"Programozási alapismeretek" beadandó feladat

Készítette: Perczel-Szabó Dániel Neptun-azonosító: GQF4SF E-mail: gqf4sf@inf.elte.hu

Kurzuskód: IP-18PROGEG Gyakorlatvezető neve: Geönczeöl Botond

2023. január 15.

Tartalom

Felhasználói dokumentáció	3
Feladat	3
Futási környezet	3
Használat	3
A program indítása	3
A program használata billentyűzetről való bevitel esetén	3
A program kimenete	4
Minta bemenet és kimenet	4
Hibalehetőségek	4
Fejlesztői dokumentáció	5
Feladat	5
Tervezés	5
Specifikáció	5
Visszavezetés	5
Algoritmus	6
Fejlesztői környezet	6
Forráskód	7
Megoldás	7
Programparaméterek	7
Programfelépítés	7
Függvénystruktúra	8
A kód	8
Tesztelés	8
Érvényes tesztesetek	10
Érvénytelen tesztesetek	11
Fejlesztési lehetőségek	12

Felhasználói dokumentáció

Feladat

Legváltozóbb települések

A meteorológiai intézet az ország N településére adott M napos időjárás előrejelzést, az adott településen az adott napra várt legmagasabb hőmérsékletet.

Készíts programot, amely megadja azokat a településeket, ahol az előrejelzés szerint egyik napról a másikra a lehető legnagyobb a változás!

Futási környezet

PC, exe futtatására alkalmas, 64-bites operációs rendszer (pl. Windows 11). Nem igényel egeret.

Használat

A program indítása

A program a

LegvaltozobbTelepulesek\LegvaltozobbTelepulesek\bin\Debug\LegvaltozobbTelepulesek.exe néven található a tömörített állományban.

A program használata billentyűzetről való bevitel esetén

A LegvaltozobbTelepulesek.exe fájl elindításával a program az adatokat a billentyűzetről olvassa be a következő sorrendben:

#	Adat	Magyarázat
1.	Helységek száma (n)	Nemnegatív szám, 1-1000 között
2.	Napok száma (m)	Nemnegatív szám, 1-1000 között
3.	1. helységben az 1. napi hőmérséklet	Nemnegatív, -50-50 közötti szám innentől
4.	1. helységben a 2. napi hőmérséklet	
•••		
	1. helységben az m. napi hőmérséklet	
	2. helységben az 1. napi hőmérséklet	
	n. helységben az m. napi hőmérséklet	

A program kimenete

A program kiírja azoknak a helységeknek a darabszámát és a sorszámait, ahol az előrejelzés szerint egyik napról a másikra a lehető legnagyobb a változás.

Minta bemenet és kimenet

```
3 5
10 15 12 10 10
11 11 11 120
25 16 16 16 20
2 2 3
```

Hibalehetőségek

Az egyes bemeneti adatokat a fenti mintának megfelelően kell megadni. Hiba, ha bármelyik megadandó adat nem természetes szám vagy az adott határokon kívülre esik. Hiba esetén a program azzal jelzi a hibát, hogy újra kérdezi az azt tartalmazó adathalmazt (az első sort vagy a hőmérsékleteket).

Mintafutás hibás bemeneti adatok esetén:

```
CXUsers/Perczel-Szabó Dánie X + V - - - X 
három öt 
Hibas input 
3333 5 
Hibas input 
3 5555 
Hibas input 
3 5 
10 15 12 tíz 10 
Hibas input 
10 15 12 10 10 
11 11 11 11 12 
25 16 tizenhat 16 20 
Hibas input 
25 16 16 16 20 
25 16 16 16 20 
10 15 12 10 10 
2 1 2
```

Fejlesztői dokumentáció

Feladat

Legváltozóbb települések

A meteorológiai intézet az ország N településére adott M napos időjárás előrejelzést, az adott településen az adott napra várt legmagasabb hőmérsékletet.

Készíts programot, amely megadja azokat a településeket, ahol az előrejelzés szerint egyik napról a másikra a lehető legnagyobb a változás!

