

Ejercicio 4 - Sobrecarga de método

Vamos a comprobar la sobrecarga de métodos. Las tareas por realizar son las siguientes:

- Crear un proyecto llamado "OverloadingMethod".
- Crear una clase llamada Demo que contenga tres versiones de un método llamado premiar:
 - Versión: Sin valor devuelto, recibe un numero e imprime el mensaje "Número premiado: ", junto con el valor recibido por parámetro.
 - Versión 2: Sin valor devuelto, recibe una cadena e imprime el mensaje "Número premiado: ", junto con el valor recibido por parámetro.
 - Versión 3: Recibe dos números (número premiado y número jugado) por sendos parámetros. Imprime el valor de ambos números, con las cabeceras de "Número premiado" y "Número Jugado". Devuelve verdadero si ambos números son iguales o falso si no los son.
- El método "main" comprobará la ejecución de las tres versiones del método.

```
package OverloadingMethod;

class Demo {

    public void premiar(int numGanador) {
        System.out.println("\nNúmero premiado: " + numGanador);
    }

    public void premiar(String numGanador) {
        System.out.println("\nNúmero premiado: " + numGanador);
    }

    public boolean premiar(int numeroPremiado, int numeroJugado) {
        System.out.println("\nNúmero premiado: " + numeroPremiado + "\nNúmero jugado: " + numeroJugado);
        return numeroPremiado == numeroJugado;
    }

}

class Flow {

    public static void main(String[] args) {

        Demo test = new Demo();

        test.premiar(4);
        test.premiar(Integer.toString(3));
        System.out.println(test.premiar(4, (int)(Math.random()*11)) ? "\n¡Has ganado!" : "\nHas perdido...");

    }

}
```

¿ Funciona ?

Si, si funciona.

¿Es el mismo método o son tres métodos diferentes? ¿Los tres métodos tienen la misma signatura o cada método tiene su propia signatura?

Son el mismo método con diferentes signaturas.

¿ Qué nombres recibe lo realizado durante el ejercicio ?

Se llama sobrecarga de métodos, que consiste en definir múltiples métodos con el mismo nombre pero diferentes parámetros.

Álvaro sugirió agregar el ultimo print de la clase Flow para utilizar el valor de retorno del último método.

Víctor recordó a Álvaro cómo instanciar el objeto de la clase.