

เว็บไซต์ฟรีวิว, รีวิวร้านอาหาร

บริเวณใกล้ผม

ด้วย

HTML5 | CSS3

นายเชาวรินทร์ ตูจันโต

593021504-0 SEC 4

กลุ่มที่4

CSS



HTML



วัตถุประสงค์

- ศึกษาเกี่ยวกับภาษา **HTML** โดยเฉพาะ**HTML5**ที่เป็นมาตรฐานใหม่ในปัจจุบัน
- ศึกษาเกี่ยวกับ **CSS** โดยเน้น **CSS3** (ถ้าเป็นไปได้)
- การฝึกทักษะ web content web designเพื่อให้ดึงดูดความสนใจจาก **client**

ขอบเขต

ขอบเขตของหน้าเว็บไซต์

- Index

- Home Page

- Preview (ตามหัวข้อโครงการ)
 - Review (ตามหัวข้อโครงการ)
 - Contact
 - About Us

HTML5

HTML5 เป็นรูปแบบมาตรฐานของ ภาษา HTML ต่อจากรุ่นที่4หรือ HTML4 โดย W3C

HTML5 จะช่วยให้เรานำเทคโนโลยีจากโลกของเว็บ มาสร้างแอปที่มีลักษณะใกล้เคียงกับแอปแบบ native (ไม่ว่าจะบน

WIN,OSX,IOS,ANDROID,IPHONE,IPAD ,TABLET,SMART PHONE TVOS และอื่นๆ

เน้นใช้งานร่วมกับ CSS และ Java Script
โครงสร้างเป็นระเบียบ

-ไฟล์เสียง/วิดีโอ จะมีในhtml5 video แทนที่ Adobe Flash Player และบนอุปกรณ์ที่ไม่สามารถใช้ Flash Playerได้

-สร้างกราฟฟิค โดยมากกราฟฟิคไม่
ต้องใช้ Flash Playerได้

-ลาก Object บน browserเว็บใช้ได้เลย

-เก็บข้อมูลได้ถึงระดับDatabase

-สร้างการตอบโต้กับUserได้โดยใช้ java script

แก้ไขใหม่

- แท็กกลุ่มนี้จะช่วยบ่งบอกความหมายของวัตถุในเว็บเพจได้ดีขึ้น เช่น จากเดิมเราใช้ `<div id="header">` ก็เปลี่ยนมาเป็น `<header>` ทำให้เบราว์เซอร์สามารถรับทราบความหมายของวัตถุแต่ละชิ้นได้ดีขึ้น

ตัวอย่าง

- `section` - บ่งบอกเซกชันของเนื้อหา
- `article` - กำหนดขอบเขตของตัวเนื้อหาบทความ
- `aside` - กำหนดขอบเขตของเนื้อหาเสริม (ล้อมกรอบ)
- `header` - กำหนดขอบเขตของส่วนเริ่มต้นหรือส่วนหัวของเว็บไซต์ (อย่าสับสนกับ `<head>`)
- `footer` - กำหนดขอบเขตของส่วนท้ายของเว็บไซต์ พวกข้อความกำหนดสิทธิ์ต่างๆ

แท็กที่ถูกตัดออก

ส่วนใหญ่เป็นแท็กเก่าที่กำหนดฟอร์แมตการแสดงผล ซึ่งย้ายไปใช้ **CSS** แทนหมดแล้ว นอกจากนี้ยังเอาแท็กที่เกี่ยวข้องเพรมทิ้งหมดออกไป เพราะล้าสมัยแล้ว และแท็กที่ไม่ค่อยมีคนใช้อย่าง **acronym** (ใช้ **abbr** แทน) หรือ **applet** (ใช้ **object** แทน)

- big
- center
- font
- strike
- frame
- frameset
- noframes
- acronym
- object

CSS3

CSS3 มีความสามารถเพิ่มขึ้นจาก CSS2 ในปัจจุบันมาก เพิ่มฟีเจอร์ของ
แอดดวองซ์ฟังก์ชันที่เกี่ยวข้องกับการจัดหน้า การควบคุมการไหลของ
ข้อความ และฟอนต์เข้ามาอีกมาก แต่ก็ยังมีเรื่องอื่นๆ เช่น 3D, เสียงพูด,
แอนิเมชัน ฯลฯ (ดูข่าวเก่าเรื่อง [CSS3 Regions](#) ประกอบ)

- เทคโนโลยีอีกตัวที่เกี่ยวข้องกันคือ [Web Open Font Format \(WOFF\)](#) ที่
ช่วยให้เราฝังฟอนต์เข้ามาในเว็บเพจได้ด้วย
- รายการของชุดเทคโนโลยีใน CSS3 ทั้งหมดดูได้จาก [CSS3.info](#)

