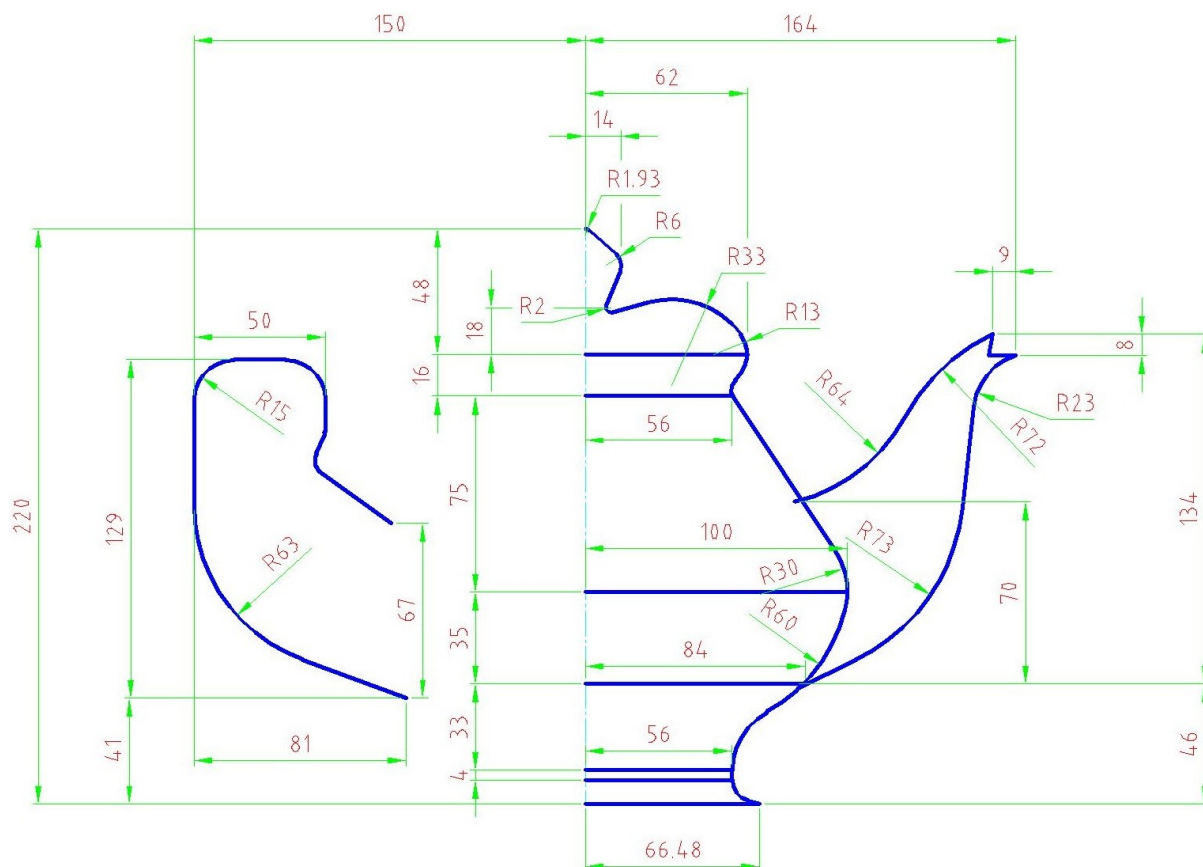


Чайник (Teapot)

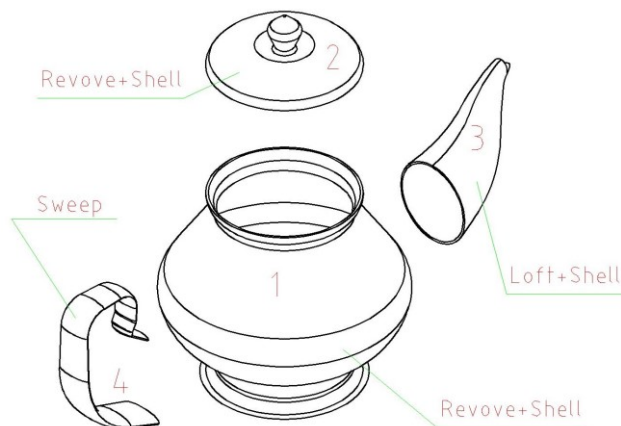
Създайте 3D модел на чайник по зададената информация. Липсващите размери са по ваша преценка. Не са описани всички действия. Освен това може да промените формата и начина на създаване на обектите с алтернативни команди. Може да добавите нови детайли.

