

JOGADOR

Richard

William

PERSONAGEM

RAÇA

ORIGEM

CLASSE & NÍVEL

DIVINDADE

FOR

DES

CON

INT

SAB

CAR

PONTOS DE VIDA

PONTOS DE MANA

Máximos

Atuais

Máximos

Atuais

ATAQUES

Teste de Ataque

Dano

Crítico

Tipo

Alcance

DEFESA

=10

Mod. de Destreza

Bônus de Armadura

Bônus de Escudo

Outros

Penalidade de Armadura

Redução de Dano

ARMADURA & ESCUDO

Defesa

Penalidade

EFEITOS TEMPORÁRIOS

Condições, penalidades, perda de vida etc.

TAMANHO

/

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

DESLOCAMENTO

TOTAL

PERÍCIAS

FOR

TREINO

OUTROS

ATLETISMO

LUTA

ACROBACIA<sup>+</sup>

CAVALGAR

FURTIVIDADE<sup>+</sup>

INICIATIVA

LADINAGEM<sup>\*+</sup>

PILOTAGEM<sup>\*</sup>

PONTARIA

REFLEXOS

FORTITUDE

CONHECIMENTO<sup>\*</sup>

GUERRA<sup>\*</sup>

INVESTIGAÇÃO

MISTICISMO<sup>\*</sup>

NOBREZA<sup>\*</sup>

OFÍCIO ( )<sup>\*</sup>

OFÍCIO ( )<sup>\*</sup> SAB

CURA

INTUIÇÃO

PERCEPÇÃO

RELIGIÃO<sup>\*</sup>

SOBREVIVÊNCIA

VONTADE

ADESTRAMENTO<sup>\*</sup>

ATUAÇÃO<sup>\*</sup>

DIPLOMACIA

ENGANAÇÃO

INTIMIDAÇÃO

JOGATINA<sup>\*</sup>

Total = 1/2 do nível + atributo + treino + outros  
<sup>+</sup>Penalidade de armadura. <sup>\*</sup>Somente treinado.

BÔNUS DE TREINAMENTO

1/2 DO NÍVEL

EQUIPAMENTO

ITEM

QTD

CARGA

ITEM

QTD

CARGA

TC  
1 TC - 1/10 TS

T\$

TO

1 TO - 10 TS

LIM. CARGA

limite de carga - 10 + 2\*Força (-1\*Força se Força negativa)

CARGA USADA

CARGA MÁX.

carga máx - limite de carga \* 2