เว็บไซต์ที่เราจะนำมานำเสนอ



Home

Review

Preview

KK-City

Contact

Aboutme

P R E VIEW | R E VIEW NEAR AT KHON KAEN UNIVERSITY



GO TO HOMEPAGE

เข้าหน้าหลัก

โปรแกรมที่ใช้

WEB GRAPHIC

- Adobe Photoshop CC 2017
- Adobe Illustrator CS6

Code Editor

- Adobe Dreamweaver CC 2017
- Atom

Browser

- Google Chrome
- Internet Explorer 11
- Microsoft Edge

Spec ขั้นแนะนำของโปรแกรม Adobe Dreamweaver CC 2017

Recommended Requirements Adobe Dreamweaver cc 2017

- **Windows**
- Intel® Core 2 or AMD Athlon® 64 processor; 2 GHz or faster processor
- Microsoft Windows 7 with Service Pack 1, Windows 8.1, or Windows 10 (64bits)
- 2 GB of RAM (4 GB recommended)
- 2 GB of available hard-disk space for installation; additional free space (approximately 2 GB) required during installation. Dreamweaver cannot be installed on removable flash storage devices.
- 1280x1024 display with 16-bit video card
- Internet connection and registration are necessary for required software activation, validation of subscriptions, and access to online services.

วิธีติดตั้ง

1. ต้องสมัครสมาชิก Adobe id ที่
Adobe.com
2. โหลด Adobe Creative Cloud. และติดตั้ง
3. กรอก id ที่เราสมัครสมาชิก และเลือกที่ apps
เลือกโปรแกรม Dreamweaver CC 20XX กด
try*** จะ download และติดตั้งอัตโนมัติ
4. กดเข้าโปรแกรม Dreamweaver CC มันจะมี
หน้าต้อนรับครั้งแรกเราก็เลือกปรับตามความ
เหมาะสมกับเรา เช่น Theme สีของโปรแกรม
ชุดการออกแบบ เป็นต้น

