





Integrantes del proyecto

1

Andrés Padín Noriega

2

Febe Keyla Condori Villca

3

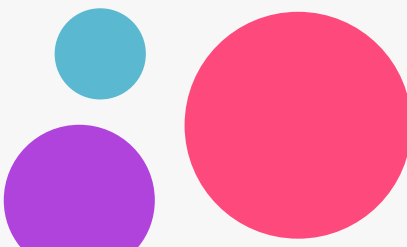
Kiril Jabier Oreilly Oreilly

4

Marta Tirador Gutiérrez

5

Víctor García Murillo



Contenidos

- 1 ¿Cómo nace Click&Eat?
- 2 ¿A quién va dirigida?
- 3 ¿Cómo funciona la aplicación?
- 4 Actualización de la aplicación
- 5 Proyección a futuro
- 6 Conclusión



¿Cómo nace Click&Eat?

Se realizó un estudio de mercado.

Se analizaron las necesidades de las personas.

Se valoraron las diferentes propuestas.

¿A quién va dirigida?



Restaurantes y Bares

Plataforma que promueva los restaurantes y bares locales. Promocionando sus diferentes menús diarios.

Consumidores



Herramienta que aglutine las diferentes opciones de comida cercana, brinde su localización y permita recoger su pedido, envío del mismo o reservar una mesa.



¿Cómo funciona la app?



“Tu cocina a un click”

Casillas de marcado de los permisos, términos y condiciones de la app.

Interruptor que marca o desmarca todas las casillas.



Hipervínculo a la página donde están expuestos los términos de la app.

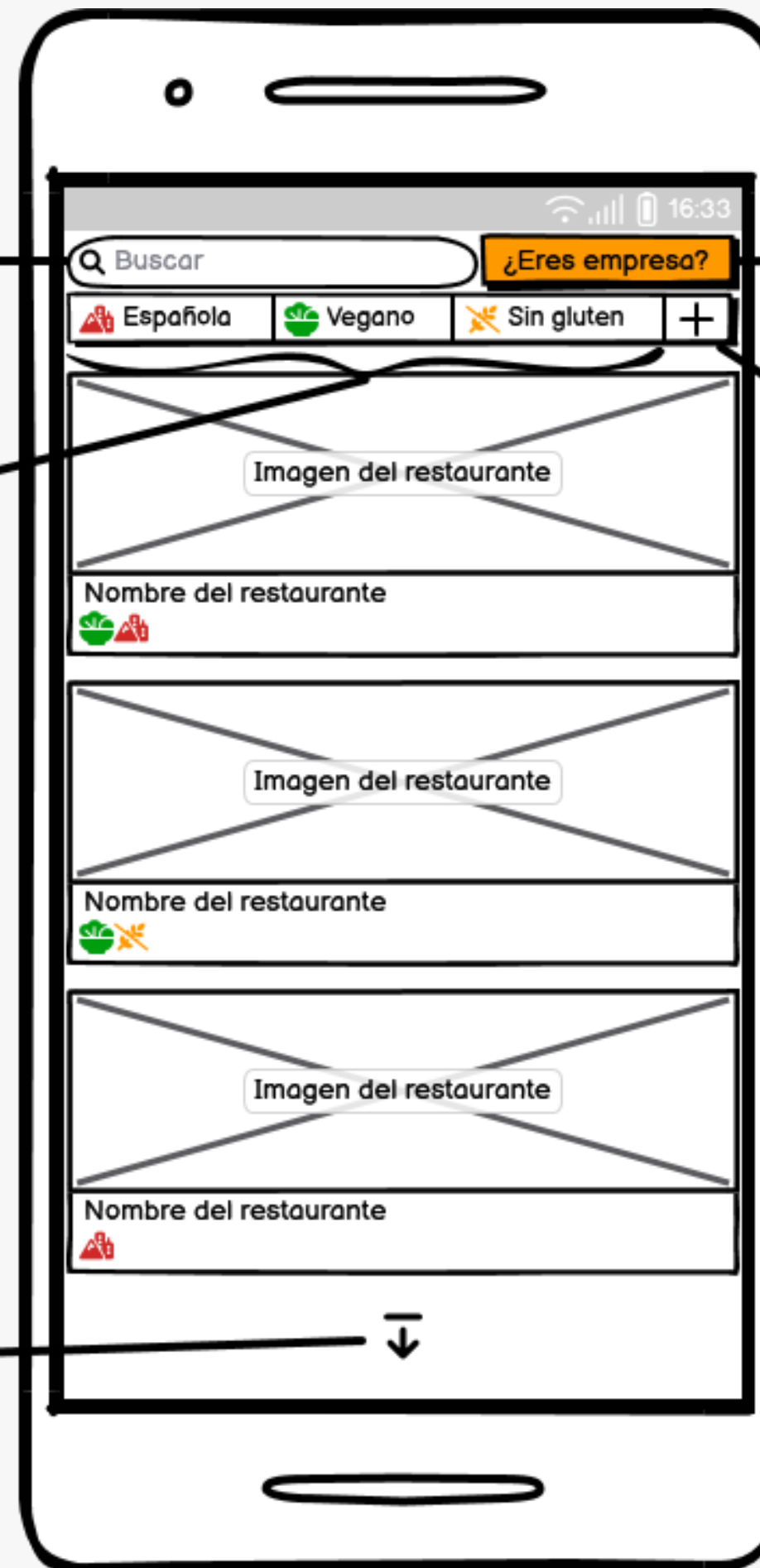
Hipervínculo a la página donde están expuestas las condiciones de uso de la app.

