PERFIL PROFESIONAL DE PETER ELOY

Información de contacto

• Teléfono: +34 678381811

Correo electrónico: <u>petereloy@gmail.com</u>

• Sitio web: <u>petereloy.dev</u>

Introdución

Soy un desarrollador full-stack dedicado, enfocado en mejorar continuamente mis habilidades y en ofrecer soluciones prácticas y de alta calidad. Aunque destaco en el desarrollo front-end y back-end, también tengo interés en explorar campos emergentes como IoT y LLMs.

Con una habilidad especial para las matemáticas, mi objetivo es reforzar mis conocimientos fundamentales para mejorar mis capacidades de resolución de problemas, manteniéndome siempre adaptable y listo para contribuir a proyectos diversos y de gran impacto.

Experiencia

- Desarrollador Nartex Soft SL Santa Cruz de Tenerife, España. (Ene 2024 Actualidad)
- Web Master WebsParadise Adeje, España. (Ago 2019 Feb 2024)
- Desarrollador Jr. WebsParadise Adeje, España. (Nov 2017 Ago 2019)

Desarrollador full-stack con experiencia en React.js, Vite.js, Node.js, Go y tecnologías web modernas. Más de 6 años de experiencia en desarrollo web, especializándose tanto en frontend como en back-end, y trabajando con diversos CMS como WordPress y Google Sites.

Experto en la creación de sitios web y aplicaciones modulares optimizados para SEO. Sólida formación en economía, con un máster y amplia experiencia en investigación en el área. Capacidad demostrada para desarrollar soluciones escalables y de alta calidad, gestionando proyectos desde su concepción hasta su finalización.

Educación

Universidad de la Laguna, La Laguna, St. Cruz de Tenerife, España

• Licenciado en ciencias económicas y empresariales (September 2010 - October 2015)

Tecnología

- Lenguajes de Programación: JavaScript (JS), CSS, HTML y Golang
- Frameworks/Librerías: React.js, TailwindCSS, Flowbite, Flowbite-React, Heroicons, SweetAlert2, Workbox (varios módulos), Slick Carousel
- CMS: WordPress, Google Sites
- Plugins de WordPress: Contact Form 7, Yoast SEO, Gutenberg, WooCommerce, Constructores: Elementor
- IDEs: Visual Studio Code (VS Code)
- Entornos de Servidor: Linux (CentOS) WHC cPanel, Windows Server 2016 Plesk
- Plataformas CRM: Salesforce, Zoho
- Herramientas de Diseño/Ofimática: Microsoft Suite: MS Visio, MS Project, Excel, Outlook, Word, PowerPoint, Adobe Photoshop CS6 (nivel básico)
- Frameworks/Libraries: React.js, TailwindCSS, Flowbite, Flowbite-React, Heroicons, SweetAlert2, Workbox (various modules), Slick Carousel

Ecosistema React (Paquetes NPM)

- Bibliotecas UI: @headlessui/react, @heroicons/react, flowbite-react, lucide-react, @mui/material, @mui/icons-material, @mui/lab
- Gestión de Estado y Manejo de Datos: wagmi, alchemy-sdk, ethers, viem, react-redux, @reduxjs/toolkit, react-query
- Manejo de Formularios: Formik, react-hook-form, react-hook-form-mui, @hookform/resolvers
- Enrutamiento: react-router-dom
- Alertas y Modales: sweetalert2, @sweetalert2/theme-dark
- Pruebas: @testing-library/react, @testing-library/jest-dom, @testing-library/user-event, jest, react-test-renderer
- Otras Herramientas: dotenv, caniuse-lite, react-slick, react-apexcharts, simplebar, simplebar-react, react-copy-to-clipboard, lodash, html2canvas, jspdf, jspdf-autotable, react-to-print, react-draggable, react-number-format, react-syntax-highlighter, react-perfect-scrollbar, react-window, dayjs, date-fns, framer-motion, history, prop-types, web-vitals, yarn, yup

Desarrollo Backend

- Lenguajes y Frameworks: Golang con el framework Fiber
- Drivers de Base de Datos: PostgreSQL, SQLite, SQL Server (a través de Gorm)
- Autenticación: github.com/golang-jwt/jwt
- Gestión de Entorno: github.com/joho/godotenv
- Validación y Utilidades: github.com/go-playground/validator, github.com/google/uuid

DevOps y Herramientas

- Herramientas de Construcción: webpack, react-scripts, workbox-cli
- Plugins de PostCSS: autoprefixer, tailwind-scrollbar
- Control de Versiones y CI/CD: Git y GitHub básicos
- Módulos de Golang (Misceláneos): github.com/swaggo/swag, github.com/stretchr/testify, gorm.io/gorm, gorm.io/driver/* (PostgreSQL, SQLite, SQL Server), github.com/go-openapi/, github.com/jinzhu/, golang.org/x/*