XX คือปีล่าสุดหรือรุ่นปีที่ต้องการใช้งาน

****จะสามารถใช้งานโปรแกรมได้ 7 วัน**

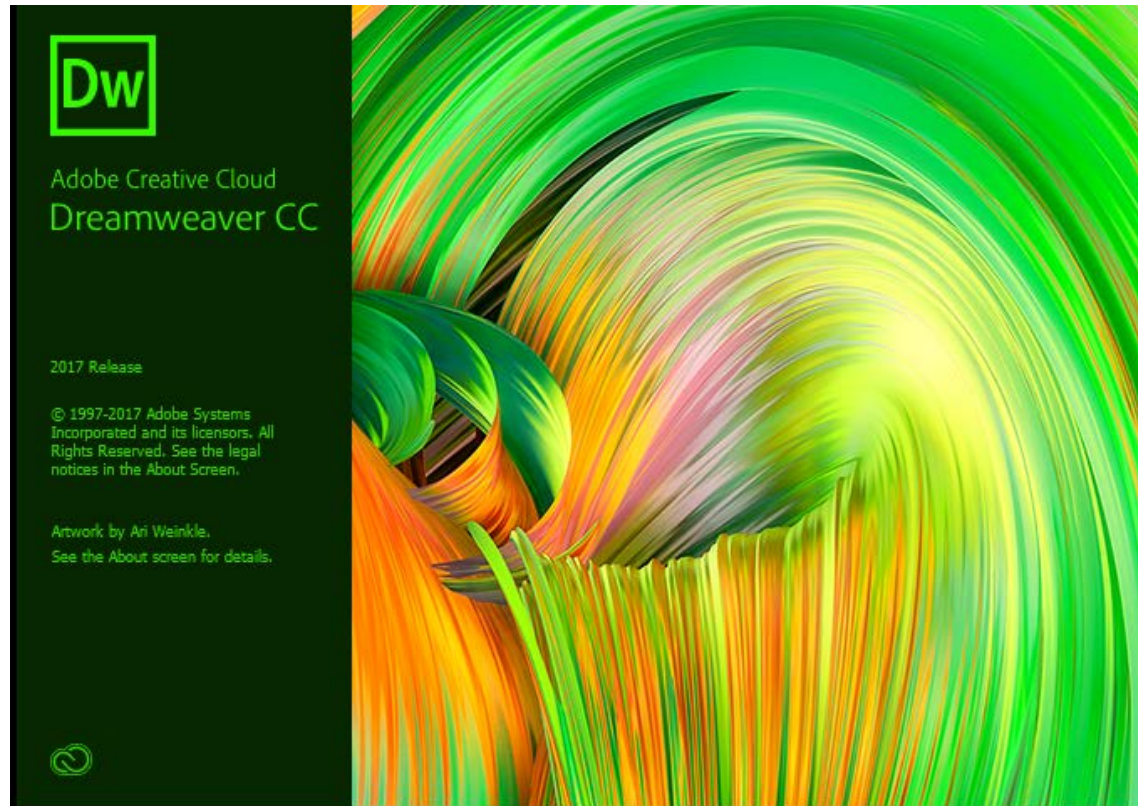
หลังจากนั้นจะต้องซื้อแพ็คเกจรายเดือน

หรือรายปี สามารถใช้ราคานักศึกษาได้

กรณีที่มีมหาวิทยาลัยนั้นร่วมมือกับ

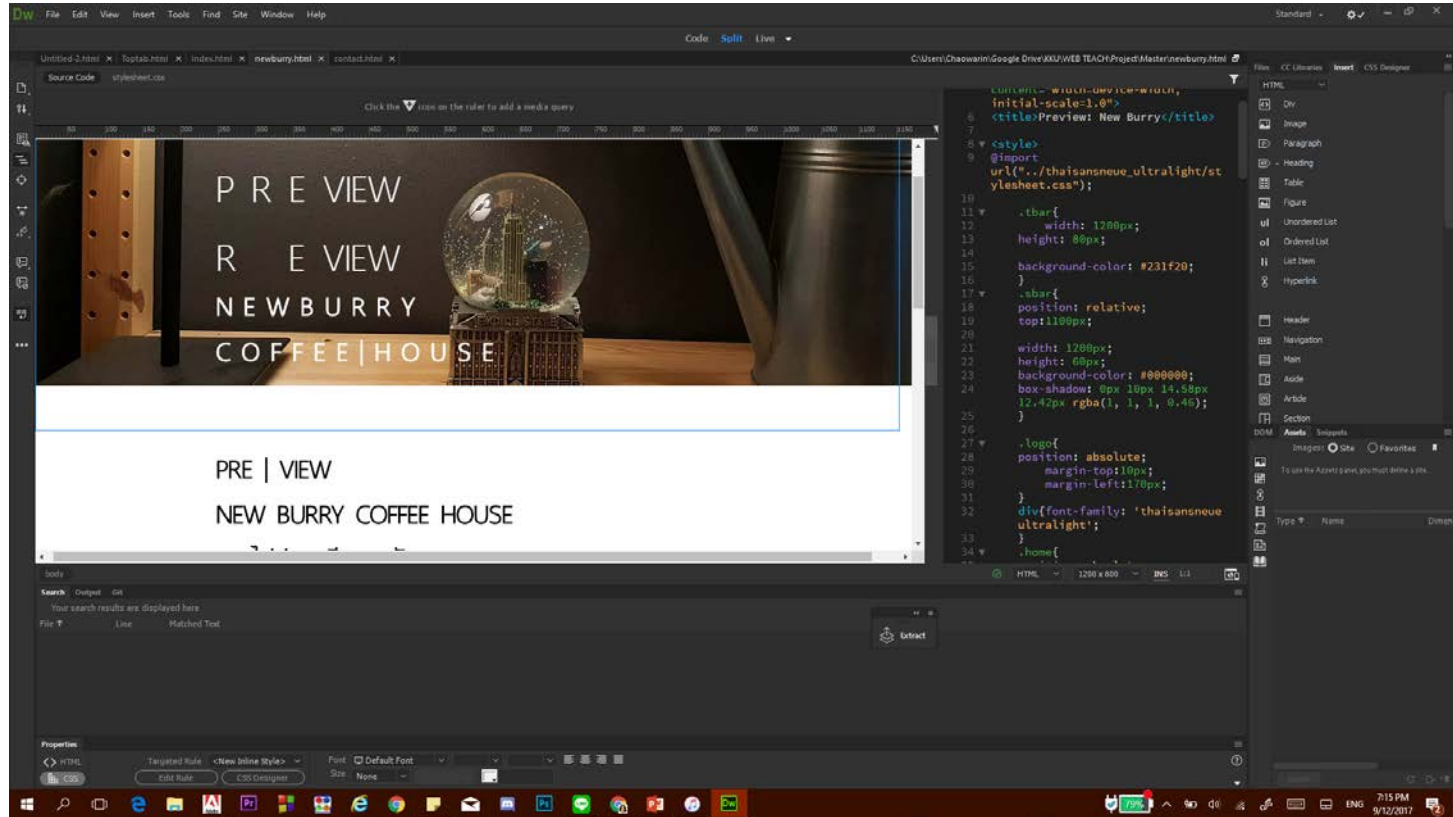
U. [Adobe](#)

