La Retro Vuelta



Grupo Alan Turing:

Marta Tirador Gutiérrez Víctor García Murillo Álvaro Bellón Lanz Irene Verdeja Díaz

Índice

- 1. Público objetivo de vuestra aplicación
- 2. Nombre de la aplicación
- 3. Diseño de la aplicación
- 4. Funciones de la aplicación
- 5. Conocimientos adquiridos a lo largo del desarrollo de la aplicación
- 6. Muestra de uso de la aplicación

Público Objetivo



Nuestra plata forma ha sido diseñada pensando en aquellos que encuentran en el ciclismo una fuente inagotable de emoción, estrategia y hazañas deportivas.





Nombre de la aplicación









La Retro Vuelta

Significa un viaje al pasado del ciclismo, recordando su época dorada, ese ciclismo que nos llena de emoción, que nos ilusiona. "Retro" y "Vuelta" un juego de palabras.

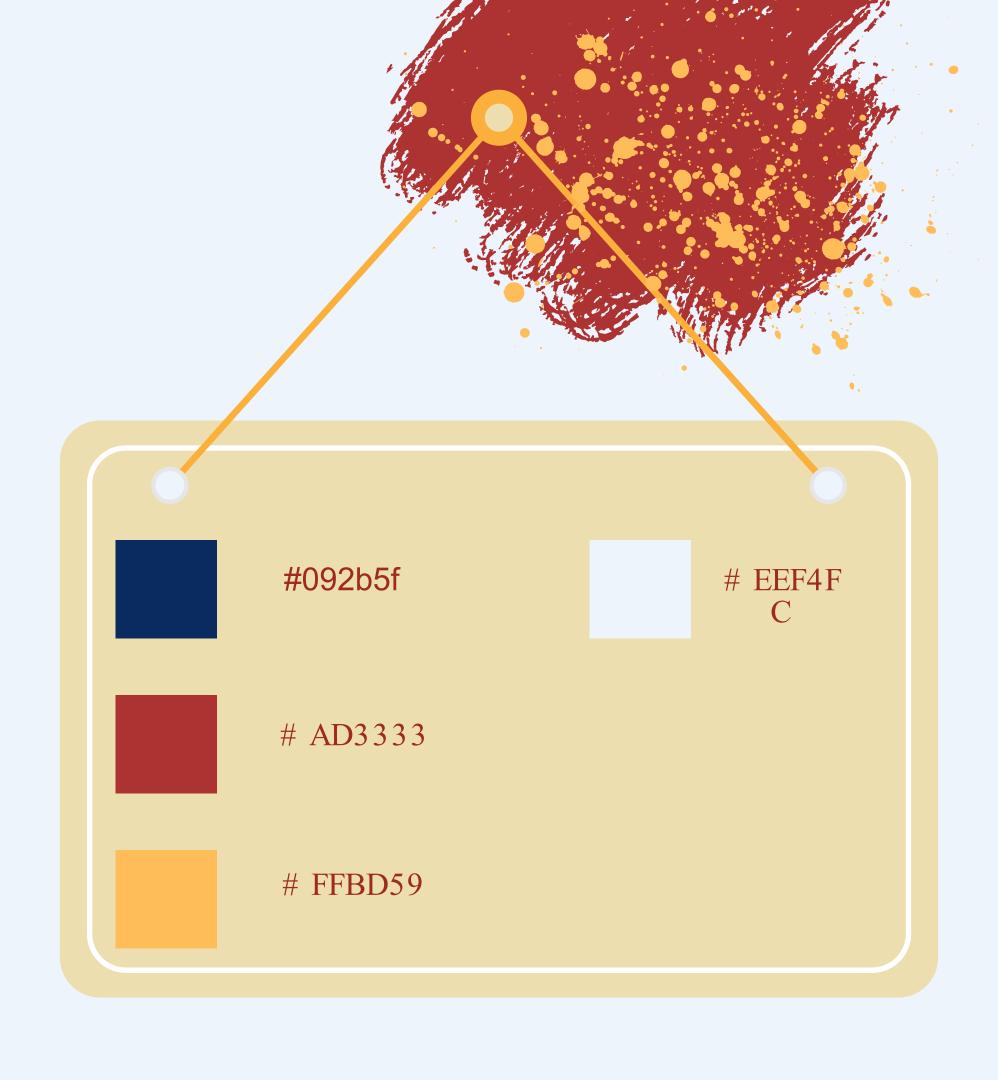


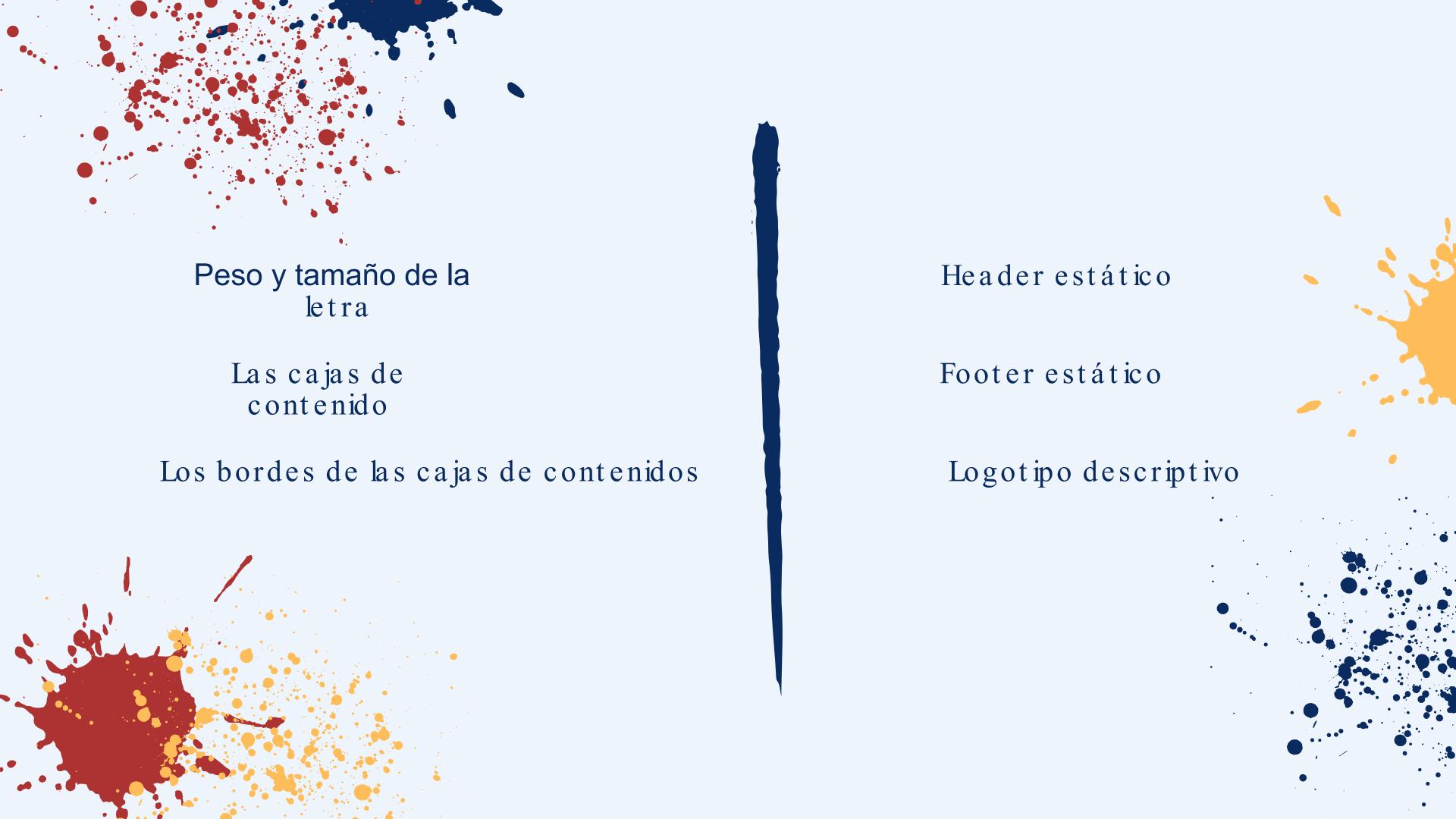


Diseño

Paleta de colores







Tipografí

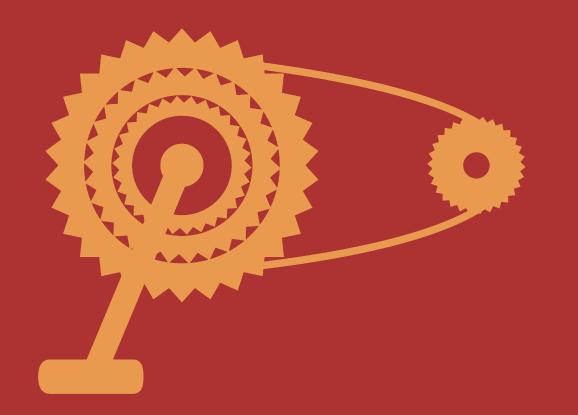
a



Playfair Display
Playfair Display
Playfair Display
Playfair Display
Playfair Display

