Lenguaje SQL

Lenguaje estructurado que sirve para hacer consultas en las bases de datos

▼ Grupos de sentencias

- Grupo DDL (lenguaje de definición de datos): son las instrucciones que permiten crear, modificar y borrar objetos de la base de datos.
- Grupo DML (lenguaje de manipulación de datos): se usa para añadir, eliminar, modificar y consultar filas. Instrucción select
- Grupo DCL (lenguaje de control de datos): estas permiten, crear y borrar privilegios a los usuarios de una base de datos.

▼ Reglas

- Identificadores (nombre de las tablas, atributos): Se pueden usar hasta 64 caracteres alfanuméricos sin espacios. Para bases de datos, tiene que empezar por una letra y no pueden contener /, \ \ y .
- Palabras reservadas: hay que escribirlas en mayúscula y no pueden usarse como nombre de identificadores
- El espacio se sustituye por el guion bajo.
- · Los números no son para los nombres.
- El nombre de las tablas puede ser singular o plural
- El nombre de la base de datos se representa en singular.
- · Evite el prefijo si es posible.
- · Nombre de tabla en Singular
- Elija nombres cortos de no más de dos palabras.
- · Los nombres de los campos deben ser fáciles y comprensibles.
- La clave primaria puede ser id o nombre de tabla o puede ser un nombre autoexplicativo.
- Evite utilizar una columna con el mismo nombre que el nombre de la tabla.
- Evite nombres abreviados, concatenados o basados en acrónimos.
- Mayúsculas: indican que es una palabra reservada del lenguaje. Palabra reservada
- Minúsculas: son los nombres de los objetos (tablas, columnas, etc...). Nombre propio
- Llaves (): indica que hay que escoger obligatoriamente algo entre una serie de opciones. Elección obligatoria
- Barra T: separa los elementos que se pueden escoger. Separador de opciones
- Corchetes []: indican cuando un elemento es opcional. Elemento opcional
- Puntos suspensivos ...: indica que un elemento puede repetirse. Repetición de elementos
- Punto y coma ; : final de la instrucción. Final de instrucción
- Asterisco *: todos los campos de una tabla a seleccionar. Todos los campos

Ejemplo: blog id → representa el id de la clave foránea de la tabla blog

▼ Elementos de SQL:

▼ Datos

- ▼ Constantes
 - Numéricas: números(enteros y decimales, signos y notación exponencial) $\t\rightarrow$ -37.8
 - Cadena: conjunto de caracteres entre comillas simples o dobles → "hola"

 Fecha y hora: fecha y hora entre comillas simples o dobles, en formato "AAAA-MM-DD" y "HH:MM:SS" → '2022-10-07'

▼ Variables

- numéricas (valores operables):
 - INT[(long)] o INTEGER[(num)]: nos sirve para guardar números enteros
 - TINYINT(long) → número enteros (1 byte)
 - DEC(long,decimal)
 - FLOAT(escala,precision) → FLOAT(5,3) = 89.257
 - NUMERIC(escala, precision), DECIMAL(escala, precision) o DEC(escala, precision)
- Cadenas:
 - CHAR(longitud): búsquedas rápidas → CHAR(5);
 - VARCHAR(long): se suele usar para nombres cortos, hasta 255 caracteres → VARCHAR(20);
 - TEXT(long)
 - LONGTEXT
- Fechas:
 - DATE("yyyy-mm-dd")
 - TIME("hh:mm:ss")
 - o DATETIME("yyyy-mm-dd","hh:mi:ss")
- Binarios o booleanos:
 - o BOOLEAN(True, False) → (0 o 1)

▼ Operadores: símbolos que relacionan operadores

- ▼ Aritméticos: sirven para operar con valores numéricos y resuelven un resultado en formato numérico.
 - Sumar → +
 - Restar → -
 - Multiplicar → *
 - División → /
 - Resto → % o div
- ▼ Comparación: comparan dos valores, devolviendo un valor booleano.
 - Menor que → <
 - Mayor que → >
 - Igual → =
 - Distinto → <> 0 !=
 - Menor o igual → <=
 - Mayor o igual >=
 - IS NULL
 - BETWEEN
 - IN
 - LIKE

Ejemplo:

select * from Empleados; → muestra todos los valores de la tabla empleados

select * from Empleados where oficio='vendedor' ; \rightarrow muestra todos los valores de empleados cuyo oficio es vendedor

▼ Lógicos: operan entre datos con valores lógicos (condiciones), y devuelven el valor lógico (True o False)

AND o &&

AND	0	1
0	0	0
1	0	1

• OR 0 ||

OR	0	1
0	0	1
1	1	1

NOT o!