ตัวอย่างหน้าโปรแกรมละวิธีการใช้งาน



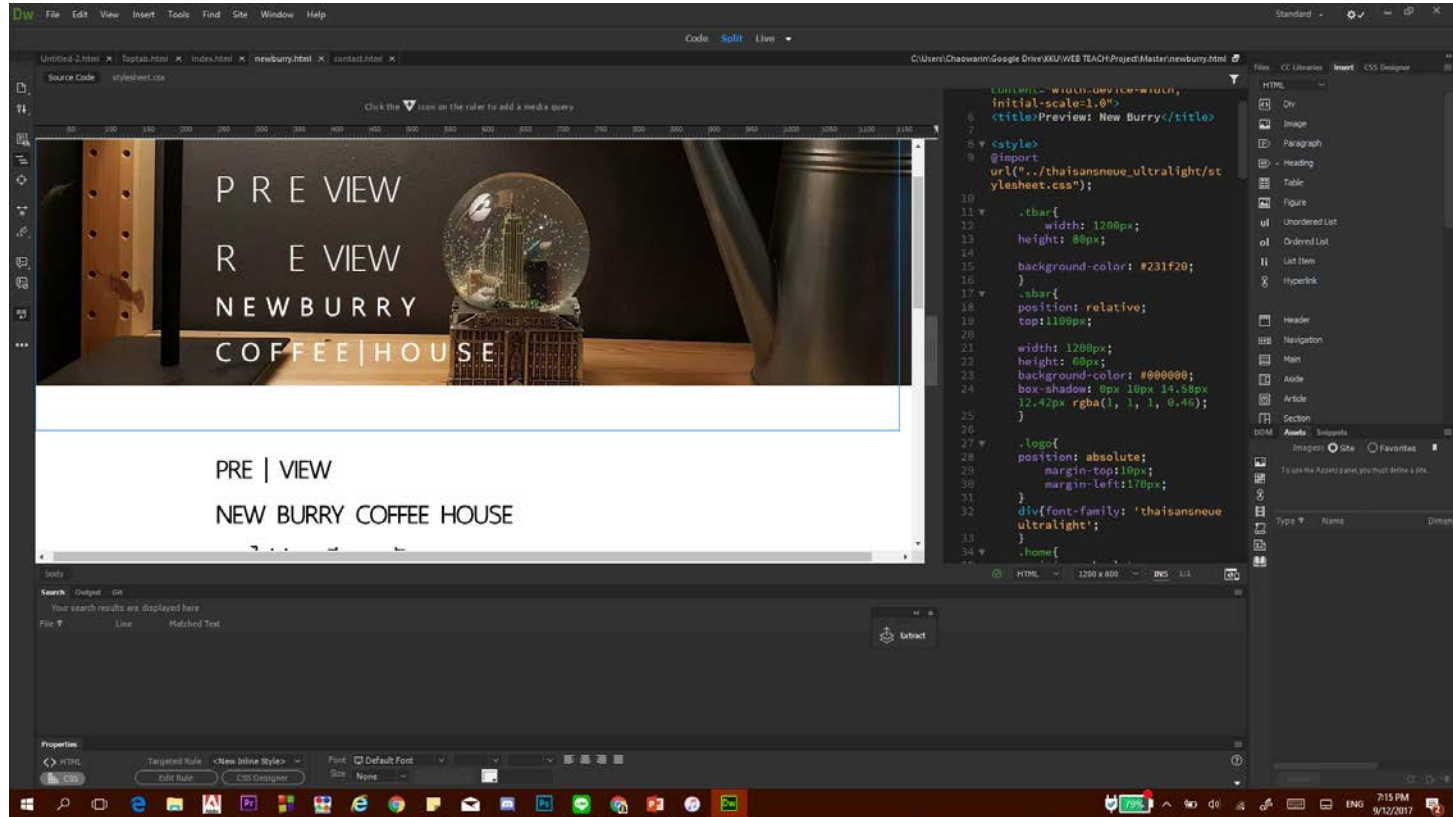
หน้าintroของโปรแกรมเมื่อกดเข้าไปใช้งาน

ตัวอย่างหน้าโปรแกรมละวิธีการใช้งาน



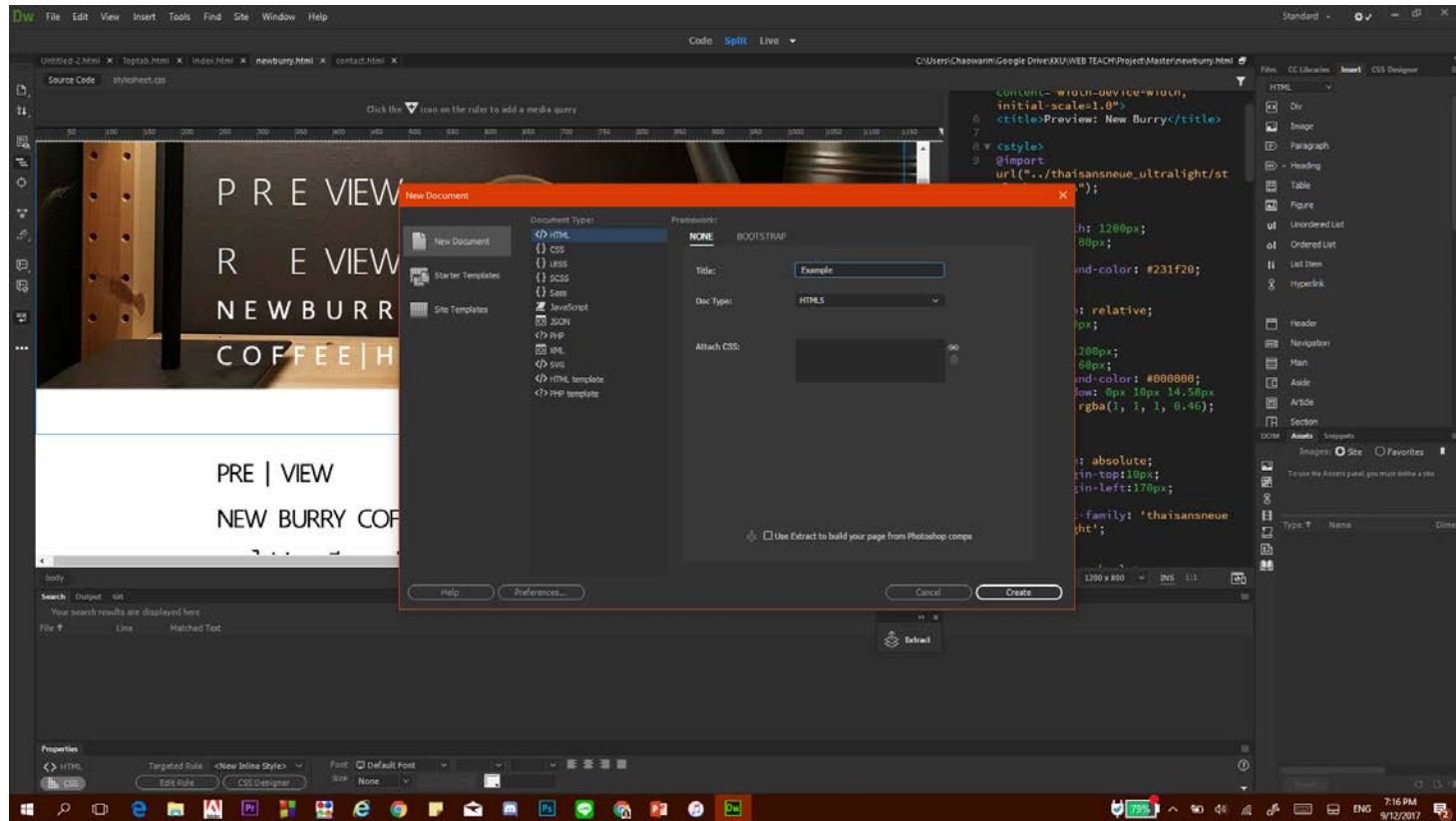