Tervezés

Specifikáció

```
Be: n, m \in \mathbb{N}, H_{1..n,1..m} \in \mathbb{N}^{nxm}

Ki: n, m \in \mathbb{N}, H_{1..n,1..m} \in \mathbb{N}^{nxm}

Ef: 1 \le n \le 1000 és 1 \le m \le 1000 és -50 \le H_{-}(i,j) \le 50

Uf: (t, sorszamok) = Kiv\'alogat^n_{i=1} i és j\'o(i)

j\'o: \mathbb{N} \to \mathbb{L} és j\'o(i) = \forall^m_{j=2}(|H_{i,j} - H_{i,j-1}| = maxDif(i,j)) és maxDif: \mathbb{N}x\mathbb{N} \to \mathbb{N} és maxDif(i,j) = Max^m_{i=2}(|H_{i,j} - H_{i,j-1}|)
```

Visszavezetés

```
Kiválogatás
```

```
y \sim sorszámok

T(x_i) \sim jó(i)
```

(Optimista) eldöntés

$$i \sim j$$

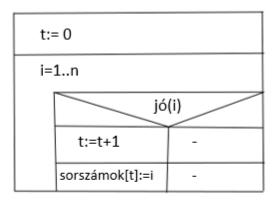
$$1..n \sim 1..m$$

$$T(x_i) \sim |H_{i,j} - H_{i,j-1}| = maxDif(i,j)$$

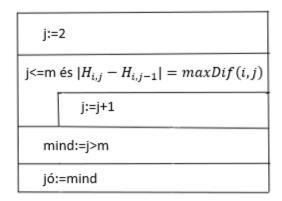
Maximumkiválasztás

```
1..n. \sim 1..m max \acute{E}rt \sim max Dif
```

Algoritmus



jó(i: Egész): Logikai



maxDif(i,j: Egész): Egész

maxÉrt:=H[1,1]

i=1..n

j=2..m

|H[i,j]-H[i,j-1]| > maxÉrt

maxÉrt:= |H[i,j]-H[i,j-1]|

Fejlesztői környezet

PC, exe futtatására alkalmas operációs rendszer (Windows 11). Visual Studio 2022 (Version 17.4.2) fejlesztői környezet.

Forráskód

A teljes fejlesztői anyag –kicsomagolás után– az A1B2C3 nevű könyvtárban található meg. A fejlesztés során használt könyvtár-struktúra:

Állomány	Magyarázat
LegvaltozobbTelepulesek\LegvaltozobbTelepulesek\bin\Debug\LegvaltozobbTelepulesek.exe	futtatható kód (a futtatáshoz szükséges fájlokkal)
LegvaltozobbTelepulesek\LegvaltozobbTelepulesek\obj\	mappa fordításhoz szükséges kódokkal
LegvaltozobbTelepulesek\LegvaltozobbTelepulesek\Program.cs	C# forráskód
LegvaltozobbTelepulesek\LegvaltozobbTelepulesek\teszt1.txt	tesztbemenetet tartalmazó fájl
LegvaltozobbTelepulesek\LegvaltozobbTelepulesek\teszt2.txt	tesztbemenetet tartalmazó fájl
LegvaltozobbTelepulesek\LegvaltozobbTelepulesek\teszt3.txt	tesztbemenetet tartalmazó fájl
LegvaltozobbTelepulesek\LegvaltozobbTelepulesek\teszt4.txt	tesztbemenetet tartalmazó fájl
LegvaltozobbTelepulesek\LegvaltozobbTelepulesek\teszt5.txt	tesztbemenetet tartalmazó fájl
LegvaltozobbTelepulesek\LegvaltozobbTelepulesek\Programozás komplex beadandó dokumentáció.docx	dokumentációk (ez a fájl)

Megoldás

Programparaméterek

Változó

temps : Kétdimenziós Tömb (1..n,1..m:Egész)

places : **Egész** days : **Egész**

Programfelépítés

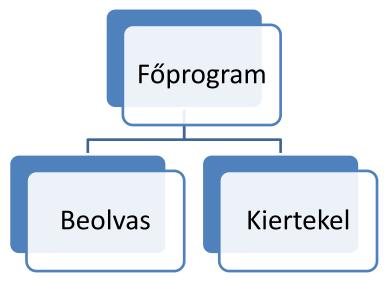
A program által használt modulok (és helyük):