NOT	0	1
≠	1	0

• XOR

XOR	0	1
0	0	1
1	1	0

Ejemplo:

select * from Empleados where oficio='vendedor' or edad>18 \rightarrow vendedor o edad>18

select * from Empleados where oficio='vendedor' or oficio='comercial' $\,\,
ightarrow\,$ vendedor o comercial

select * from Empleados where oficio='vendedor' or not(edad>18) \rightarrow vendedor o edad<=18

• Prioridad de operadores/preferencia:

Prioridad 1	*	1	%				
Prioridad 2	+	-					
Prioridad 3	=	!=	>	<	LIKE	IN	ВІ
Prioridad 4	NOT						
Prioridad 5	AND						
Prioridad 6	OR	XOR					

Se usan paréntesis para separar la prioridad de los operadores.

▼ Sintaxis

▼ Configuración de BD y tablas

- Crear base de datos -> CREATE DATABASE nombreBaseDeDatos;
- Crear tabla -> CREATE TABLE nombreTabla(...);
- Eliminar base de datos -> DROP DATABASE nombreBaseDeDatos;
- Eliminar tabla -> DROP TABLE nombreTabla;

- Eliminar tabla permanentemente -> TRUNCATE TABLE nombreTabla;
- Entrar en una base de datos -> USE nombreBaseDeDatos;
- Crear tabla a partir de otra -> CREATE TABLE tabla2 LIKE tabla1;

▼ Mostrar elementos y estructura

- Ver bases de datos -> SHOW DATABASES;
- Ver tablas de una base de datos -> SHOW TABLES;
- Ver configuración de la tabla -> SHOW CREATE TABLE nombreTabla;
- Ver estructura de la tabla -> DESC nombreTabal;
- Ver valor de la variable AUTOCOMMIT -> SELECT @@AUTOCOMMIT;

▼ Consultas

- Seleccionar todas las columnas -> SELECT * FROM nombretabla;
- Seleccionar columnas -> SELECT nombreColumna FROM nombreTabla;
- Seleccionar varias columnas -> SELECT nombreColumna1, nombreColumna2 FROM nombreTabla;
- Seleccionar valores diferentes -> SELECT DISTINCT * FROM Nombretabla;
- Seleccionar columnas con concatenación → SELECT CONCAT(columna1,columna2,...) FROM nombreTabla;

▼ Rangos

- Entre dos rangos -> SELECT * FROM nombreTabla WHERE nombreColumna BETWEEN rango1 AND rango2;
- Fuera de dos rangos -> SELECT * FROM nombreTabla WHERE nombreColumna NOT BETWEEN rango1 AND rango2;

▼ Patrones

- Comparación con patron -> SELECT * FROM nombreTabla WHERE nombreColumna LIKE patron;
- Diferente al patron -> SELECT * FROM nombreTabla WHERE nombreColumna NOT LIKE patron;
- Filtro de patrones
 - o Indica que hay x caracteres pudiendo ser 0
 - Empieza por x -> "x%"
 - Acaba con x -> "%x"
 - Está entre -> "%x%"
 - Empieza y acaba -> "x%x"
 - o Indica que hay un carácter
 - Con un carácter delante -> "_x"
 - Con dos carácter delante -> "__x"
 - Con un carácter detrás -> "x_"

▼ Alias

- Alias -> SELECT nombreColumna AS Alias FROM nombreTabla;
- Alias grande -> SELECT nombreColumna AS "Alias grande" FROM nombreTabla;

▼ Filtrar

• Filtro de la consulta -> SELECT * FROM NombreTabla WHERE condicion;

▼ Ordenar

• Ascendente (bajo a alto) -> SELECT * FROM NombreTabla ORDER BY nombreColumna ASC;

- Descendente (alto a bajo) -> SELECT * FROM nombreTabla ORDER BY nombreColumna DESC;
- Ordenar por varias columnas -> SELECT * FROM NombreTabla ORDER BY nombreColumna1, nombreColumna2;

▼ Agrupar

- Agrupar por columna -> SELECT * FROM nombreTabla GROUP BY nombreColumna;
- Agrupar por varias columnas -> SELECT * FROM nombreTabla GROUP BY nombreColumna1, nombreColumna2;
- Agrupar por columna con filtro -> SELECT * FROM nombreTabla GROUP BY nombreColumna HAVING condicion;

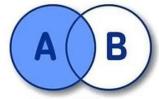
▼ Subconsultas

- Devuelven 1 valor -> SELECT * FROM nombretabla WHERE nombreColumna=(SELECT nombreColumna FROM nombretabla WHERE nombreColumna condicion);
- Devuelven varios datos -> SELECT * FROM nombreTabla WHERE nombreColumna IN (SELECT nombreColumna FROM nombreTabla WHERE nombreColumna condicion);

