



Conceptos

UX es más importante que UI, porque sin UX la app no funciona.



Entornos de Unity

Gráfico

Unity Hub

- Editor
- Proyectos
- Versiones

Código

Visual Studio Community 2022



Fases del proceso unificado de desarrollo (RUP)

1. Planificación
 2. Análisis de requisitos
 3. Diseño
 4. Codificación
 5. Pruebas
 6. Mantenimiento
- Se debe documentar durante todas las fases del desarrollo
 - No se puede hablar con tecnicismos con el cliente

Pasos para crear una interfaz

1. Entender a los usuarios e investigación de mercado
2. Idear soluciones (explorar ideas, diseñar conceptos, crear user journeys)
3. Testear y repetir (evaluar ideas, iterar, perfeccionar)
4. Implementar ideas
5. Lanzar al mercado

Crear user journeys (lo que el usuario quiere hacer)

- Diseñar cada paso y cada detalle de la experiencia del usuario desde el principio
- Testear y comprobar que todo funcione antes de lanzarlo al mercado