Botón para acceder al menú de inicio de la app.
*Solo funcionará cuando estén todas las casillas marcadas.

Buscador de restaurantes

Botones de filtrado. Al pulsar, se filtrarán los restaurantes que dispongan de las opciones seleccionadas.

Icono de despliegue de todos los restaurantes encontrados cerca de la ubicación del usuario.



Botón para acceder a la página de inicio de sesión.

Botón desplegable de filtros. Al pulsar, se extenderá el menú de filtros y el usuario podrá ver todos los filtros que puede seleccionar.

Perfiles. Al pulsar en uno de ellos, se abrirá el perfil del restaurante.

Campo de texto en el que el usuario deberá escribir una cadena de texto en formato correo.

Botón de registro. Al pulsarlo se abrirá la página de registro de empresas.

The image shows a mobile app interface for logging in. At the top, there's a status bar with signal, battery, and time (16:33). Below it is a header with a logo on the left, the title 'Inicio de sesión', and a back arrow icon on the right. The main content area contains two text input fields: 'Correo electrónico' with a placeholder 'Ej: correo@dominio.com' and 'Contraseña'. Below these is an orange button labeled 'Iniciar sesión'. Further down is a paragraph of text: 'Si eres empresa y no tienes aún una cuenta creada en Click&Eat, puedes registrarte para subir contenido de tu restaurante.' followed by another orange button labeled '¡Regístrate!'. At the very bottom, there's a small line of text: 'Si eres un usuario, retrocede al menú de inicio pulsando en la flecha de arriba a la derecha y disfruta de nuestros servicios.'

Icono de salida. Al pulsarlo, el usuario volverá al menú de inicio.

Campo de texto en el que el usuario deberá escribir su contraseña.

Botón de inicio de sesión. Al pulsarlo, la app verificará si las credenciales escritas son correctas. Si son correctas, volverá al menú de inicio con la sesión iniciada. Si son incorrectas aparecerán los campos en rojo y pedirá al usuario que escriba de nuevo sus credenciales.

Campo de texto en el que el usuario deberá escribir el teléfono de su restaurante.

Menú desplegable en el que el usuario tiene que seleccionar la comunidad autónoma donde se localiza su restaurante.