หน้าintroของโปรแกรมเมื่อกดเข้าไปใช้งาน

ตัวอย่างหน้าโปรแกรมละวิธีการใช้งาน



หน้าของโปรแกรมเมื่อกดเข้าไปใช้งาน

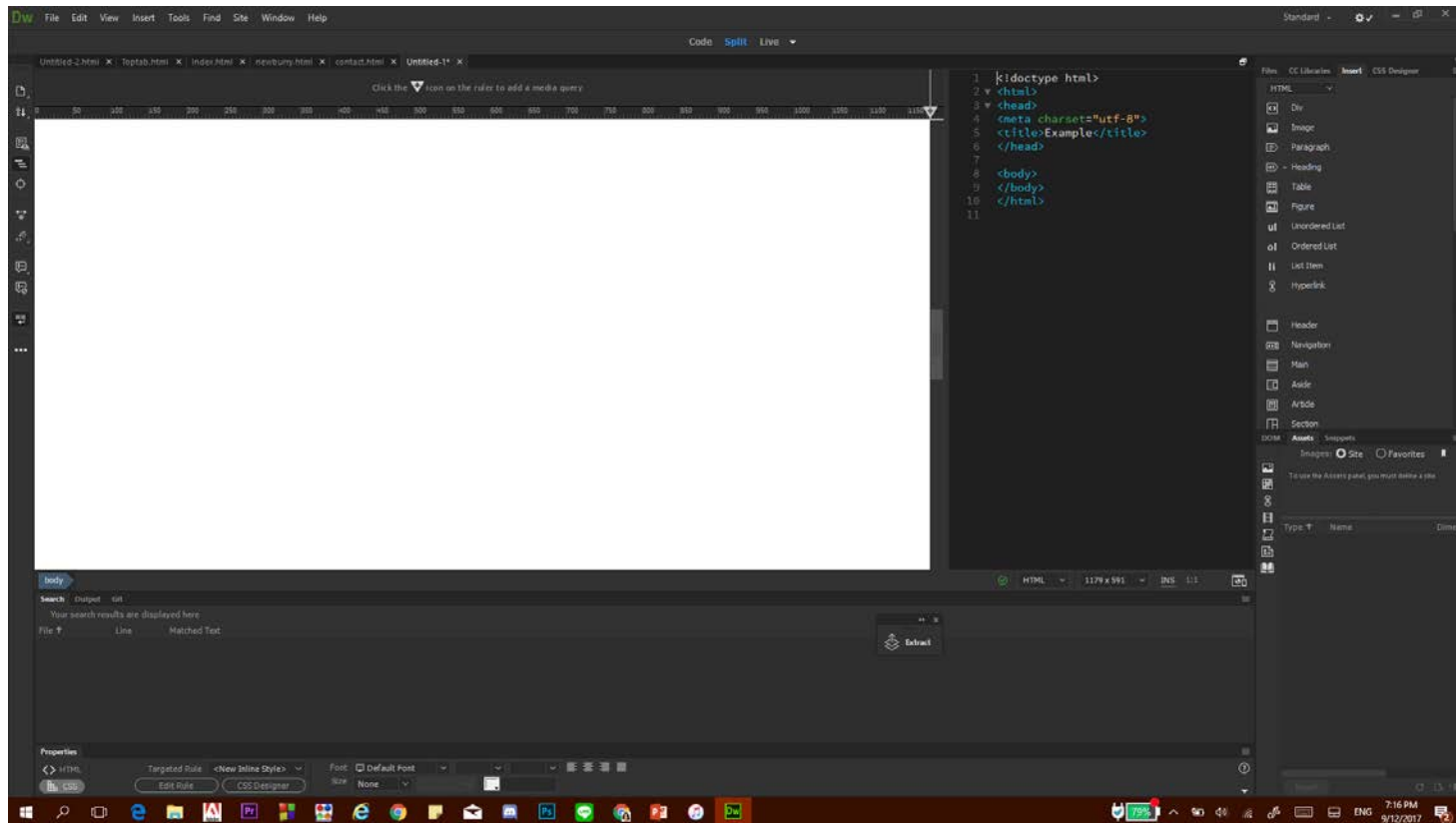
ตัวอย่างหน้าโปรแกรมละวิธีการใช้งาน