▼ Consultas multitabla

- Seleccionar todos los valores de las tablas entre sí -> SELECT * FROM nombreTabla1 CROSS JOIN nombreTabla2;
- Relaciones entre dos tablas -> SELECT * FROM A INNER JOIN B ON A.key=B.key;
- Seleccionar tabla de la izquierda junto a sus relaciones de la otra tabla -> select * from a left join b on a.key=b.key;
- Seleccionar tabla de la derecha junto a sus relaciones de la otra tabla -> select * from a right join b on a.key=b.key;
- Seleccionar tabla de la izquierda -> SELECT * FROM A LEFT JOIN B ON A. Key=B. Key WHERE B IS NULL;
- Seleccionar tabla de la derecha -> SELECT * FROM A RIGHT JOIN B ON A.key=B.key WHERE A IS NULL;
- Seleccionar todo entre dos tablas -> SELECT * FROM A OUTER JOIN B ON A.key=B.key;
- Seleccionar todo entre dos tablas menos las relaciones -> SELECT * FROM A OUTER JOIN B ON A. key=B. key WHERE A IS NULL OR B IS NULL;
- Unir el resultado de dos consultas -> SELECT * FROM nombreTabla1 UNION SELECT * FROM nombreTabla2;

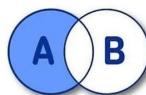




SELECT * FROM A LEFT JOIN B ON A.KEY = B.KEY



SELECT * FROM A RIGHT JOIN B ON A.KEY = B.KEY



SELECT * FROM A

LEFT JOIN B

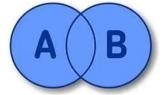
ON A.KEY = B.KEY

WHERE B.KEY IS NULL

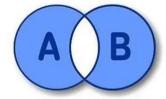


B

SELECT * FROM A RIGHT JOIN B ON A.KEY = B.KEY WHERE A.KEY IS NULL



SELECT * FROM A FULL OUTER JOIN B ON A.KEY = B.KEY



SELECT * FROM A FULL OUTER JOIN B ON A.KEY = B.KEY WHERE A.KEY IS NULL OR B.KEY IS NULL

▼ Consultas de resumen

- Valor máximo -> MAX()
- Valor mínimo -> MIN()
- Media de valores -> AVG()
- Cuenta -> COUNT(*) O COUNT(nombreColumna)
- Suma los valores numéricos -> SUM()
- Diferencia de fechas → DATEDIFF(fecha0ld, fechaNew)
- ▼ Matemáticas

Convierte a positivo el número → ABS(x)

Redondea el número hacia arriba \rightarrow CEIL(x) O CEILING(x)

Coseno de un número donde el número sé dé en radianes → cos(x)

Devuelve el valor de PI → PI()

```
Pasa de radianes a grados → DEGREES(X)
Pasa de grados a radianes → RADIANS(X)
Devuelve el seno de un número en grados → SIN(RADIANS(X))
Redondea el número hacia abajo → FLOOR(x)
Módulo de dos números x=Dividendo y=Divisor \rightarrow MOD(x,y) O x%y O x MOD y
Potencia de un número x=Base y=Exponente \rightarrow POW(x,y)
Redondeo normal sin decimales \rightarrow ROUND(x)
Redondea con el número de decimales del valor de y \rightarrow ROUND(x,y)
Número random → RAND()
Dado del 1 al 6 → SELECT FLOOR(RAND()*6)+1;
Devuelve el signo del número → SIGN(X)
Raíz cuadrada → SQRT(x)
Corta los decimales del resultado sin redondear en el número de y \rightarrow \text{TRUNCATE}(x,y)
Devuelve el carácter en ASCII del primer carácter del String → ASCII("String")
Pasa a binario → BIN(x)
Pasa a hexadecimal \rightarrow HEX(x)
Devuelve los bits que ocupa → BIT_LENGTH("String")
Número de caracteres de la String → CHAR_LENGTH("String")
Pasa de ASCII a CHAR → CHAR(x,y,z,...)
Concatena las cadenas → CONCAT("String1", "String2",...)
Separa las Strings con el carácter inicial → concat_ws('-', 'Juan', 'Perez', 'Lopez')
Pasa el valor de x de una base y a otra z \rightarrow CONV(x,y,z)
Devuelve la cadena en la posición de X \rightarrow ELT(x, "String1", "String2", "String3", ...)
Devuelve la cantidad de Strings que se repiten -> FIELD("String1", "String2", "String1", "String3")
Busca el inicio de la cadena dos en la cadena uno y devuelve la primera posición → INSTR("string1", "string2")
Devuelve los x caracteres de la String empezando por la izquierda → LEFT("String1", x)
Devuelve los x caracteres de la String empezando por la derecha → RIGHT("String1", x)
Pasa la cadena a minúscula → LCASE("String") 0 LOWER("String")
Pasa la cadena a mayúscula → UCASE("String") O UPPER("String")
Rellena por la izquierda con las String2 hasta que la String1 llegue a x caracteres - LPAD("string1", x, "string2")
Rellena por la derecha con las String2 hasta que la String1 llegue a x caracteres → RPAD("String1", x, "String2")
Quita los espacios en blanco de la izquierda → LTRIM("String")
Quita los espacios en blanco de la derecha → RTRIM("String")
Repite la String x veces → REPEAT("String", x)
Modifica String1 en los caracteres de String2 por los caracteres de String3 → REPLACE("String1", "String2", "String3")
Escribe la cadena al revés → REVERSE("String")
Compara las Strings por su orden en el diccionario → STRCMP("String1", "String2")
Devuelve la String a partir de la posición x de la String hasta la posición y \rightarrow MID("String", x, y)
```