Menú desplegable en el que el usuario tiene que seleccionar la ciudad donde se localiza su restaurante.

Campo de texto en el que el usuario deberá escribir la dirección donde se localiza el restaurante.

The image shows a smartphone screen with a registration form titled "Registra tu cuenta". At the top left is a chef's hat icon. At the top right is a back arrow icon. The status bar at the very top shows signal strength, battery level, and the time 23:16. The form fields are: "Nombre del restaurante" (text input), "Teléfono" (text input with "+34 123456789" and a dropdown arrow) and "CIF" (text input with "12345678A" and a dropdown arrow), "Comunidad Autónoma" (dropdown menu with "Seleccione su CC.AA o C.A."), "Ciudad" (dropdown menu with "Seleccione su ciudad"), "Dirección" (text input) and "CP" (text input with "39111" and a dropdown arrow). Below these fields is an orange "Continuar" button. At the bottom of the screen, there is a small note: "Si eres un usuario, retrocede al menu de inicio pulsando en la flecha de arriba a la derecha y disfruta de nuestros servicios."

Icono de salida. Al pulsarlo, el usuario volverá a la página de inicio de sesión.

Campo de texto en el que el usuario deberá escribir el nombre de su restaurante.

Campo de texto en el que el usuario deberá escribir el CIF de su restaurante.

Campo de texto en el que el usuario deberá escribir el código postal de su restaurante.

Botón para continuar con el formulario de registro.
*Solo funcionará cuando estén todos los campos rellenados.

The diagram shows a mobile app interface for registering an account. The screen is titled "Registra tu cuenta" and features a back arrow icon in the top right corner. The form includes the following fields and elements:

- Nombre del propietario:** A text input field for the restaurant owner's name.
- Apellidos del propietario:** A text input field for the restaurant owner's last name.
- Correo electrónico:** A text input field for the email address, with a placeholder example "Ej: correo@dominio.com".
- Contraseña:** A text input field for the password.
- Confirmar contraseña:** A text input field for repeating the password.
- Terminos y condiciones:** A checkbox labeled "Acepto los términos y condiciones" with hyperlinks to the terms and conditions pages.
- Finalizar:** An orange button to complete the registration process.

