

Какво е текстов файл ?

- "форматиран" файл
- printable characters only (ASCII код ≥ 32)
- Примери : C++ source code, webpage(HTML)

Декларация на файлови променливи

// Добавяме библиотеката

- ifstream file_read; (read only)
- ofstream file_write; (write only)
- fstream file_read_write; (read and write, rarely used)

Отваряне и затваряне, начини на отваряне

```
char filename = "hello.txt";
```

```
file_read.open(filename);
```

Режими на отваряне на файлове - чрез флагове

- ios::in - режим за четене
- ios::out - режим за писане
- ios::app - указателят за писане отива след последния елемент
- ios::ate - указателите за писане и четене отиват след последния елемент
- ios::trunc - изтриване на съдържанието на файла

```
ifstream fileStream(filename, ios::in);
```

```
ofstream fileStream(filename, ios::out | ios::trunc);
```

Проверка дали файл е отворен : filestream.isOpen() - true or false

Затваряне на файл : fileStream.close()

Засичане край на файл, четене ред по ред

```
ifstream fstr;
```

fi.eof() - true or false (eof - end of file)

```
char line[200] = { '\0'};
```

```
while (!fstr.eof())
```

```
{
```

```
fstr.getline(line, 200);  
cout << line << '\n';  
}
```

Четене знак по знак

```
ifstream fstr;  
char toRead;  
while(!fstr.eof())  
{  
    toRead = fstr.get();  
}
```

Четене на променливи

```
ifstream fstr;  
int num;  
double doubleNum;  
while (!fstr.eof())  
{  
    fstr >> num;  
    fstr >> doubleNum;  
}
```

Указатели за четене и писане

```
fstream fstr;
```

fstr.tellg() - връща позицията на указателя за четене, съответно при прочетени вече 6 знака функцията ще върне 6

fstr.tellp() - връща позицията на указателя за писане

fstr.seekg(0, ios::beg) - премества указателя за четене на 0 (първия аргумент) позиции от началото (вторият аргумент, който може да бъде ios::beg (началото на файла), ios::curr (сегашната позиция на указателя), ios::end (края на файла))

fstr.seekp(10, ios::curr) - премества указателя за писане на 10 позиции от сегашната му позиция