Program.cs — program, a forráskönyvtárban

LegvaltozobbTelepulesek.sln — program 'megoldás fájl', a forráskönyvtárban

LegvaltozobbTelepulesek.csproj — program 'projekt fájl', a forráskönyvtárban

Függvénystruktúra



A kód

```
A Program.cs fájl tartalma:
```

```
* Készítette: Perczel-Szabó Dániel
 * Neptun: GQF4SF
 * E-mail: gqf4sf@inf.elte.hu
 * Feladat: Legváltozóbb települések
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace LegvaltozobbTelepulesek
    class Program
        public static int[,] temps;
        public static int places;
        public static int days;
        static void Main(string[] args)
            Beolvas();
            Kiertekel();
            Console.ReadKey();
        }
        static void Beolvas()
            string[] firstLine;
            bool placesNum = false;
            bool daysNum = false;
            do
            {
                firstLine = Console.ReadLine().Split(' ');
```

```
placesNum = int.TryParse(firstLine[0], out places);
                daysNum = int.TryParse(firstLine[1], out days);
                if(!placesNum || !daysNum || places < 1 || places > 1000 || days < 1 || days
> 1000)
                     Console.WriteLine("Hibas input");
            while (!placesNum || !daysNum || places < 1 || places > 1000 || days < 1 || days</pre>
> 1000);
            temps = new int[places, days];
            bool allGood=false;
            while (!allGood)
            {
                allGood = true;
                for (int i = 0; i < places; i++)</pre>
                     string[] mfl = Console.ReadLine().Split(' ');
                     bool tempNum = false;
                     for (int j = 0; j < days; j++)</pre>
                         tempNum = int.TryParse(mfl[j], out temps[i, j]);
                         if (!tempNum || temps[i,j]<-50 || temps[i, j] > 50)
                             allGood = false;
                             break;
                         }
                     }
                     if (!allGood)
                         break;
                }
                if(!allGood)
                     Console.WriteLine("Hibas input");
            }
        }
        static int MaxDif()
        {
            int maxdif = 0;
            for(int i=0;i<places;i++)</pre>
                for(int j = 1; j < days; j++)</pre>
                     if (Math.Abs(temps[i, j] - temps[i, j - 1]) > maxdif)
                         maxdif = Math.Abs(temps[i, j] - temps[i, j - 1]);
                }
            return maxdif;
        }
        static void Kiertekel()
            int[] res = new int[days];
            int db = 0;
```

Tesztelés

Érvényes tesztesetek

1. teszteset: teszt1.txt

```
Bemenet – egy helység, egy nap, egy adat

1 1
1
Kimenet
0
```

2. teszteset: teszt2.txt

```
Bemenet – 2 helység, 1 nap, 2 adat

2 1

12

14

Kimenet

0
```

3. teszteset: teszt3.txt

Bemenet – 2 helység, 2 nap, 4 adat	
2 2	
12 14 14 16	
14 16	
	Kimenet
2 1 2	

4. teszteset: teszt4.txt

Bemenet – 3 helység, 3 nap, 9 adat	
3 3	
12 14 43	
14 16 43 -29 0 29	
-29 0 29	
	Kimenet
2 1 3	

5. teszteset: teszt5.txt

	Bemenet – 3 helység, 5 nap, 15 adat
3 5	
10 15 12 10 10	
11 11 11 11 20	
25 16 16 16 20	
	Kimenet
2 2 3	

Érvénytelen tesztesetek

Billentyűzetes bevitel esetén

6. teszteset

	Bemenet – szöveges adat
N = 11tizenegy	
	Kimenet
Újrakérdezés:	
N =	

7. teszteset

Bemenet – Negatív szám
N = -1
Kimenet
Újrakérdezés:
N =

8. teszteset

...

	Bemenet – Határon kívüli szám
N = 1001	
	Kimenet
Újrakérdezés:	
N =	

Fejlesztési lehetőségek

- 1. Többszöri futtatás megszervezése
- 2. Helységek nevének megadása
- 3. Grafikus visszajelzés a számolás lépéseiről