

به نام خدا

# پروژه برنامه سازی پیشرفته بازی خیاط

مدرس: استاد بطحاییان

## مقدمه

در این پروژه برنامه ای تحت عنوان بازی خیاط آماده شده است که بازیکن با تهیه ابزارهای لازم انواع لباس ها را میدوزد. در حال حاضر پروژه در فاز اول است

# کلاس های استفاده شده

تا این لحظه ۲ تا از ابزار ها کدنویسی شده است

۱. پارچه: خصوصیت هایی که متغیر هستند شامل طول و عرض و رنگ و جنس میباشند. همچنین قابلیت مقایسه ۲ تکه پارچه هم ایجاد شده است.

۲. چرخ خیاطی: خصوصیت هایی که متغیر هستند شامل مدل و نوع چرخ خیاطی میباشند.