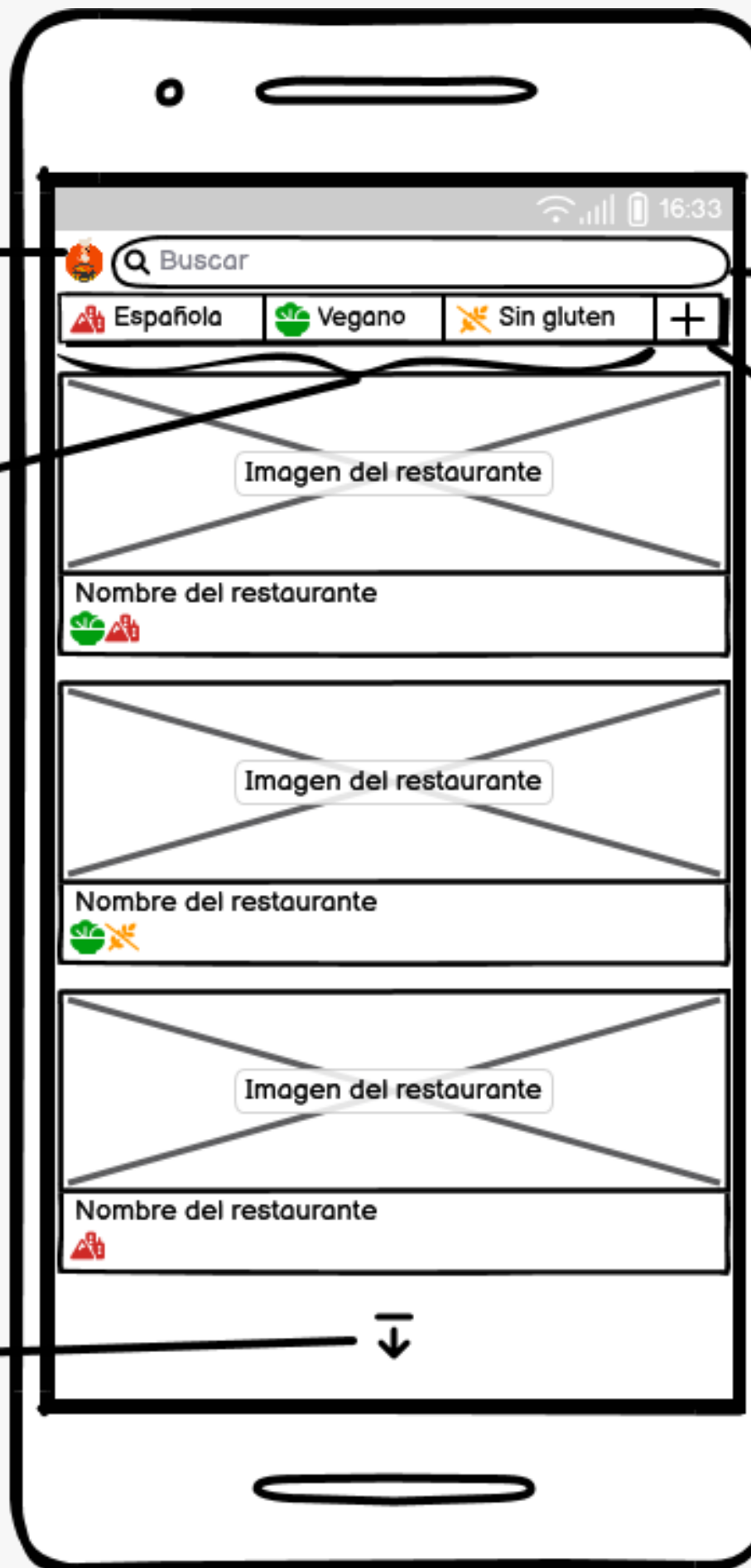
Annotations with arrows point to the following elements:

- Icono de salida:** Al pulsarlo, el usuario volverá a la página de inicio de sesión.
- Campo de texto en el que el usuario deberá escribir el nombre del propietario del restaurante.**
- Campo de texto en el que el usuario deberá escribir los apellidos del propietario del restaurante.**
- Campo de texto en el que el usuario deberá escribir la contraseña de la cuenta.**
- Campo de texto en el que el usuario deberá escribir el correo electrónico que represente a la cuenta.**
- Campo de texto en el que el usuario deberá repetir la contraseña de la cuenta.**
- Hipervínculos a las páginas donde están expuestos los términos y condiciones de la app.**
- Botón para finalizar con el formulario de registro.**
*Solo funcionará cuando estén todos los campos rellenos.
Al pulsar el botón, aparecerá una ventana emergente donde saldrá el Captcha. Si el Captcha se hace correctamente, ira a la página del menú de inicio. Si no se pasa el Captcha, se cerrará la ventana emergente.
- Casilla para aceptar los términos y condiciones de la app.**

Icono de acceso al menú lateral.

Botones de filtrado. Al pulsar, se filtrarán los restaurantes que dispongan de las opciones seleccionadas.

Icono de despliegue de todos los restaurantes encontrados cerca de la ubicación del usuario.



