Autors: Dāvids Levs Zvirgzds

# Projekta rokasgrāmata

Šis ir kalkulatora programma.

Ir iespējam ievadīt skaitļus 0 līdz 9, un veikt:

* Saskaitīšanas operācijas
* Atņemšanas operācijas
* Reizināšanas operācijas
* Sadalīšanas operācijas

# Atver programmu

Kad atversi programmu, rādīs “0” skaitli. Var ievadīt savu skaitli, vai spiest operācijas pogu.

# Operācijas pogas

Kad spied operācijas pogu, ņem vērā ka ir nepieciešami ievadīt nākamo numuru pirms nākamājā operāciju. Spiežot operācijas pogu kāmēr nav izvēlēts otrais numurs, operācijas poga neko neizdarīs.

Jā spiež operācijas pogu kad jau ir ievadīti abi skaitļi un operācija, tad operācija ņems rezultātu ka pirmo skaitli, un rādīs iepriekšejo operācijas rezultātu.

# = poga

Ja vēlies redzēt ievadīto skaitļu un operāciju rezultātu, tad spied uz “=” pogu. Pēc tam, šis skaitlis skaitās ka “pirmais numurs”, un var ievadīt operāciju, vai spiest C pogu.

# C poga

Ja vēlies refrešot visus datus uz sākumu, tad spied uz “C” pogu.

# . poga

Ja vēlies ievadīt decimālnumuru, tad spied uz “.” pogu.

# Skaitļu precīzijas

Skaitļi skaitās ka “double” datatips, tātad “double” datatipu limitācijas atbilst uz kalkulatoru.