Вариант 1. Базова геометрия за създаване на модела

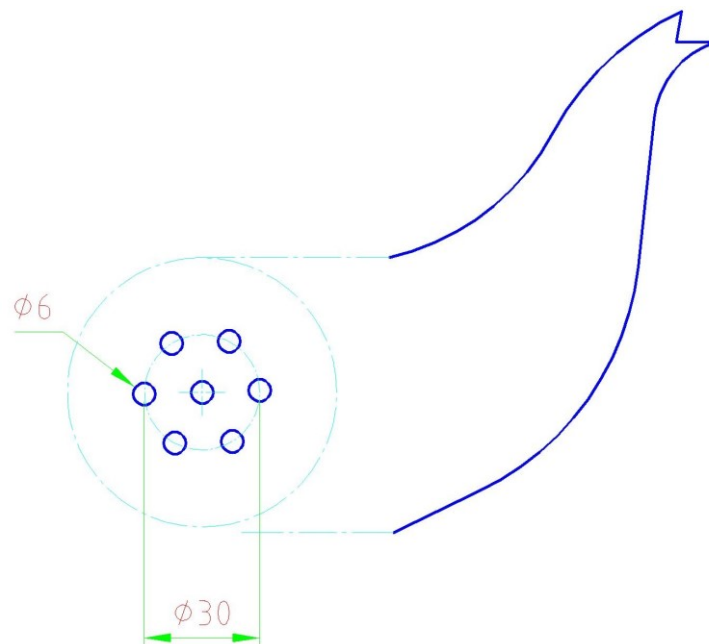


Фиг.1.

1. Начертайте основната геометрия като ползвате тези размери или близки до тях.
2. Като ползвате Revolve, Loft, и Sweep (или Extrude) постройте телата от фиг.2

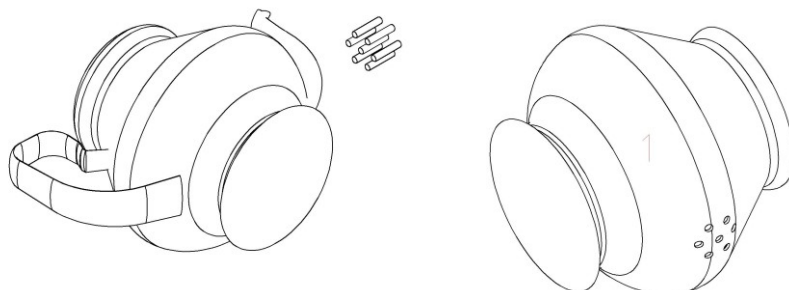


Фиг.2

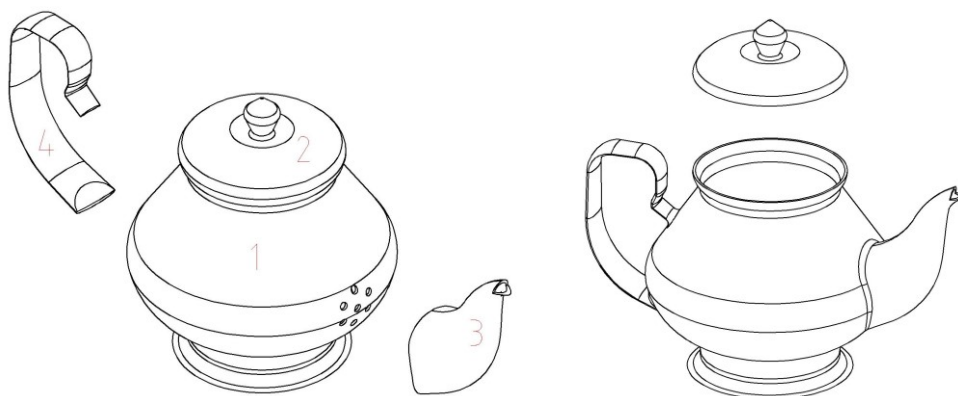


Фиг.3.