1. กด File แล้วเลือก NEW Title คือ ตั้งชื่อหัวเว็บไซต์

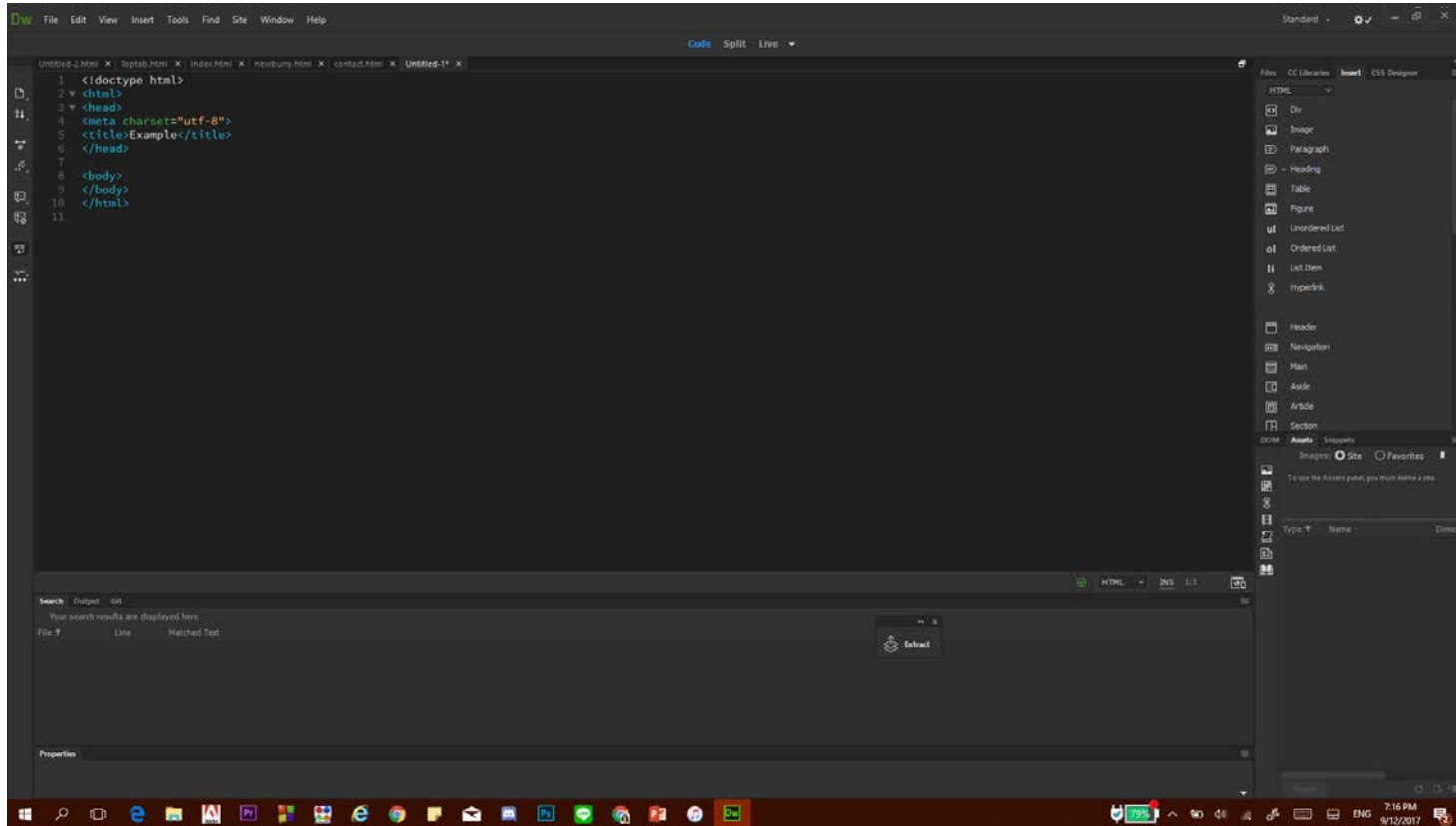
Doc Type คือ ภาษาที่เราจะเขียนในที่นี้เลือก HTML5 เวลา save อย่าลืมใส่ ".html"ท้ายชื่อ

