

## Вариант 8

### Общая постановка задачи

Написать программу, которая решает линейные задачи наименьших квадратов методом QR-разложения. Пусть дана квадратная матрица  $A$  и вектор  $b$  размерности  $n$ . Необходимо решить  $n$  задач НК вида

$$\operatorname{argmin} \|A_k x^k - b\|,$$

где  $A_k$  — матрица, составленная из первых  $k$  столбцов матрицы  $A$ ,  $x^k$  — вектор размерности  $k=1, 2, \dots, n$ .

Возможны два типа матриц: обычная полная матрица или матрица в форме Хессенберга. В первом случае для построения QR-разложения следует использовать преобразования отражения, во втором — преобразования вращения. В любом случае вычисления необходимо реализовать экономно: на каждом следующем шаге ( $k+1$ ) нужно использовать имеющиеся данные с предыдущих  $k$  шагов. Матрицы отражений и вращений в памяти хранить не следует. В качестве результатов работы необходимо вывести:

1. Векторы  $(x^k)^T$ ,  $k=1, 2, \dots, n$ .
2. Евклидовы нормы невязок  $r^k = \|A_k x^k - b\|$
3. Описание алгоритма с соответствующими фрагментами кода.

8

$$\begin{pmatrix} 16 & 47 & -57 & 62 & -8 & -87 & -84 & 11 & 4 & -23 \\ -4 & -90 & -97 & 94 & -20 & -64 & -75 & 48 & 92 & 69 \\ 0 & 44 & -65 & -69 & -27 & -35 & -56 & -49 & -26 & -78 \\ 0 & 0 & 83 & 70 & 18 & 88 & -35 & -32 & 82 & -57 \\ 0 & 0 & 0 & -97 & 56 & 73 & -74 & -14 & -16 & 99 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 71 & -52 & 36 & -6 & 77 & 50 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -57 & 41 & 61 & -51 & 73 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -42 & -18 & 79 & -56 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 8 & -86 & 78 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 12 & -82 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -119 \\ -47 \\ -361 \\ 217 \\ 27 \\ 176 \\ 67 \\ -37 \\ 0 \\ -70 \end{pmatrix}$$

Ответ:

x0 -6.30882 0 0 0 0 0 0 0 0 0

r0 474.781

x1 -0.875679 -1.32897 0 0 0 0 0 0 0 0

r1 460.239

Козунов Алексей Леонидович 13 группа. Лабораторная работа номер 2

x2 13.2491 -3.3852 2.96831 0 0 0 0 0 0

r2 209.317

x3 16.9087 -4.01295 3.09617 -0.37396 0 0 0 0 0 0

r3 205.228

x4 4.69676 -1.96339 2.13256 0.670322 2.20177 0 0 0 0 0

r4 124.567

x5 9.07807 -3.1608 3.35047 -0.0466879 1.7296 -1.0537 0 0 0 0

r5 79.6767

x6 9.61344 -2.91412 2.73113 0.169955 1.91411 -0.609143 0.348697 0 0 0

r6 77.025

x7 2.32097 -1.05351 1.6976 0.84783 2.49396 0.19912 0.428126 0.978014 0 0

r7 70.4653

x8 2.9117 -1.33072 1.89533 0.791892 2.46235 0.0300389 0.361978 0.798964 -0.0662109 0

r8 70.323

x9 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1

r9 3.25612e-14

### Исходный код

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    setlocale(LC_ALL, "rus");
```

```
    int n = 0;
```

```
    cout << "n: " << endl;
```

```
    cin >> n;
```

```
    long double** A = new long double* [n];
```

```
    long double** startA = new long double* [n];
```

```
    long double* b = new long double[n];
```

```
    long double* start_b = new long double[n];
```

Козунов Алексей Леонидович 13 группа. Лабораторная работа номер 2

