#### HOSCHKAS PROFESSIONELLES PROFIL

#### Kontaktinformationen

• Telefon: +34 678381811

• E-Mail: <u>petereloy@gmail.com</u>

• Website: petereloy.dev

#### **Zielsetzung**

Ich bin ein engagierter Full-Stack-Entwickler, der sich kontinuierlich darauf konzentriert, meine Fähigkeiten zu verbessern und praktische, qualitativ hochwertige Lösungen zu liefern. Während ich sowohl in der Front-End- als auch in der Back-End-Entwicklung exzelliere, bin ich auch bestrebt, aufstrebende Bereiche wie IoT und LLMs zu erkunden.

Mit einem Talent für Mathematik strebe ich danach, mein grundlegendes Wissen zu erweitern, um meine Problemlösungsfähigkeiten zu verbessern, während ich anpassungsfähig bleibe und bereit bin, zu vielfältigen und wirkungsvollen Projekten beizutragen.

### Berufserfahrung

- Entwickler Nartex Soft SL St. Cruz de Tenerife, Spanien (Jan 2024 laufend)
- Web Master WebsParadise Adeje, Spanien (Aug 2019 Feb 2024)
- Jr. Dev WebsParadise Adeje, Spanien (Nov 2017 Aug 2019)

Erfahrener Full-Stack-Entwickler mit Expertise in React.js, Vite.js, Node.js, Go und modernen Webtechnologien. Über 6 Jahre Erfahrung in der Webentwicklung, spezialisiert auf sowohl Front-End- als auch Back-End-Entwicklung unter Verwendung verschiedener CMS wie WordPress und Google Sites.

Fähigkeiten in der Erstellung SEO-freundlicher, modulorientierter Websites und Anwendungen. Starker Hintergrund in Wirtschaft, mit einem Masterabschluss und umfangreicher Forschung in diesem Bereich. Nachgewiesene Fähigkeit, qualitativ hochwertige, skalierbare Lösungen zu erstellen und Projekte von der Konzeptualisierung bis zum Abschluss zu verwalten.

## Ausbildung

Universidad de la Laguna, La Laguna, St. Cruz de Tenerife, Spanien

Abschluss in Wirtschaft und Betriebswirtschaft (September 2010 - Oktober 2015)

## **Technologien**

• Programmiersprachen: JavaScript (JS), CSS, HTML & Golang

- Frameworks/Bibliotheken: React.js, TailwindCSS, Flowbite, Flowbite-React, Heroicons, SweetAlert2, Workbox (verschiedene Module), Slick Carousel
- CMS: WordPress, Google Sites
- WordPress Plugins: Contact Form 7, Yoast SEO, Gutenberg, WooCommerce, Builders: Elementor
- IDEs: Visual Studio Code (VS Code)
- Serverumgebungen: Linux (CentOS) WHC cPanel, Windows Server 2016 Plesk
- CRM Plattformen: Salesforce, Zoho
- Design/Office-Tools: Microsoft Suite: MS Visio, MS Project, Excel, Outlook, Word, PowerPoint, Adobe Photoshop CS6 (Grundkenntnisse)

# React-Ökosystem (NPM-Pakete)

- UI-Bibliotheken: @headlessui/react, @heroicons/react, flowbite-react, lucide-react, @mui/material, @mui/icons-material, @mui/lab
- State Management und Datenverarbeitung: wagmi, alchemy-sdk, ethers, viem, reactredux, @reduxjs/toolkit, react-query
- Formularbehandlung: Formik, react-hook-form, react-hook-form-mui, @hookform/resolvers
- Routing: react-router-dom
- Benachrichtigungen und Modale: sweetalert2, @sweetalert2/theme-dark
- Testing: @testing-library/react, @testing-library/jest-dom, @testing-library/user-event, jest, react-test-renderer
- Weitere Tools: dotenv, caniuse-lite, react-slick, react-apexcharts, simplebar, simplebar-react, react-copy-to-clipboard, lodash, html2canvas, jspdf, jspdf-autotable, react-to-print, react-draggable, react-number-format, react-syntax-highlighter, react-perfect-scrollbar, react-window, dayjs, date-fns, framer-motion, history, prop-types, web-vitals, yarn, yup

# **Backend-Entwicklung**

- Sprachen und Frameworks: Golang mit Fiber-Framework
- Datenbank-Treiber: PostgreSQL, SQLite, SQL Server (via Gorm)
- Authentifizierung: github.com/golang-jwt/jwt
- Umgebungsmanagement: github.com/joho/godotenv
- Validierung und Dienstprogramme: github.com/go-playground/validator, github.com/google/uuid

# **DevOps und Tools**

- Build-Tools: webpack, react-scripts, workbox-cli
- PostCSS Plugins: autoprefixer, tailwind-scrollbar
- Versionskontrolle und CI/CD: Grundkenntnisse in Git und GitHub
- Golang-Module (Verschiedenes): github.com/swaggo/swag, github.com/stretchr/testify, gorm.io/gorm, gorm.io/driver/\* (PostgreSQL, SQLite, SQL Server), github.com/go-openapi/, github.com/jinzhu/, golang.org/x/\*