ตัวอย่างหน้าโปรแกรมละวิธีการใช้งาน



1. ก็จะได้เว็บไซต์ว่างโดยจะอยู่ในโหมด Split บน Tab ของโปรแกรม
ซ้ายมือคือการพรีวิวเว็บไซต์แบบ RealTime จากโค้ดที่เราจะเขียนที่อยู่ฝั่งขวามือ

ตัวอย่างหน้าโปรแกรมละวิธีการใช้งาน



หรือจะดูที่Source Codeอย่างเดียวก็กดที่ Codeที่อยู่บนTabบน
ของโปรแกรมข้างๆSplit

ตัวอย่างหน้าโปรแกรมละวิธีการใช้งาน

สามารถเรียนรู้โปรแกรมAdobe Dreamweaverด้วยตนเองได้

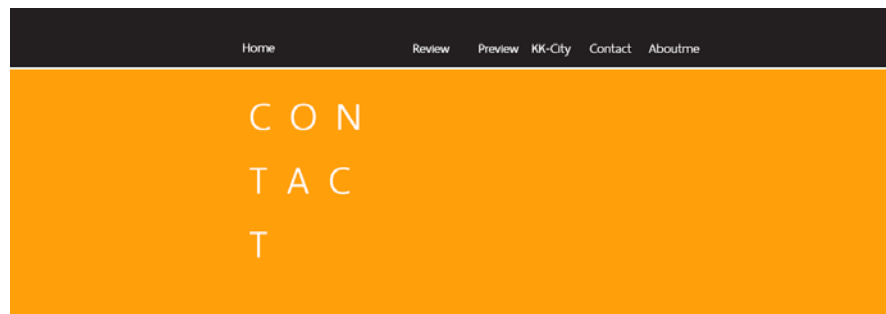
ที่

Help > Dreamweaver หรือ
> Quick Tutorial

ขั้นตอนการออกแบบ

1. ทำwireframeโดยจัดวางlayout บน Photoshop
2. ค่อยลงกราฟฟิคลงรูปให้สมบูรณ์
3. Saveเป็นรูป ทั้ง wireframe, และ ตัวที่ออกแบบเสร็จแล้ว
4. ค่อยเขียนCode ทำ layout เป็น wire frameก่อน แล้วค่อยลง Detail รายละเอียดส่วนต่างๆ ก่อน ให้ทำ ส่วนHeaderก่อนแล้วค่อยไล่ลงมา
5. ระหว่างเขียนcode พยายามเปิดดูบน browserเป็นระยะ เพื่อถ้ามีปัญหาจะได้รู้ ส่วนที่จะต้องแก้เป็นลำดับ
6. ตรวจสอบความผิดพลาดของcode และจัดเรียงcodeให้มีระเบียบ
7. ทดสอบบน browser.

