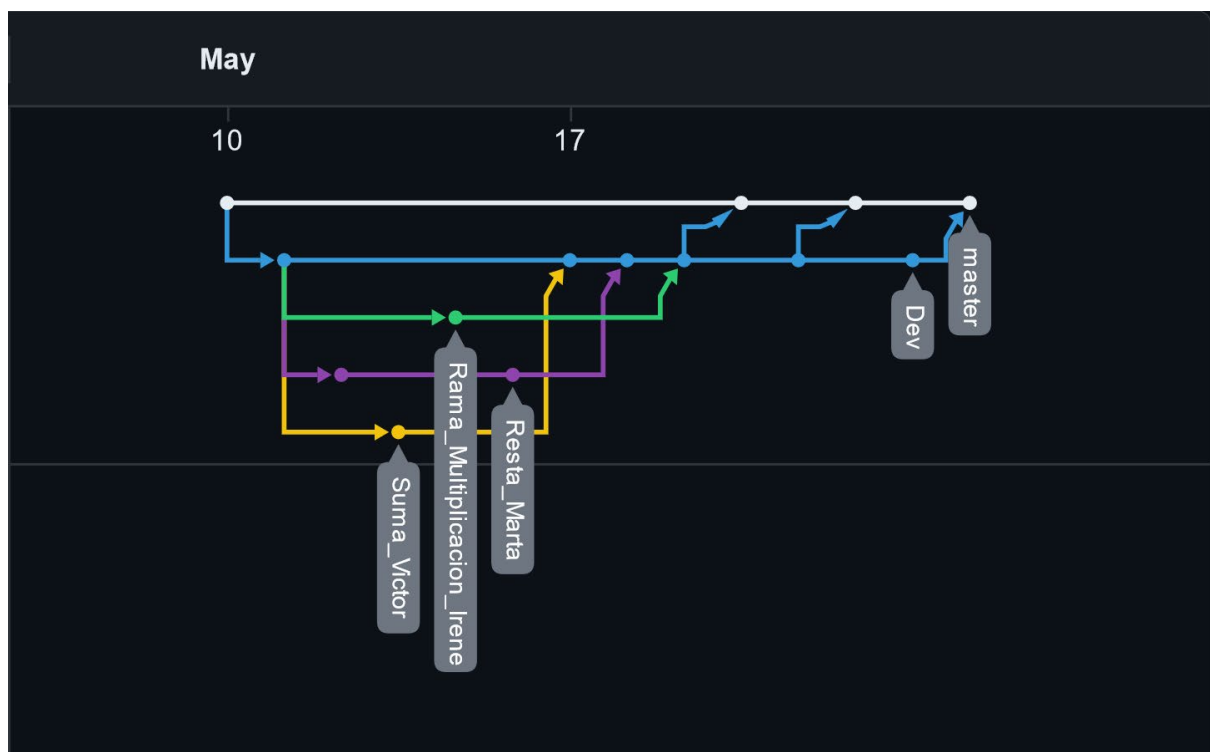
```
<terminated> App [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-18.0.2.1\bin\javaw.exe
Que operacion desea hacer (Pulse el numero):
1)Sumar
2)Restar
3)Multiplicar
1
Primer valor: 23
Segundo valor: 45
68
```

Planificación del proyecto:

Este proyecto ha sido planificado de la siguiente manera:

1. Se decide de qué trata nuestro proyecto y el código que habría que desarrollar para lograrlo.
2. Se divide el trabajo a desarrollar entre los cuatro miembros del equipo, determinando quién hará qué.
3. Los miembros del equipo desarrollan cada uno su parte del código habiendo clonado el proyecto del repositorio en GitHub.
4. Se fusionan las ramas con la rama Dev.
5. Se realizan pruebas del código en la rama Dev, que está exclusivamente creada para este propósito.
6. Una vez queda el código probado y su funcionalidad es correcta, se procede a fusionar la rama dev con la rama Maestra.
7. Se realizan las últimas comprobaciones y se documenta todo el proceso.

Ramas o partes realizadas por cada programador:



1. El jefe de equipo ha sido Andrés Callejo y se ha ocupado de la creación del repositorio en GitHub y de las ramas master y Dev (en color blanco y azul respectivamente),

así como de la fusión de las ramas de los programadores a las ramas Dev y posteriormente a la rama master.

```
Code Blame 26 lines (19 loc) · 584 Bytes
1 package Principal;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 import Principal.Suma;
6 import Principal.Resta;
7 import Principal.Multiplicacion;
8
9 public class App {
10
11     public static void main(String[] args) {
12
13         Scanner ent = new Scanner(System.in);
14         int opcion = 0;
15
16         System.out.println("Que operacion desea hacer (Pulse el numero):\n1)Sumar\n2)Restar\n3)Multiplicar");
17         opcion = Integer.parseInt(ent.nextLine());
18
19         switch (opcion) {
20             case 1 -> Suma.main(null);
21             case 2 -> Resta.main(null);
22             case 3 -> Multiplicacion.main(null);
23             default -> System.out.println("Opcion no disponible");
24         }
25     }
26 }
```