Buscador de restaurantes

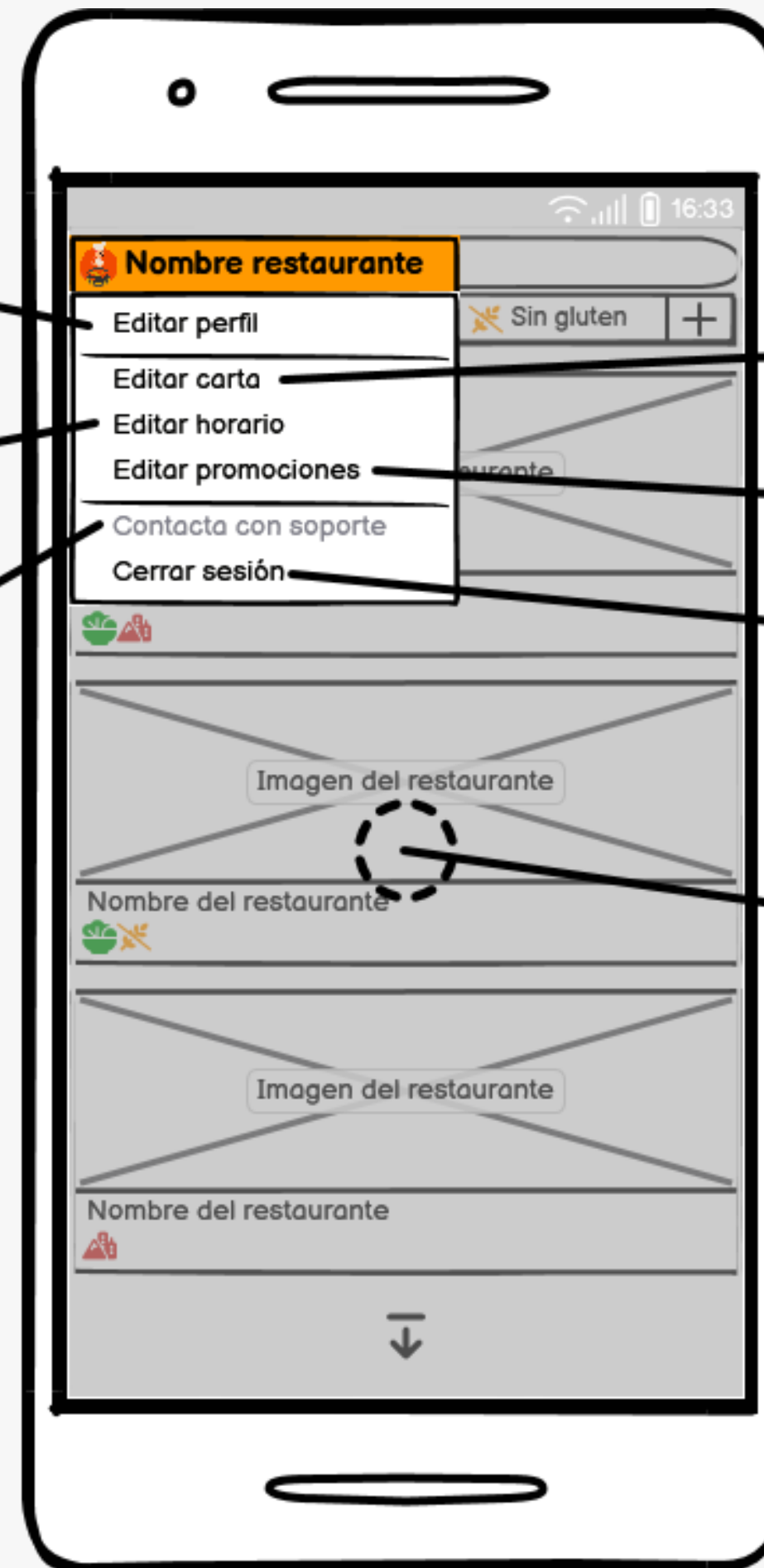
Botón desplegable de filtros. Al pulsar, se extenderá el menú de filtros y el usuario podrá ver todos los filtros que puede seleccionar.

Perfiles. Al pulsar en uno de ellos, se abrirá el perfil del restaurante.

Botón para acceder a la página de edición del perfil del restaurante.

Botón para acceder a la página de edición del horario del restaurante.