▼ Insertar y modificar datos

• Introducir datos -> INSERT INTO nombreTabla VALUES(...), (...);

- Cambiar valores de una tabla -> UPDATE nombreTabla SET nombreColumna=valor;
- Borrar valores de una tabla -> DELETE FROM nombreTabla;

▼ Modificar estructura

- Añadir columna -> ALTER TABLE nombreTabla ADD nombreColumna valoresColumna;
- Eliminar columna -> ALTER TABLE nombreTabla DROP COLUMN nombreColumna;
- Añadir primary key -> ALTER TABLE nombreTabla ADD PRIMARY KEY(nombreColumna);
- Eliminar primary key -> ALTER TABLE nombreTabla DROP PRIMARY KEY nombrePrimaryKey;
- Añadir foreign key -> ALTER TABLE nombreTabla ADD FOREIGN KEY(nombreColumna) REFERENCES nombreTabla(nombreColumna);
- Eliminar foreign key -> ALTER TABLE nombreTabla DROP FOREIGN KEY nombreForeignKey;
- Modificar el tipo de dato de una columna -> ALTER TABLE nombreTabla MODIFY COLUMN nombreColumna TipoDeDato;
- Renombrar columna → ALTER TABLE nombreTabla RENAME COLUMN nombreColumna to nuevoNombre;
- Modificar columna → ALTER TABLE nombreTabla MODIFY COLUMN nombreColumna tipoDeDato [restricciones];
- Modificar columna a NOT NULL → ALTER TABLE nombretabla ALTER COLUMN nombrecolumna tipoDato NOT NULL;
- Añadir UNIQUE → ALTER TABLE nombreTabla ADD UNIQUE(nombreColumna);
- Eliminar UNIQUE → ALTER TABLE nombreTabla DROP INDEX nombreColumna;
- Añadir CHECK → ALTER TABLE nombreTabla ADD CHECK (nombreColumna operador valor);
- Eliminar CHECK → ALTER TABLE nombreTabla DROP CONSTRAINT nombreColumna;
- Añadir valor por defecto → ALTER TABLE nombreTabla ALTER nombreColumna SET DEFAULT valor;

▼ Transacciones

- Inicia la transacción -> START TRANSACTION;
- Confirma los cambios -> COMMIT;
- Deshace los cambios -> ROLLBACK;
- Predefinir transacción -> SET AUTOCOMMIT=1;

▼ Copias de seguridad

- Copia de seguridad (fuera de MySQL) -> mysqldump -u root -p nombreBD > archivo.sql
- Copia de seguridad de varias bases de datos -> mysqldump -u root -p --databases nombreBD1 nombreBD2 nombreBD3 > archivo.sql
- Copia de seguridad de todas las bases de datos → mysqldump -u root -p --all-databases > archivo.sql
- Recuperar copia de seguridad → source archivo.sql;
- Cargar archivos → LOAD DATA INFILE "archivo.txt" INTO TABLE nombretabla [FIELDS [TERMINATED BY '\t'] [[OPTIONALLY] ENCLOSED BY

 ''] [ESCAPED BY '\\'] [LINES [STARTING BY ''] [TERMINATED BY '\r\n']] [IGNORE numero LINES] nombreColumna;

▼ Restricciones

- 1. Nivel columna
 - Clave primaria → PRIMARY KEY
 - Posibilidad de nulo → NULL O NOT NULL
 - Valor por defecto → DEFAULT valor
 - Unicidad → UNIQUE
 - Comprobación de valores → CHECK({ expresión })

- Autoincremento → AUTO_INCREMENT
 - Solo en campos enteros y definidos como claves
- Atributo repetible → INDEX
- Sin signo → UNSIGNED

2. Nivel tabla

- Clave ajena (foreign key) → [CONSTRAINT nombreClave] FOREIGN KEY(nombreColumna) REFERENCES nombreTabla (nombreColumnaClave);
- Clave primaria → [CONSTRAINT nombreClave] PRIMARY KEY(nombreColumnaClave);
- Unicidad → [CONSTRAINT nombre] UNIQUE(nombreColumna);