2. El programador 1 ha sido Víctor García y se ha ocupado de la rama Suma_Víctor (en color amarillo) y del desarrollo de su código.

```
Code Blame 19 lines (14 loc) · 400 Bytes
1 package Principal;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class Suma {
6
7     public static void main(String[] args) {
8
9         int value1=0, value2=0;
10        Scanner ent = new Scanner(System.in);
11        System.out.print("Primer valor: ");
12        value1=Integer.parseInt(ent.nextLine());
13        System.out.print("Segundo valor: ");
14        value2=Integer.parseInt(ent.nextLine());
15        System.out.println(value1+value2);
16        ent.close();
17    }
18
19 }
```

3. El programador 2 ha sido Marta Tirador y se ha ocupado de la rama Resta_Marta (en color morado) y del desarrollo de su código.



```
Code Blame 31 lines (14 loc) · 456 Bytes
1 package Principal;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class Resta {
6     public static void main(String[] args) {
7         int num1=0,num2=0,res=0;
8
9         Scanner ent=new Scanner(System.in);
10
11         System.out.println("Introduzca el primer numero: ");
12         num1=Integer.parseInt(ent.nextLine());
13         System.out.println("Introduzca el segundo numero");
14         num2=Integer.parseInt(ent.nextLine());
15
16         res=num1-num2;
17         System.out.println(res);
18
19
20
21
22
23
```

4. El programador 3 ha sido Irene Verdeja y se ha ocupado de la Ram_Multiplicación_Irene (en color verde) y del desarrollo de su código.

```
Code Blame 21 lines (14 loc) · 516 Bytes
1 package Principal;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class Multiplicacion {
6
7     public static void main(String[] args) {
8
9         int numero1 = 0, numero2 = 0, resultado = 0;
10
11         Scanner entrada = new Scanner(System.in);
12
13         System.out.println("Introduzca el primer numero: ");
14         numero1 = Integer.parseInt(entrada.nextLine());
15         System.out.println("Introduzca el segundo numero");
16         numero2 = Integer.parseInt(entrada.nextLine());
17         resultado = numero1 * numero2;
18         System.out.println(resultado);
19     }
20
21 }
```

Pruebas:

El código queda resumido en la carpeta del repositorio en GitHub de la siguiente manera.

<div>  master Proyecto_ED / AppJava / src / Principal / </div> <div> <input type="text" value="Go to file"/> <input type="button" value="Add file"/> <input type="button" value="..."/> </div>		
<div>  CallejoKiller Prueba Final edb5f8e · 3 hours ago <input type="button" value="History"/> </div>		
Name	Last commit message	Last commit date
..		
App.java	App terminada.	3 hours ago
Multiplicacion.java	Prueba Final	3 hours ago
Resta.java	Prueba Final	3 hours ago
Suma.java	App terminada.	3 hours ago

Se prueba el código simulando las acciones de un usuario:

```

9 public class App {
10
11     public static void main(String[] args) {
12
13         Scanner ent = new Scanner(System.in);
14         int opcion = 0;
15
16         System.out.println("Que operacion desea hacer (Pulse el numero):\n1)Sumar\n2)Restar\n3)Multiplicar");
17         opcion = Integer.parseInt(ent.nextLine());
18
19         switch (opcion) {
20             case 1 -> Suma.main(null);
21             case 2 -> Resta.main(null);
22             case 3 -> Multiplicacion.main(null);
23             default -> System.out.println("Opcion no disponible");
24         }
25     }
26 }

```

Console

<terminated> App [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-18.0.2\bin\javaw.exe (17 may 2023 15:28:29 – 15:31:50) [pid: 11676]

Que operacion desea hacer (Pulse el numero):

1)Sumar

2)Restar

3)Multiplicar

1

Primer valor: 23

Segundo valor: 45

68

El código funciona según lo esperado y no es necesario reajustarlo.

Puesta en marcha:

Para la puesta en marcha del proyecto se le ofrece a un Usuario Beta la calculadora Terminator Ultimate en ejecución y la imagen de más abajo muestra en crudo el proceso y las elecciones del Usuario Beta, así como el resultado de la operación matemática que eligió.

eclipse-workspace - AppJava/src/Principal/App.java - Eclipse IDE

File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help

Fichajes.java Empleado.java Operador.java Oficinista.java Parking.java Sueldo.java Examsens.java Tasa.java Escritura.java App.java

Console

```
<terminated> App [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-18.0.2.1\bin\javaw.exe (17 may 2023 16:00:54 - 16:01:26) [pid: 9680]
Que operacion desea hacer (Pulse el numero):
1)Sumar
2)Restar
3)Multiplicar
2
Introduzca el primer numero:
1
Introduzca el segundo numero
2
-1
```

