Comparativa de los ciclos de vida del software en cascada y en V



Indice:

- ¿En qué consiste los modelos?
- Ventajas y desventajas

Comparativa entre los modelos

¿En qué consiste el modelo en cascada?

Enfoque metodológico en el desarrollo de software, lineal y secuencial.

- Es el modelo más antiguo y la base de los demás modelos
- Consta de seis fases, con diferentes tareas y objetivos



¿En qué consiste el modelo en V?

Proceso que representa los **pasos** del desarrollo de un proyecto de software.

- Describiendo las actividades y
 resultados que deben realizarse
- El lado izquierdo representa las necesidades, y especificaciones
- El lado derecho representa la integración y verificación



Ventajas y desventajas del modelo en cascada

Ventajas

- Fácil de implementar y entender
- Metodología de trabajo efectiva
- El progreso del proyecto puede ser monitoreado usando metas
- El coste total puede estimarse con precisión

Desventajas

- El proceso tarda mucho tiempo
- Cualquier error detectado en etapas posteriores conduce al reinicio del proceso y aumento de los costes
- Las etapas del proyecto no pueden comenzar hasta que finalice la etapa anterior

Ventajas y desventajas del modelo en V

Ventajas

- Facilita la localización de fallos
- Modelo sencillo y de fácil aprendizaje
- Especifica los roles de las distintas pruebas a realizar
- Involucra al usuario en las pruebas
- Minimización de los riesgos del proyecto

Desventajas

- Dificulta la exposición de todos los requisitos por parte del cliente
- Las pruebas pueden ser caras y poco eficaces
- El producto final puede no reflejar todos los requisitos del usuario

Comparativa entre los modelos

Modelo en cascada

- Es un proceso secuencial y lineal
- El inicio de cada etapa debe esperar a la finalización de la etapa anterior
- No permite volver a etapas anteriores
- Los defectos se identifican en la fase de prueba

Modelo en V

- Proceso secuencial y simultáneo en forma de V
- Consta de dos fases, una descendente (necesidades del proyecto) y una ascendente (verificaciones)
- Cada fase debe tener un resultado verificable
- Los errores se identifican en la fase inicial