

Mòdul 9: Disseny d'interfícies web

9_PRO01: Portfoli professional

Objectius:

Mòdul	UF/RA/CA's	Descripció	%
M09	UF1/1/1-7	Planificació d'interfícies gràfiques	30
M09	UF1/2/1.9	Crea interfícies web homogènies definint i aplicant estils.	30
M09	UF2/1/1-8	Prepara arxius multimèdia per al web	20
M09	UF2/2/1-7	Integra contingut multimèdia en documents web	20

Requisits:

- ✓ Aplicació Figma o equivalent.
- ✓ Aplicació Adobe Photoshop o equivalent.
- ✓ Aplicació Sublimetext o equivalent.
- ✓ Connexió a Internet

Entrega:

- ✓ Memòria que inclogui explicació el pas a pas de les fases del projecte, captures més destacades i comentaris sobre la presa de decisions de cada fase.
- ✓ Documents generats a cada etapa del disseny.
- ✓ Carpeta amb el projecte web final.
- ✓ Enllaç a domini on estigui pujada la web Final.
- ✓ Material adicional que hagi pogut requerir el professor de forma individual.
- ✓ El nom de l'arxiu d'entrega, ha de seguir el següent format: **CognomNom_9_PRO01**

Aquest projecte consisteix a realitzar una pàgina **WEB PERSONAL** que inclogui un **PORTFOLI PROFESIONAL**. L'objectiu de la web és promocionar-te professionalment, informant els visitants sobre la teva persona, el teu perfil professional, la teva formació i els teus treballs o projectes.

Per assolir l'objectiu hauràs d'abastar aquest projecte web des de les primeres etapes de conceptualització, fins a les últimes fases de publicació i proves finals.

Tingues en compte que totes les fases del projecte han d'estar supervisades i aprovades. Tanmateix no pots avançar a la següent etapa sense el vistiplau del teu professor responsable.

A continuació es llisten les diferents fases:

1. FASE 1: Planificació d'interfícies gràfiques
2. FASE 2: Prototipat
3. FASE 3: Preparació d'arxius multimèdia.
4. FASE 4: Creació de la interfície web.
5. FASE 4.1: Creació i integració d'elements multimèdia i interactius.
6. FASE 5: Publicació
7. FASE 6: Proves funcionals

Temporització:

FASES	Hores
1	3
2	6
3	2
4	14
5	1
6	1
	27

A continuació tens el detall de les diferents fases i els objectius a aconseguir:

FASE1

Busca inspiració explorant tots els recursos web de què disposis i troba 3 o 4 pàgines web que et serveixin d'inspiració per al teu projecte. Tingues en compte que has de triar pàgines en les que hi hagi elements que t'interessi incorporar o en els que et basis per desenvolupar les teves idees.

MATERIAL A LLIURAR/DOCUMENTAR: captura de les pàgines. Anàlisi i documentació de la presa de decisions.

FASE2.1

Dissenya els prototips per al teu projecte web. Comença amb un o diversos mapes de navegació, continua amb una pluja d'idees amb dissenys en wireframes senzills, selecciona el millor candidat i desenvolupa els wireframes en detall.

MATERIAL A LLIURAR/DOCUMENTAR: Captura dels mapes, wireframes inicials, wireframes finals. Anàlisi i documentació de la presa de decisions.

FASE2.2

Crea els teus prototips finals. Per a això:

- Passa aquest disseny a un prototip formal amb Figma.
- Selecciona dues o tres paletes de colors.
- Selecciona dos o tres jocs de fonts de lletra.

MATERIAL A LLIURAR/DOCUMENTAR: Documentació amb les paletes de color seleccionades, conjunt de fonts seleccionades, presa de decisions i justificació. Arxiu/s Figma amb els prototips. Captures de les diferents propostes executades.

FASE3

Selecciona el conjunt d'imatges i vídeos candidats a incorporar-se als teus prototips. Edita aquest material perquè s'ajusti en mida, forma, estil i color a les teves necessitats.

MATERIAL A LLIURAR/DOCUMENTAR: Fitxers originals, fitxers finals, arxius de treball (PSD, etc.) i documentació explicant la feina realitzada.

FASE4

A partir del teu disseny, implementa el codi per a desenvolupar la teva pàgina. En aquest punt podràs fer servir qualsevol recurs tècnic de què disposis. Això inclou frameworks de programació.

L'únic requisit és que el codi de construcció i maqueting web (html i css) han de ser teus, i que aquest ha d'estar completament comentat. També és indispensable que el resultat final es correspongui amb els dissenys implementats a la fase 3.

Tingues en compte que pots aplicar algunes variants, però aquestes han de ser reflectides a la documentació y als teus dissenys de la FASE 3.

MATERIAL A LLIURAR/DOCUMENTAR: Fitxers font i arxius multimèdia (lloc web) i documentació explicant la feina realitzada.

FASE5

Busca un servei de hosting gratuït que et permeti pujar el teu lloc web.

MATERIAL A LLIURAR/DOCUMENTAR: documentació explicant la feina realitzada i enllaç al lloc web.

FASE6

Fes proves de visualització en diferents navegadors i dispositius, i analitza els resultats

MATERIAL A LLIURAR/DOCUMENTAR: documentació exponent les proves, resultats i problemes trobats.