3. Геометрията от фиг.3 може да се ползва за пробиване на отвори (виж фиг.4)

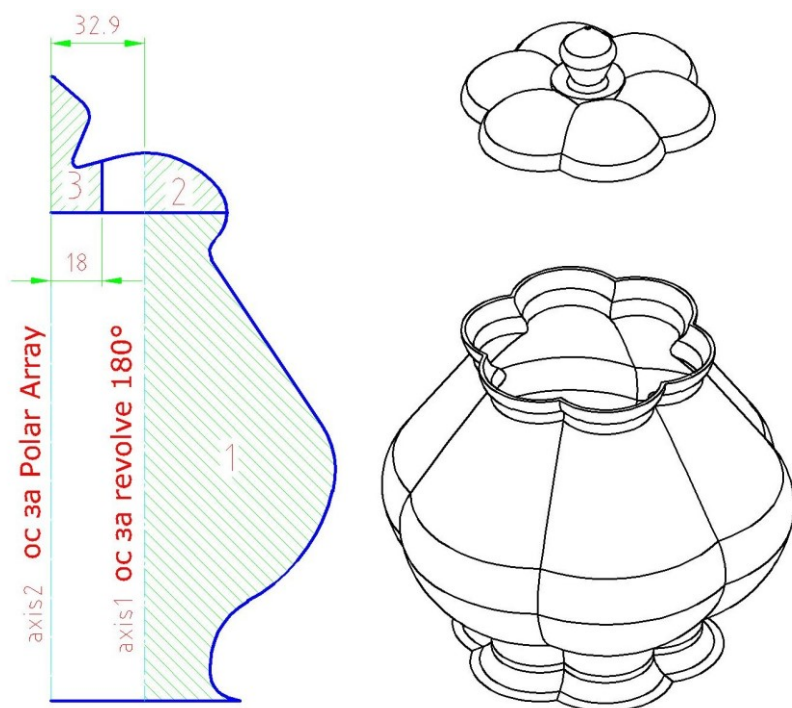


Фиг.4

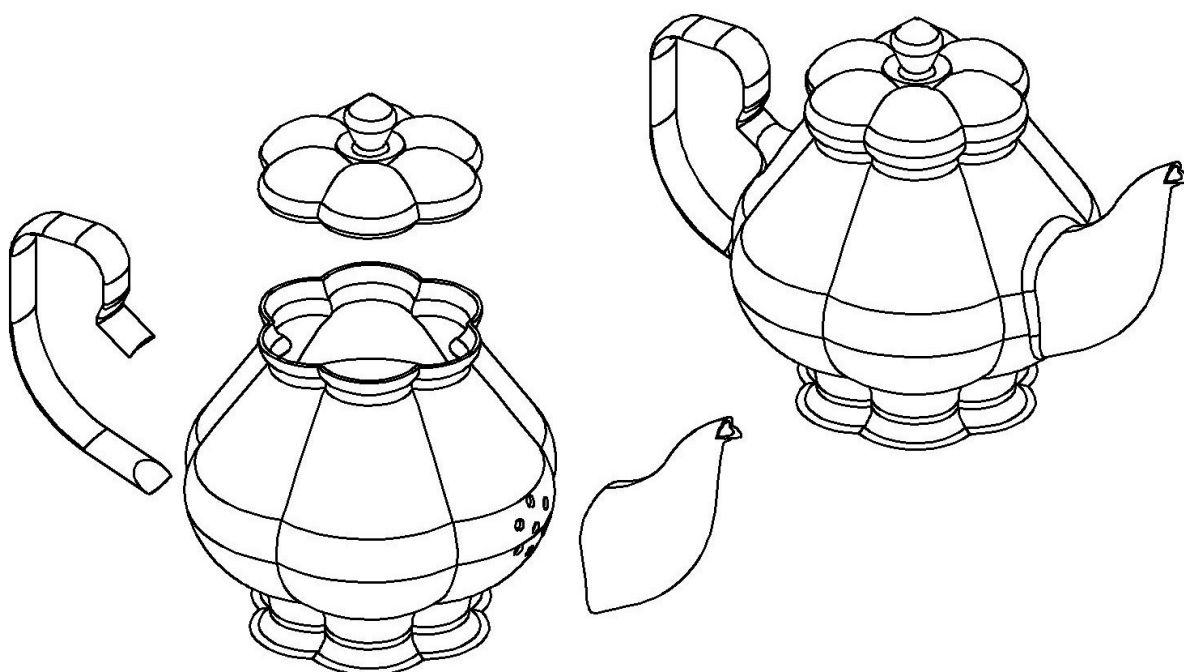


Фиг.5. Трябва да изглежда така

Вариант 2. Създайте по сложен чайник. Може да ползвате основната геометрия от фиг.1. Вземете идеи от следващите фигури.



Фиг.6



Фиг.7