

Relatório Simplificado do Trabalho Prático

Disciplina: DGT2820 - Planejamento e Desenv. de Aplicações Web Interativas

Data: 15 de julho de 2025

Nome: Samuel Davidson

O que foi feito.

Criámos três projetos separados, cada um com um desafio diferente:

1. A Ferramenta de Ordenação de Números (**ordenando.html**)

Nesta primeira parte, construímos uma página que funciona como uma pequena ferramenta para organizar listas de números.

- **Como funciona?** O utilizador digita um número, clica em "Adicionar", e o número aparece na tela. Depois de adicionar vários números, ele pode escolher um método de organização (como "Bubble Sort" ou "Quick Sort") e clicar em "Ordenar" para ver a lista ser arrumada do menor para o maior. Há também um botão "Misturar" que embaralha tudo.
- **Tecnologias usadas:** Usámos JavaScript "puro" para criar os algoritmos que fazem a ordenação e para manipular a página, fazendo os números aparecerem e se moverem sem precisar de recarregar o site.

2. O Catálogo de Receitas (**receitas.html**)

Aqui, o desafio era criar uma página que mostrasse um catálogo de receitas de forma automática e organizada.

- **Como funciona?** Assim que a página carrega, ela lê uma lista de receitas (que guardámos num formato chamado JSON dentro do próprio código) e cria um "cartão" bonito para cada uma, com foto, título, ingredientes e modo de preparo.
- **Tecnologias usadas:** Utilizámos JavaScript para gerar o HTML de cada cartão de receita dinamicamente e o Bootstrap (uma biblioteca de CSS) para garantir que a página ficasse com uma aparência agradável e bem-distribuída.

3. A Lista de Usuários da Internet (**usuarios.html**)

Este foi o projeto mais avançado. O objetivo era buscar dados de usuários de um site externo (uma API) e exibi-los na nossa página.

- **Como funciona?** Ao abrir a página, o utilizador vê uma mensagem de "a carregar". Nesse meio tempo, o nosso código vai à internet, "pede" uma lista de usuários a um serviço chamado *JSONPlaceholder*, e quando os dados chegam, a página exibe um cartão para cada usuário com a sua foto (um avatar com as iniciais), nome e e-mail.
- **O que aprendemos aqui?** Tivemos que nos adaptar! O primeiro site que íamos usar (reqres. in) mudou as regras e passou a exigir uma chave de acesso. Em vez de pararmos,

adaptámos o código para usar outro serviço, o que mostrou a nossa capacidade de resolver problemas reais.

- **Tecnologias usadas:** Usámos o **Vue.js**, um framework moderno que facilita a atualização da página quando os dados chegam. Também utilizámos a **Fetch API** do JavaScript para fazer a "chamada" à internet e buscar os dados.