Стъпки за създаване на прилжението

1. Инсталиране на инструменти

* Изтеглете и инсталирайте **Visual Studio 2022** (Community Edition е безплатна).
* При инсталацията изберете следните компоненти:

.NET MAUI Develompent

Mobile development with .NET

Desktop development with .NET

1. Създаване на проект

* В Visual Studio създайте нов проект, като изберете шаблона .NET MAUI App.
* Той автоматично създава структуриран проект, който поддържа Android, iOS, Windows и macOS.

1. Архитектура на приложението

А. Frontend (UI):

- Използвайте XAML за дизайна на интерфейса.

- Добавете страници за различни модули (например: статистики, профили на играчи, класации).

B. Backend (Логика):

- Напишете C# код за обработка на данни.

- Ако искате да свържете приложението с облачен сървър, създайте API с **ASP.NET Core**.

C. База Данни:

- Можете също така да използвате Azure SQL или друг облачен доставчик за синхронизация между платформите.

4. Примерна функционалност на приложението

1. Начален екран:

- Достъп до статиски, историп на мачовете, анкети и новини.

2. Страница за статиски:

- Показва класации, голмайстори, последни мачове.

3. Анкети и глацувания:

- Феновете могат да гласуват за „Играч на мача“ или да участват в анкети.

4. История на отбора:

- Хронология на мачовете и трофеите.

5. Настройки:

- Персонализация на предпочитанията и езика на приложението.

5. Тестване и разгръщане

- Android:

- Тестване чрез Android Emulator или свързано устройство.

- Разгръщане като APK файл или чрез Google Play Store.

- IOS:

- Използвайте Mac с Xcode за изграждане и тестване на iOS версията.

- Разгръщане чрез App Store.

- Windows:

- Изграждане и тестване директно на Windows.

- Разпространение чрез Microsoft Store.

Технологии за база данни и API:

1. SQLite:

За локално съхранение на данни на устройството.

1. ASP.NET Core Web API:

За централизирана база данни и управление на статистики.

1. Azure или Firebase (по избор):

Ако искате данните да са в облака.