Botón para acceder a la página de soporte de Click&Eat.



Botón para acceder a la página de edición de la carta del restaurante.

Botón para acceder a la página de edición de las

Botón para cerrar la sesión

Al pulsar cualquier parte de la pantalla en gris o el icono de Click&Eat, se cerrará el menú lateral y volverá al menú de inicio.

Mapa de ubicación del restaurante. Al pulsarlo se abrirá la aplicación de Google Maps, con la dirección del restaurante.



Icono de salida. Al pulsarlo, el usuario volverá a la página de inicio de sesión.

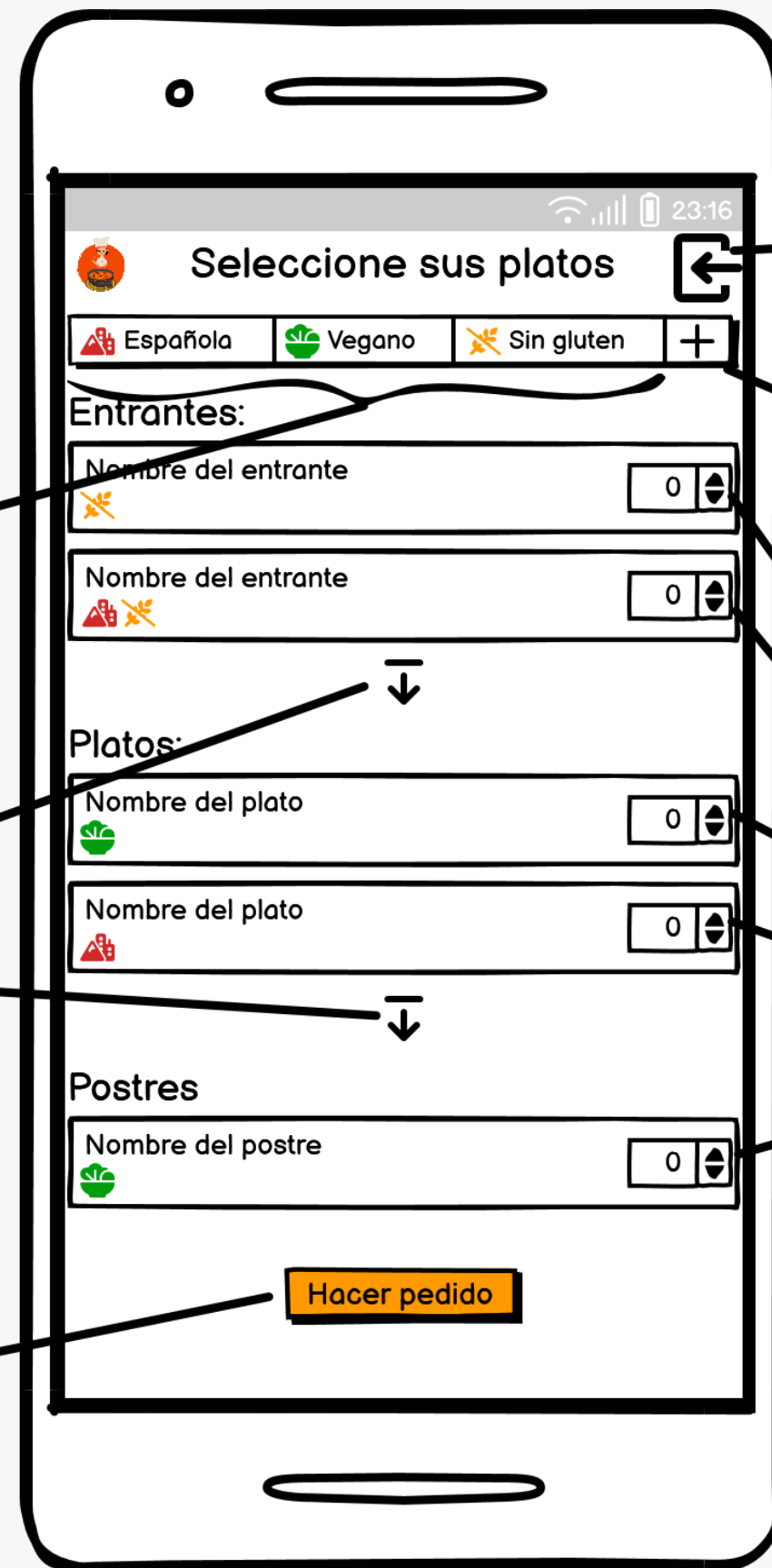
Botón de carta. Al pulsarlo el usuario accederá a la carta del restaurante.

