

ELEMENT	OPIS
Naziv	Postavljenje ciljeva
Redni broj	uc1
Opis	Korisnik postavlja ciljeve za sebe koje će pratiti uz pomoć aplikacije
Glavni aktor	Registrirani korisnik
Preduvjeti	N/A
Opis osnovnog tijeka	<ol style="list-style-type: none"> 1. Korisnik pomoću forme na aplikaciji unosi svoje ciljeve 2. Aplikacija šalje u formi prema bazi podataka 3. Baza podataka sprema ciljeve u neku tablicu
Opis mogućih odstupanja	2. a) Korisnik ne upiše pravilne vrijednosti te forma javlja korisniku da ispravi svoj upis

ELEMENT	OPIS
Naziv	Unos obroka
Redni broj	uc2
Opis	Način na koji korisnik unosi podatke o obroku za praćenje makronutrijenata
Glavni aktor	Registrirani korisnik
Preduvjeti	N/A
Opis osnovnog tijeka	<ol style="list-style-type: none"> 1. Korisnik otvara formu za unos podataka o svom obroku 2. Korisnik unosi dio po dio svog obroka 3. Korisnik mijenja količinu unosenog svakog artikla u obroku 4. Korisnik šalje formu prema aplikaciji 5. Aplikacija proslijeđuje formu prema bazi podataka 6. Baza podataka zapisuje podatke u obroku u tablicu za daljnju obradu podataka
Opis mogućih odstupanja	<p>2. a) Korisnik po mogućnosti skenira barkod sa proizvoda</p> <p>4. a) Ako je forma prazna aplikacija kaže korisniku da provjeri ako je sve unio, ako je korisnik siguran odbacuje formu jer bi podatci zauzimali prostor (nema informacija o obroku == prazan obrok)</p>

ELEMENT	OPIS
Naziv	Interakcija korisnici trener

Redni broj	uc3
Opis	Vizualni prikaz interakcije korisnika sa trenerom da ga angažiraju za trening/prehranu
Glavni aktor	Registrani korisnik/korisnici
Preduvjeti	Korisnik ima svog vlastitog osobnog trenera unutar aplikacije
Opis osnovnog tijeka	<ol style="list-style-type: none"> 1. Korisnik šalje prema aplikaciji da zatražuje angažman svog osobnog trenera 2. Korisnik bira opciju između angažmana zbog uređenja plana treninga, plana prehrane ili oboje za postizanje ciljeva 3. Aplikacija nakon toga šalje neku obavijest terenu te mu također vizualno daje doznajanja da je korisnik zatražio angažman 4. Trener zatim može zatražiti podatke o planu prehrane i planu treninga 5. Baza dohvaća te šalje aplikaciji koja to vizualno prikazuje treneru 6. Trener zatim može urediti oboje te šalje natrag prema aplikaciji koja promjene ažurira u bazi podataka 7. Aplikacija zatim obavještava korisnika te
Opis mogućih odstupanja	

ELEMENT	OPIS
Naziv	Prikaz napretka
Redni broj	uc4
Opis	Prikaz napretka korisnika / skupine korisnika za osobnog terena
Glavni aktor	Registrani korisnik Trener
Preduvjeti	Trener – ima ljude koje trenira
Opis osnovnog tijeka	<ol style="list-style-type: none"> 1. Korisnik zatraži preko nekog gumba prikaz napretka 2. Aplikacija nakon toga zatražuje bazu podataka da pošalje podatke 3. Nakon što aplikacija zaprimi podatke započinje analizu podataka 4. Nakon što završi analiza podataka aplikacija prema korisniku šalje podatke koji se grafički prikazuju
Opis mogućih odstupanja	Ukoliko trener zatraži podatke može vidjeti to za svaku osobu koju trenira te vidi skup te

	ovisno o odabiru korisnika ostatak procesa izgleda slično
--	---

ELEMENT	OPIS
Naziv	Prijedlog novih vježbi
Redni broj	uc5
Opis	Korisnik predlaže nove vježbe koje bi se dodale u repertoar postojećih vježbi
Glavni aktor	Registrirani korisnik Admin
Preduvjeti	N/A
Opis osnovnog tijeka	<ol style="list-style-type: none"> 1. Korisnik preko forme predlaže novu vježbu te ispunjava podatke za tu vježbu 2. Aplikacija sprema predloženu vježbu u tablicu privremenih vježbi 3. Admin zatim ima vizualni indikator da su postoje nove predložene vježbe 4. Aplikacija povlači iz baze predložene vježbe te ih vizualno prikazuje na stranici 5. Admin potvrđuje novu vježbu 6. Aplikacija zatim zapisuje vježbu u bazu vježbi, te briše temp zapis u tablici predloženih
Opis mogućih odstupanja	<p>1 a) Ako je admin odmah se ide na korak 6.</p> <p>5 a) ako admin odbije vježbu, vježba se ne dodaje u bazu</p>

ELEMENT	OPIS
Naziv	Unos osobnih podataka
Redni broj	uc6
Opis	Način na koji korisnik unosi osobne podatke
Glavni aktor	Registrirani korisnik
Preduvjeti	N/A
Opis osnovnog tijeka	<ol style="list-style-type: none"> 1. Korisnik otvara formu na svom profilu te unosi svoje podatke 2. Kada pošalje formu prema aplikaciji, aplikacija šalje podatke da se zapišu u bazu
Opis mogućih odstupanja	<p>1 a) Aplikacija provjera unesene podatke te javlja grešku da nije ispravan unos ako format nije točan</p>