```
long double* x = new long double[n];
long double* r = new long double[n];
long double sin = 0, cos = 0, rAnswer = 0;

for (int i = 0; i < n; i++)
{
    A[i] = new long double[n];
    startA[i] = new long double[n];
}

cout << endl << "A: " << endl;
for (int i = 0; i < n; i++)
{
    for (int j = 0; j < n; j++)
    {
        cin >> A[i][j];
        startA[i][j] = A[i][j];
    }
}

cout << endl << "b: " << endl;

for (int i = 0; i < n; i++)
{
    cin >> b[i];
    start_b[i] = b[i];
    x[i] = 0;
    r[i] = 0;
}

cout << endl;

long double num_1 = 0, num_2 = 0;

for (int i = 0; i < n - 1; i++)
```

```
{
    sin = A[i + 1][i] / (sqrt(A[i][i] * A[i][i] + A[i + 1][i] *
A[i + 1][i]));
    cos = A[i][i] / (sqrt(A[i][i] * A[i][i] + A[i + 1][i] * A[i
+ 1][i]));
    for (int j = i; j < n; j++)
    {
        num_1 = cos * A[i][j] + sin * A[i + 1][j];
        num_2 = cos * A[i + 1][j] - sin * A[i][j];
        A[i][j] = num_1;
        A[i + 1][j] = num_2;
    }
    A[i + 1][i] = 0;
    num_1 = cos * b[i] + sin * b[i + 1];
    num_2 = cos * b[i + 1] - sin * b[i];
    b[i] = num_1;
    b[i + 1] = num_2;
}

num_1 = 0;

for (int k = 0; k < n; k++)
{
    for (int i = k; i >= 0; i--)
    {
        if (A[i][i] == 0)
        {
            x[i] = 0;
        }
        else {
            num_1 = b[i];
            for (int j = 0; j <= k; j++)
            {
                num_1 -= A[i][j] * x[j];
            }
        }
    }
}
```

```
        x[i] = num_1 / A[i][i];
    }
}
for (int i = 0; i < n; i++)
{
    for (int j = 0; j <= k; j++)
    {
        r[i] += startA[i][j]*x[j];
    }
    r[i] -= start_b[i];
    rAnswer += r[i] * r[i];
}
cout << "x" << k << " ";
for (int j = 0; j < n; j++)
{
    cout << x[j] << " ";
    x[j] = 0;
    r[j] = 0;
}
cout << endl;
cout << "r" << k << " " << sqrt(rAnswer) << endl;
rAnswer = 0;
}
}
```

### Описание алгоритма

В начале находим  $\sin$  и  $\cos$  по формулам  $\sin = \beta / \sqrt{\alpha^2 + \beta^2}$ ,  $\cos = \alpha / \sqrt{\alpha^2 + \beta^2}$ , далее зануляем столбцы в матрице A до верхнетреугольной. Фрагмент кода:

```
    sin = A[i + 1][i] / (sqrt(A[i][i] * A[i][i] + A[i + 1][i] *
A[i + 1][i]));
    cos = A[i][i] / (sqrt(A[i][i] * A[i][i] + A[i + 1][i] * A[i
+ 1][i]));
    for (int j = i; j < n; j++)
    {
        num_1 = cos * A[i][j] + sin * A[i + 1][j];
        num_2 = cos * A[i + 1][j] - sin * A[i][j];
```

```
A[i][j] = num_1;  
A[i + 1][j] = num_2;
```

...

Также изменяем и вектор **b**:

```
num_1 = cos * b[i] + sin * b[i + 1];  
num_2 = cos * b[i + 1] - sin * b[i];  
b[i] = num_1;  
b[i + 1] = num_2;
```

Далее высчитываем **x**, для каждого шага и находим **r**.

```
for (int k = 0; k < n; k++)  
{  
    for (int i = k; i >= 0; i--)  
    {  
        if (A[i][i] == 0)  
        {  
            x[i] = 0;  
        }  
        else {  
            num_1 = b[i];  
            for (int j = 0; j <= k; j++)  
            {  
                num_1 -= A[i][j] * x[j];  
            }  
            x[i] = num_1 / A[i][i];  
        }  
    }  
    for (int i = 0; i < n; i++)  
    {  
        for (int j = 0; j <= k; j++)  
        {  
            r[i] += startA[i][j]*x[j];  
        }  
        r[i] -= start_b[i];  
        rAnswer += r[i] * r[i];  
    }  
}
```

```
    }  
    cout << "x" << k << " ";  
    for (int j = 0; j < n; j++)  
    {  
        cout << x[j] << " ";  
        x[j] = 0;  
        r[j] = 0;  
    }  
    cout << endl;  
    cout << "r" << k << " " << sqrt(rAnswer) << endl;  
    rAnswer = 0;  
}
```