

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
ИНСТИТУТ ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ**

**Отчет по лабораторной работе № 11
«Управление потоками в Python»**

по дисциплине «Основы программной инженерии»

Выполнила:
Первых Дарья Александровна,
2 курс, группа ПИЖ-б-о-20-1

Проверил:
Доцент кафедры
инфокоммуникаций, Воронкин Р.А.

Ставрополь, 2022 г

ВЫПОЛНЕНИЕ

```
def func():  
    for i in range(5):  
        print(f"from child thread: {i}")  
        sleep(0.5)  
  
if __name__ == '__main__':  
    th = Thread(target=func)  
    th.start()
```

main ×

C:\Users\podar\study\anaconda\envs\LR11\python
from child thread: 0
from main thread: 0
from main thread: 1
from main thread: 2
from main thread: 3
from main thread: 4
from child thread: 1
from child thread: 2
from child thread: 3
from child thread: 4

Рисунок 1 – Создание и ожидание завершения работы потоков

```
if __name__ == '__main__':
    th = Thread(target=func)
    print(f"thread status: {th.is_alive()}")
    th.start()
    print(f"thread status: {th.is_alive()}")
    sleep(5)
    print(f"thread status: {th.is_alive()}")
```

if __name__ == '__main__'

main ×

C:\Users\podar\study\anaconda\envs\LR11\python.exe

thread status: False

from child thread: 0

thread status: True

from child thread: 1

from child thread: 2

from child thread: 3

from child thread: 4

thread status: False

Рисунок 2 – Метод is_alive()

```
class CustomThread(Thread):
    def __init__(self, limit):
        Thread.__init__(self)
        self.limit_ = limit

    def run(self):
        for i in range(self.limit_):
            print(f"from CustomThread: {i}")
            sleep(0.5)

if __name__ == '__main__':
    main
```

C:\Users\podar\study\anaconda\envs\LR11\python.exe
from CustomThread: 0
from CustomThread: 1
from CustomThread: 2

Рисунок 3 – Создание классов наследников от Thread

```
▶ if __name__ == '__main__':  
    # Create and start thread  
    th = Thread(target=infinite_worker)  
    th.start()  
    sleep(2)  
    # Stop thread  
    lock.acquire()  
    stop_thread = True  
    lock.release()  
  
main ×  
--> thread work  
--> thread work  
--> thread work  
--> thread work  
--> thread work  
--> thread work  
--> thread work  
--> thread work  
--> thread work  
--> thread work  
Stop infinite_worker()
```

Рисунок 4 – Принудительное завершение работы потока

```
from threading import Thread
from time import sleep

def func():
    for i in range(5):
        print(f"from child thread: {i}")
        sleep(0.5)

if __name__ == '__main__':
    th = Thread(target=func, daemon=True)
    th.start()
    print("App stop")
```

func() > for i in range(5)

main x

C:\Users\podar\study\anaconda\envs\LR11\python
from child thread: 0App stop

Рисунок 5 – Потоки-демоны

Индивидуальное задание

С использованием многопоточности для заданного значения x найти сумму ряда S с точностью члена ряда по абсолютному значению $\text{eps} = 10^{-7}$ и произвести сравнение полученной суммы с контрольным значением функции y для двух бесконечных рядов.

Вариант 17

$$S = \sum_{n=0}^{\infty} (n+1)x^n = 1 + 2x + 3x^2 + 4x^3 + \dots; \quad x = -0,7; \quad y = \frac{1}{(1-x)^2}.$$

```
def sum(x):  
    n = 1  
    s = 1  
    curr = 1  
    previous = 0  
    while True:  
        if abs(s - previous) < eps:  
            break  
        curr = curr * (n + 1) * x  
        previous = s  
        s += curr  
        print(s)  
        n += 1  
        if n > 6:  
            break  
sum()  
main ×  
C:\Users\podar\study\anaconda\envs\LR11\p  
Результат сравнения -1.7460207612456746  
Результат сравнения -5.935348282914168
```

Рисунок 6 – Индивидуальное задание

ВОПРОСЫ

1. Что такое синхронность и асинхронность?

Синхронное выполнение программы подразумевает последовательное выполнение операций. Асинхронное – предполагает возможность независимого выполнения задач.

2. Что такое параллелизм и конкурентность?

Конкурентность предполагает выполнение нескольких задач одним исполнителем. Параллельность предполагает параллельное выполнение задач разными исполнителями.

3. Что такое GIL? Какое ограничение накладывает GIL?

GIL — это аббревиатура от Global Interpreter Lock – глобальная блокировка интерпретатора. Он является элементом эталонной реализации языка Python, которая носит название CPython. Суть GIL заключается в том, что выполнять байт код может только один поток. Это нужно для того, чтобы упростить работу с памятью (на уровне интерпретатора) и сделать комфортной разработку модулей на языке C. Это приводит к некоторым особенностям, о которых необходимо помнить. Условно, все задачи можно разделить на две большие группы: в первую входят те, что преимущественно используют процессор для своего выполнения, например, математические, их ещё называют CPU-bound, во вторую – задачи работающие с вводом выводом (диск, сеть и т.п.), такие задачи называют IO-bound. Если вы запустили в одном интерпретаторе несколько потоков, которые в основном используют процессор, то скорее всего получите общее замедление работы, а не прирост производительности. Пока выполняется одна задача, остальные простаивают (из-за GIL), переключение происходит через определенные промежутки времени. Таким образом, в каждый конкретный момент времени, будет выполняться только один поток несмотря на то, что у вас может быть многоядерный процессор (или многопроцессорный сервер), плюс ко всему, будет тратиться время на переключение между задачами. Если код в потоках в основном выполняет операции ввода-вывода, то в этом случае ситуация будет в вашу пользу. В CPython все стандартные библиотечные функции, которые выполняют блокирующий ввод-вывод, освобождают GIL, это дает возможность поработать другим потокам, пока ожидается ответ от ОС.

4. Каково назначение класса Thread?

За создание, управление и мониторинг потоков отвечает класс Thread из модуля threading. Поток можно создать на базе функции, либо реализовать свой класс – наследник Thread и переопределить в нем метод run().

5. Как реализовать в одном потоке ожидание завершения другого потока?

Если необходимо дождаться завершения работы потока(-ов) перед тем как начать выполнять какую-то другую работу, то воспользуйтесь методом `join()`. У `join()` есть параметр `timeout`, через который задается время ожидания завершения работы потоков.

6. Как проверить факт выполнения потоком некоторой работы?

Для того, чтобы определить выполняет ли поток какую-то работу или завершился используется метод `is_alive()`.

7. Как реализовать приостановку выполнения потока на некоторый промежуток времени?

С помощью метода `sleep()` из модуля `time`.

8. Как реализовать принудительное завершение потока?

В Python у объектов класса `Thread` нет методов для принудительного завершения работы потока. Один из вариантов решения этой задачи – это создать специальный флаг, через который потоку будет передаваться сигнал остановки. Доступ к такому флагу должен управляться объектом синхронизации.

```
lock.acquire()
```

```
if stop_thread is True:
```

```
break
```

```
lock.release()
```

9. Что такое потоки-демоны? Как создать поток-демон?

Для того, чтобы потоки не мешали остановке приложения (т.е. чтобы они останавливались вместе с завершением работы программы) необходимо при создании объекта `Thread` аргументу `daemon` присвоить значение `True`, либо после создания потока, перед его запуском присвоить свойству `daemon` значение `True`.

```
th = Thread(target=func, daemon=True)
```