ELEMENT	OPIS
---------	------

Naziv	Unos plana prehrane
Redni broj	uc7
Opis	Način na koji korisnik/trener interagiraju preko plana prehrane
Glavni aktor	Registrirani korisnik
Preduvjeti	N/A
Opis osnovnog tijeka	<ol style="list-style-type: none"> 1. Korisnik može sam složiti i unijeti plan prehrane 2. Plan prehrane se spremi u bazu
Opis mogućih odstupanja	<ol style="list-style-type: none"> 3. Ukoliko trener ima ljude koje trenira može složiti plan prehrane za njih te oni također sami po potrebi mogu uređivati

ELEMENT	OPIS
Naziv	Unos plana treninga
Redni broj	uc8
Opis	Način na koji korisnik/trener interagiraju preko plana treninga
Glavni aktor	Registrirani korisnik
Preduvjeti	N/A
Opis osnovnog tijeka	<ol style="list-style-type: none"> 1. Korisnik može sam složiti i unijeti plan treninga 2. Plan treninga se spremi u bazu
Opis mogućih odstupanja	<ol style="list-style-type: none"> 3. Ukoliko trener ima ljude koje trenira može složiti plan prehrane za njih te oni također sami po potrebi mogu uređivati

ELEMENT	OPIS
Naziv	Odrađivanje treninga
Redni broj	uc9
Opis	Način pokretanja i bilježenja vježbi u treningu
Glavni aktor	Registrirani korisnik
Preduvjeti	N/A
Opis osnovnog tijeka	<ol style="list-style-type: none"> 1. Korisnik preko nekog gumba pokreće trening 2. Otvara se forma za trening te tamo odabire vježbu/e 3. Nakon odrađe vježbe upisuje podatke o njoj te ide na sljedeću odabranu 4. Nakon što su sve vježbe u treningu završene aplikacija šalje podatke prema bazi podataka 5. Baza podataka sprema današnji trening
Opis mogućih odstupanja	

ELEMENT	OPIS
Naziv	Prijava korisnika na grupni trening
Redni broj	uc10
Opis	Način kako se korisnik prijavljuje na grupni trening
Glavni actor	Registrirani korisnik Trenner
Preduvjeti	Trenner vodi grupu za trening
Opis osnovnog tijeka	1 Korisnik se prijavljuje na termin za trening
Opis mogućih odstupanja	1. a) Trenner može prijaviti osobu na neki termin po dogovoru

ELEMENT	OPIS
Naziv	Prijava korisnika
Redni broj	uc11
Opis	Način na koji se korisnici prijavljuju u aplikaciju
Glavni aktor	Bilo koja vrsta korisnika koji je registriran
Preduvjeti	Registriran korisnik
Opis osnovnog tijeka	1. Korisnik započinje proces prijave 2. Korisnik se prijavi tek nakon što prođe autentifikaciju pomoću OAuth
Opis mogućih odstupanja	1 a) Ako korisnik ne zna podatke za prijavu, aplikacija mu javlja da je možda pogriješio username ili lozinku 2 a) Korisnik ako ne prođe autentifikaciju se ne prijavi u svoj profil iako zna podatke za prijavu

ELEMENT	OPIS
Naziv	Promocija vježbi
Redni broj	uc12
Opis	Način na koji se promoviraju te populariziraju vježbe na platformi
Glavni aktor	Trenner / admin
Preduvjeti	Baza vježbi nije prazna
Opis osnovnog tijeka	1. Trenner (ili admin) pokreću formu gdje odabire vježbu 2. Aplikacija zatim korisnicima šalje obavijest ili prikazuje kao indikator na sljedećem korištenju za ideju za novu vježbu
Opis mogućih odstupanja	

ELEMENT	OPIS
Naziv	Registracija korisnika

Redni broj	uc13
Opis	Način registracije korisnika
Glavni aktor	Novi korisnik
Preduvjeti	N/A
Opis osnovnog tijeka	<ol style="list-style-type: none"> 1. Korisnik otvara formu za registraciju 2. Korisnik ispunjava formu prema danim pravilima 3. Korisnik završava registraciju te postaje novi korisnik 4. Aplikacija šalje zapis u bazu podataka
Opis mogućih odstupanja	2 a) Ako korisnik ne ispunjava prema traženim uvjetima aplikacija ne pušta da se korisnik registrira dok ne popravi unos

ELEMENT	OPIS
Naziv	Recenzija korisnika
Redni broj	uc14
Opis	Način kako rade recenzije
Glavni aktor	Registrirani korisnik
Preduvjeti	Trener ima ljudi koje trenira
Opis osnovnog tijeka	<ol style="list-style-type: none"> 1. Osoba dolazi na stranicu trenera te ima ponuđenu opciju da ga recenzira 2. Otvara se forma gdje osoba može ocijeniti I ukratko komentirati rad trenera 3. Aplikacija šalje recenziju da se zapiše u bazu 4. Ukoliko netko otvori trenerov profil, aplikacija zatraži sve komentare vezane uz trenerov profil iz baze 5. Aplikacija stvara sekciju sa komentarima te računa ocjenu
Opis mogućih odstupanja	