Oogie

Oogie on intelligence-pohjainen sankari. Se tarvitsee isot maksimimanavarat, jotta se voi käyttää taitojaan tehokkaasti. Lisäksi se tarvitsee paljon kestävyyttä, koska sen on oltava tappeluissa lähellä vihollis sankareita. Taitoja Oogiella on Tar Quake, Conflagrate, Kindled Fury ja Primal Surge.

- * Tar Quake on alueellinen taika. Taidon voi käyttää 900 yksikön matkalta ja sen cooldown on 1.25 sekuntia ja se vie peruskulutuksella 100 manaa. Taito pitää kohdistaa maahan, ja kun se on loitsittu, kestää 1.25 sekuntia, ennen kuin se osuu kyseiseen kohtaan 350 yksikön alueella. Viholliset jotka jäävät kyseiselle alueelle ottavat vahinkoa 70/120/170/220. Lisäksi samat viholliset hidastuvat 35% 2.0 sekunniksi riippuen heidän etäisyydestä loitsun keskipisteestä. Jos taitoa käytetään 4 sekunnin sisällä edellisestä käyttökerrasta, kasvavat taidon käyttökustannukset maksimissaan 5 kertaa. Käyttökustannukset kasvavat seuraavasti: vaadittu mana 30 pistettä, vahinko 10 pistettä ja hidastus 5%.
- * Conflagrate on aktivoitava taito, jossa ei ole cooldownia. Taidon ollessa aktivoituna Oogie tekee ympärillään oleviin vihollisiin taikavahinkoa 300 yksikön alueella 1.0 sekunnin välein. Vahingon määrä riippuu hänen maksimimanavaroistaan. Perusvahinko taidossa on 10/20/30/40, lisävahinkoa maksimimanavaroista tulee 2/3/4/5% ja se antaa myös 5/10/15/20% lisää liikkumisnopeutta. Manaa taidon aktivoituna pitäminen kuluttaa 5% Oogien maksimimanavaroista per 1.0 sekuntia.
- * Kindled Fury on passiivinen taito. Kun taito on pois cooldownista lisää se seuraavaan lyöntiin ylimääräistä taikavahinkoa 4/6/8/10% puuttuvista manavaroista. Lyönnin jälkeen taito menee cooldownille 7.0 sekunnin ajaksi. Lisävahingon omaava lyönti palauttaa Oogielle manaa kaksi kertaa niin paljon, kuin kyseinen lyönti tekee vahinkoa. Taidon ollessa cooldownilla vähenee cooldown ajasta 1.0 sekuntia aina, kun Oogie on kuluttanut 75 manaa.
- *Primal Surge on aktivoitava taito, jota käyttäessä muuttaa Oogie ulkonäköään 16.0 sekunnin ajaksi, jonka jälkeen taito menee cooldownille 24.0 sekunnin ajaksi. Kyseisen 16.0 sekunnin aikana Oogie saa manaa takaisin itselleen 40/50/60% kaikesta itseensä kohdistuneesta vahingosta. Lisäksi Oogie saa lisää terveyttä 50/60/70% käyttämästään manasta.

Oogie ei sovellu turnauspeleihin. Se tarvitsee toimiakseen todella paljon kokemuspisteitä ja kultaa, joten ainoa paikka jonne sen voi laittaa on lyhyt linja. Monet muut sankarit täyttävät saman roolin pelissä paljon tehokkaammin kuin Oogie.