ขั้นตอนการออกแบบ



CONTACT

CONTACT

NEUNG

CHIAOWARIN TUCHANTO

AGE 21 STUDENT 59302504-0

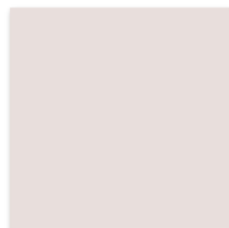
INFORMATION TECHNOLOGY (IT) DEPARTMENT COMPUTER SCIENCE

FACULTY OF SCIENCE KHON KAE UNIVERSITY

LINE : PERZLUTA

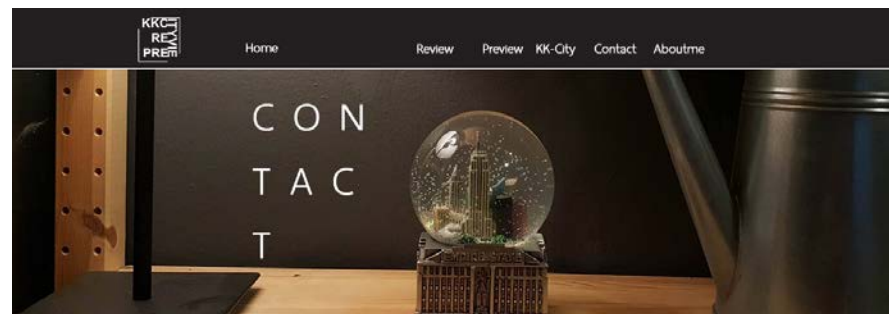
FACEBOOK : CHIAOWARIN TUCHANTO

TEL : 0807464246



©2017 website for education in 342431 WebTechnology Faculty of Science Khon Kaen University

Wireframe layout



CONTACT

CONTACT

NEUNG

CHIAOWARIN TUCHANTO

AGE 21 STUDENT 59302504-0

INFORMATION TECHNOLOGY (IT) DEPARTMENT COMPUTER SCIENCE

FACULTY OF SCIENCE KHON KAE UNIVERSITY

LINE : PERZLUTA

FACEBOOK : CHIAOWARIN TUCHANTO

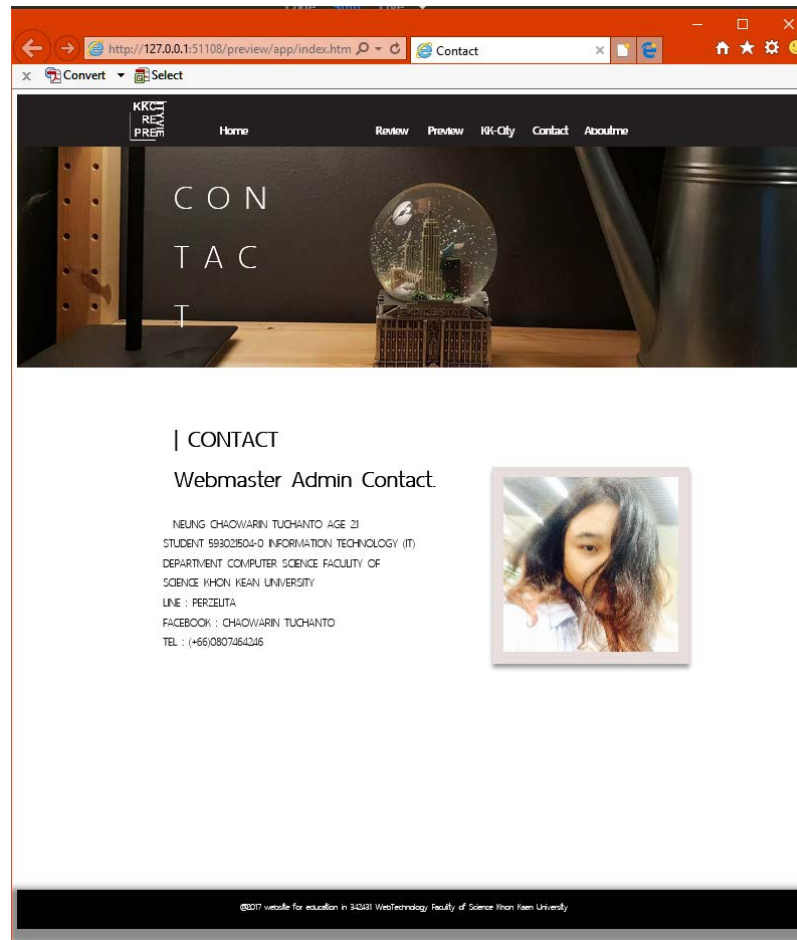
TEL : 0807464246



©2017 website for education in 342431 WebTechnology Faculty of Science Khon Kaen University

Graphic complete layout

ขั้นตอนการออกแบบ



เว็บไซต์ที่ลงโค้ดเสร็จสมบูรณ์

บรรณานุกรม

ดวงพร เกีย่งคำ . คู่มือออกแบบและสร้างเว็บไซต์ ฉบับสมบูรณ์ .พิมพ์ครั้งที่ 1 .นนทบุรี :
บริษัท ไอดีซีฟรีเมียร์ จำกัด .เมษายน 2560

Mk,รู้จักกับ HTML5 - ภาคนึง HTML5 คืออะไร?[ออนไลน์]. เข้าได้ถึงจาก
<https://www.blognone.com/node/29947> .
(สืบค้นข้อมูลเมื่อ 10 ก.ย. 2560)