

به نام خدا

پروژه برنامه سازی پیشرفته بازی خیاطی

مدرس: استاد بطحاییان

مقدمه

در این پروژه برنامه ای تحت عنوان بازی خیاط آماده شده است که بازیکن با تهیه ابزار های لازم انواع لباس ها را می دوزد. در حال حاضر پروژه در فاز دوم است.

ابزار های در دسترس

تا این لحظه ۳ ابزار در دسترس قرار دارد

۱. پارچه: خصوصیت هایی که متغیر هستند شامل طول و عرض و رنگ و جنس می باشند. همچنین قابلیت مقایسه مساحت دو تکه پارچه نیز وجود دارد

۲. چرخ خیاطی: خصوصیت هایی که متغیر می باشند مدل و نوع چرخ خیاطی است.

۳. پارچه طرح دار: دارای ویژگی های پارچه میباشد اما طرح آن نیز متغیر میباشد