

1. Napisz funkcję *primaAprilis(yearFrom, yearTo)*, która w zadanym przedziale zwróci tablicę lat, w których 1 kwietnia przypada na wtorek.
2. Napisz program, który losuje liczbę od 1 do 5, prosi użytkownika o zgadnięcie liczby, a następnie informuje, czy użytkownik odgadł liczbę.
3. Napisz funkcję *reverseNumber()*, która odwróci podaną liczbę (1234 => 4321).
4. Napisz funkcję *alphabetOrder()*, która zwróci podany łańcuch znaków z literami uporządkowanymi według alfabetu („wyraz” - „arwyz”).
5. Napisz funkcję *firstUppercase()*, która przyjmie zdanie i zamieni pierwszą literę każdego słowa na wielką.
6. Napisz funkcję *vowelCount()*, która zwróci liczbę samogłosek w podanym łańcuchu znaków.
7. Napisz funkcję *factors()*, która zwróci tablicę wszystkich dzielników podanej liczby.
8. Napisz funkcję *factorial()*, która rekurencyjnie zwróci silnię podanej liczby.
9. Napisz funkcję *timeConvert()*, która zamieni liczbę minut na liczbę godzin i minut (200 => 3:20).
10. Napisz funkcję *protectEmail()*, która skróci pierwszy człon adresu (przed @) o połowę, by zabezpieczyć się przed ew. spamem.
(dabrowski@ulicareklamowa.pl => dabr...@ulicareklamowa.pl).
11. Rozważ poniższy kod:

```
(function() {  
  var a = b = 5;  
})();  
console.log(a, b);
```

Co zostanie wypisane na konsolę?

12. Stwórz metodę *repeatify()*, którą będzie można wykonać na łańcuchu znaków. Metoda powinna przyjmować łańcuch znaków oraz liczbę jego powtórzeń. Wywołanie `repeatify('hey', 3)` powinno zwrócić 'heyheyhey'.
13. Jaki będzie wynik wykonania poniższego kodu i dlaczego?

```
function test() {  
  console.log(a);  
  console.log(foo());  
}
```

```
var a = 1;
```

```
function foo() {  
  return 2;  
}
```

```
test();
```

14. Stwórz prosty zegar cyfrowy, który będzie się odświeżał co sekundę.
15. Stwórz klasyczny stoper, działający na wciśnięcie spacji.