Botón de redes sociales. Al pulsar en una de ellas, el usuario accederá a la dirección URL de la cuenta del restaurante, de la red social que haya seleccionado.

Botones de filtrado. Al pulsar, se filtrarán los platos del restaurante que dispongan de las opciones seleccionadas.

Icono de despliegue de todos entrantes, platos, postres, bebidas u otros alimentos que ofrezca el restaurante.

Botón de pedido. Al pulsarlo saldrá una ventana emergente para que el usuario decida el tipo de pedido que va a realizar.
*Si no hay ningún alimento de la carta del restaurante seleccionada, el botón no funcionará.



Icono de salida. Al pulsarlo, el usuario volverá al perfil del restaurante.

Botón desplegable de filtros. Al pulsar, se extenderá el menú de filtros y el usuario podrá ver todos los filtros que puede seleccionar.

Contador de platos a pedir. Al pulsar la flecha hacia arriba subiría el contador en 1. Al pulsar la flecha hacia abajo, bajaría el contador en 1 hasta 0.

Botón de recoger. Al pulsarse, el usuario accederá a una página de formulario para solicitar un pedido de recogida al restaurante.

The image shows a mobile application interface for a restaurant. At the top, there's a status bar with the number '2', signal strength, and time '23:20'. Below that, a header bar says 'Seleccione sus platos' with a back arrow. A filter bar contains 'Española', 'Vegano', 'Sin gluten', and a plus icon. The main content area is divided into 'Entrantes:' and 'Postres'. Each section has a list of items with a quantity selector (a box with '0' and up/down arrows). A modal dialog titled 'Tipo de pedido' is overlaid on the screen, showing three options: 'A recoger', 'Enviar a casa', and 'Reservar mesa'. At the bottom of the screen, there is a 'Hacer pedido' button.

2

23:20

Seleccione sus platos

Española Vegano Sin gluten +

Entrantes:

Nombre del entrante 0

Nombre del entrante 0

Tipo de pedido

Seleccione la opción que desea.

A recoger Enviar a casa Reservar mesa

Nombre del plato 0

Postres

Nombre del postre 0

Hacer pedido

Botón de reservar mesa. Al pulsarse, el usuario accederá a una página de formulario para solicitar una reserva de mesa al restaurante.