Open Sans
Open Sans
Open Sans
Open Sans

Funciones de la aplicación



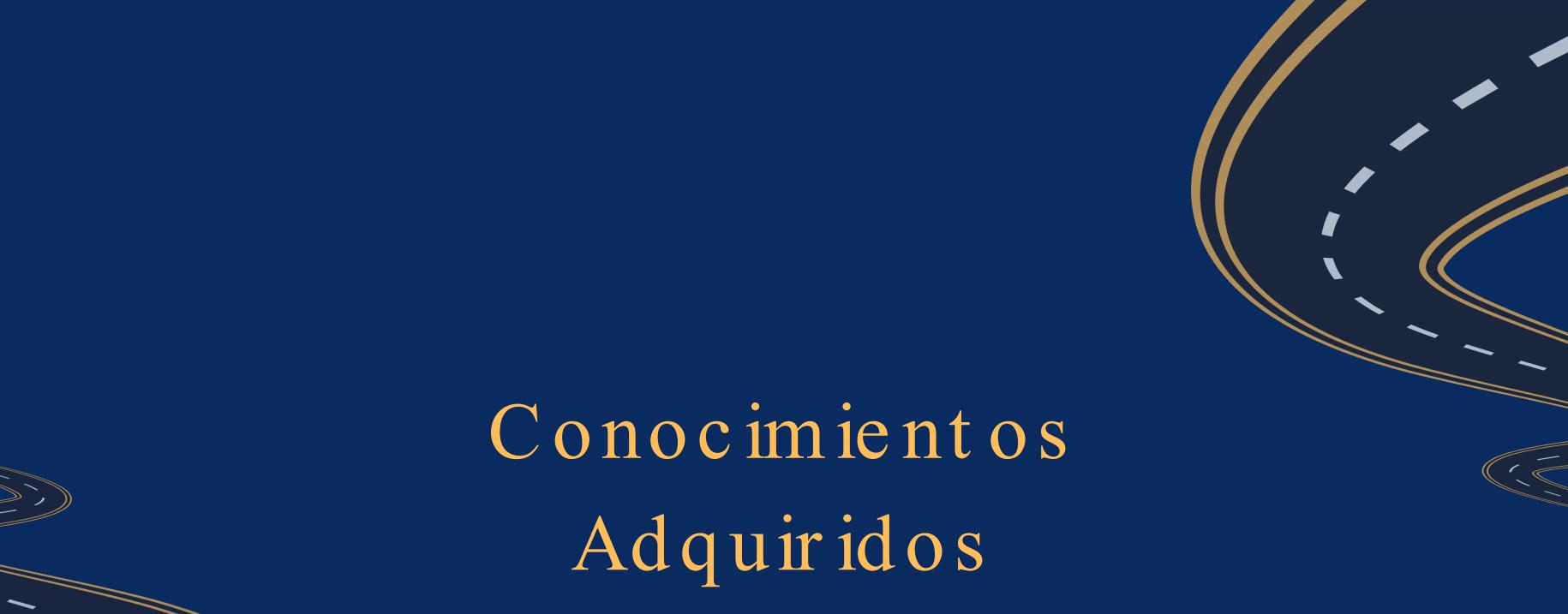
Seleccionar tarjetas

Visualizar imágenes

Seleccionar opciones de la barra de navegación

Interactuar con los gráficos







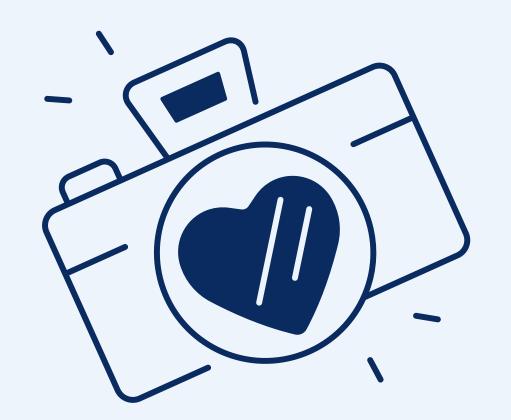
Widgets de visualización

List Vie w

Grid Vie w

Define la estructura de cada element o de la lista y maneja la paginación de manera automática.

Proporciona una forma estructurada de presentar información en forma de filas y columnas.

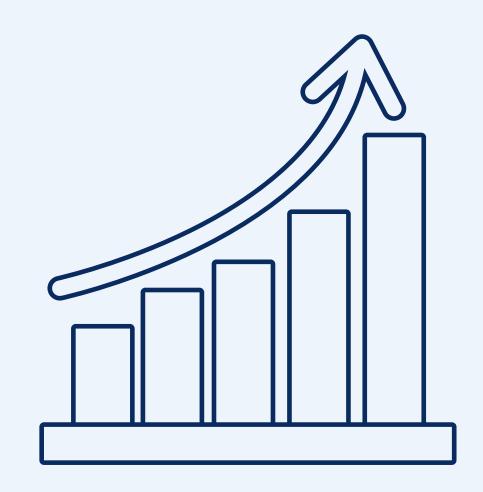


Carousel

Es un componente de interfaz de usuario que muestra una serie de elementos de manera secuencialo aleatoria, permitiendo a los usuarios navegar entre ellos.

HightCharts

El widget HighCharts en Yii2 se ut iliza para representar gráficos de alta calidad en las vistas. Puedes configurar y personalizar varios aspectos del gráfico, como el tipo de gráfico, títulos, ejes, series de datos, leyendas, entre otros



Mención súper especiala nuestros compañeros del grupo Grace
Hopper
¡Gracias!





Responsividad

Consistencia visual

Flexibilidad

Compatibilidad con Yii2

Muestra de la App