Programming Assignment 2	
410621208	

1.The Problem Description:

Write a simple SIC simulator that reads a standard SIC object program into memory.

2. Highlight of the Way You Write the Program:

將程式中的 s_load、s_show 與 s_unload 完成。

s_load: 將程式 load 進 memory 資料結構

```
/* Write your own s_load here. */
void s_load () {
    if(loaded){puts("Program is not released yet!\n");}
    else{
        rd_header();//獲得 start address 與 program length
        while(rd_text());//寫入 memory
        rd_end();
    }
}
```

s_show:顯示記憶體資料結構狀況

```
/* Write your own s_show here. */
//oid s_show () {
    #include<math.h>
    int i, cur;

    //printf("%x\n", cur);
    if(loaded)
    for(i = cur = start_add;i < 3.5*pow(16,3);++i){

        if(i % 8 == 0)putchar(' ');

        if(i % 32 == 0){
            printf("\n");
            //printf("%d" , 32);
            printf("%d ", i);
            tentosix(cur);
            cur += 16;
        }
        putchar(memory[i]);
    }
    putchar('\n');</pre>
```

s_unload:釋放所有資料結構

```
void s_unload () {
   free(memory);
   start_add = 0;
   prog_len = 0;
   start_add = 0;
   first_add = 0;
   curr_add = 0;
   control_length = 0;
   mem_size = 0;
   loaded = 0;
   op = 0;
   indexed = 0;
   operand = 0;
   running = 0;
   control_addr = 0;
   filename[100];
```

3.The Program Listing:

https://gist.github.com/peter-kong/9b8c4ad92c06902830a4a5bd0d1af57d

4.Test Run Result:

Load & Show:

```
C:\Users\peter\Desktop\系統程式\HWO2>a
SIC Simulator> load testl.obj
start_add: 1000, prog_len: 107a
SIC Simulator> show
4096 1000 14103348 20390010 36281030 30101548
4128 1010 20613C10 0300102A 0C103900 102D0C10
4160 1020 36482061 0810334C 0000454F 46000003
```

5. Discussion:

這次作業的 spec 讓我有點困惑,後來查了一下網路上的資料發現 load 與 show 的功能沒有那麼複雜,結果一下就寫完了,不過在 coding 途中我也 遇到了一些新的啟發,像是 Address 是 16 進位顯示一行,但是一行卻有 32 個字元,其實就是課堂上所提及的 1 byte 是 8-bit ,但是一個 16 進位只有 4-bit ,因此機器上是以兩個 16 進位碼來做成一個 byte ,因此才會有 32 個字元卻直有進位一個 16 的狀況。