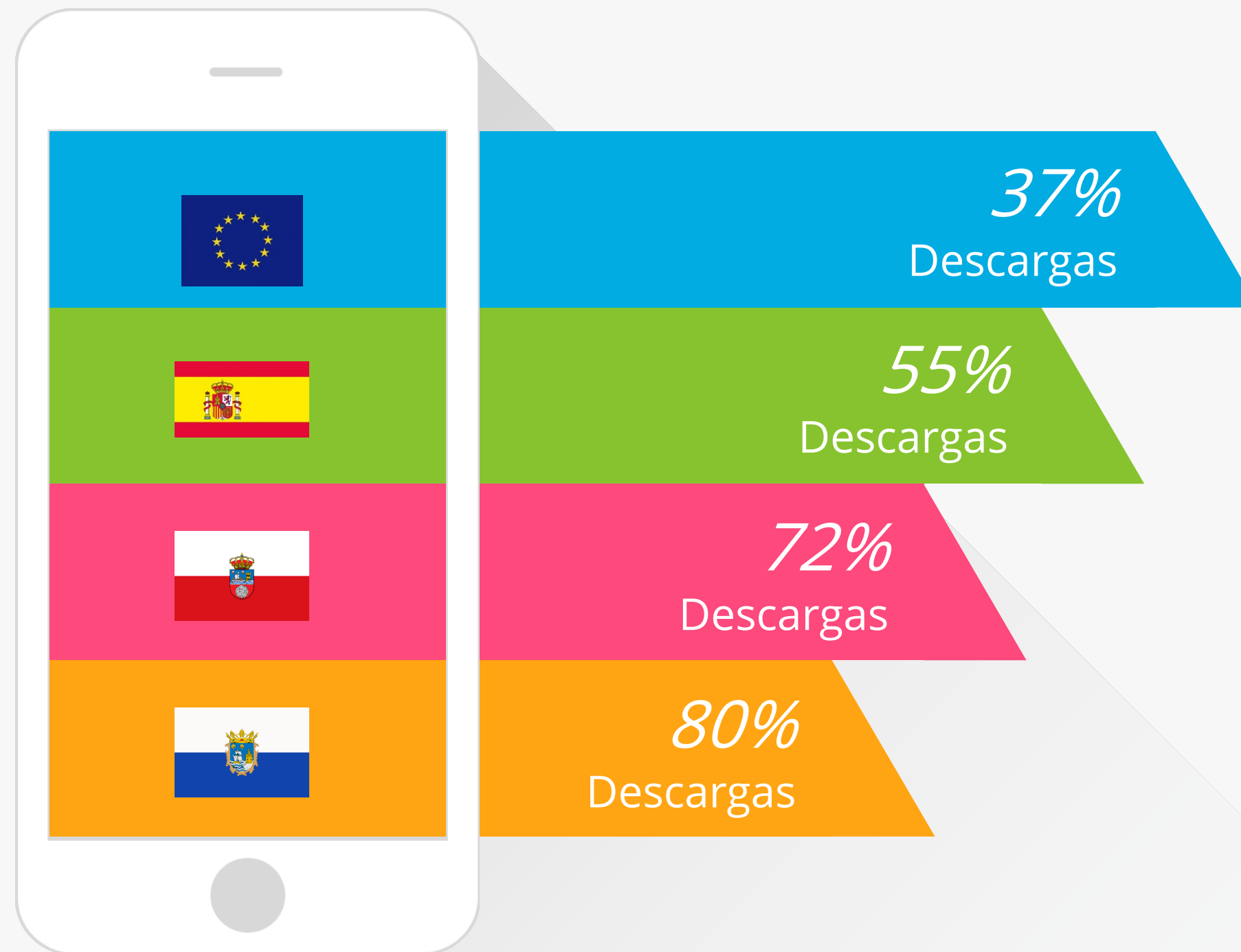
Botón de enviar pedido. Al pulsarse, el usuario accederá a una página de formulario para solicitar el envío del pedido del restaurante.



Evaluación sistemática a través de la retroalimentación de los usuarios.
Actualizaciones mensuales de la app, para evitar fallos y optimizarla.

Proyección a futuro

Estrategia de crecimiento en el próximo quinquenio.



Promoción de la aplicación

Utilizando diversas redes sociales.



Respaldo económico

Family, friends and fools.

Publicidad dentro de la Aplicación.

Suscripción anual a empresas pasado el periodo de prueba.



Conclusión



Aplicación para acceder con un click a restaurantes locales y cercanos a tu ubicación.



Menús del día diversos y para todo tipo de usuarios (vegano, casero, celiaco, sin gluten, etc.)



Herramienta para promocionar el comercio local de bares y restaurantes.

MUCHAS GRACIAS POR VUESTRA
ATENCIÓN

SI VAS A PREGUNTAR, QUE SÉA
FÁCIL