



DOLLYWOOD

"SUPER ADVANCED SHEEP SIMULATOR"

-- OSM GRUPP 5 --

Viktor Andersson, Jimmy Helmersson, Marcus Münger

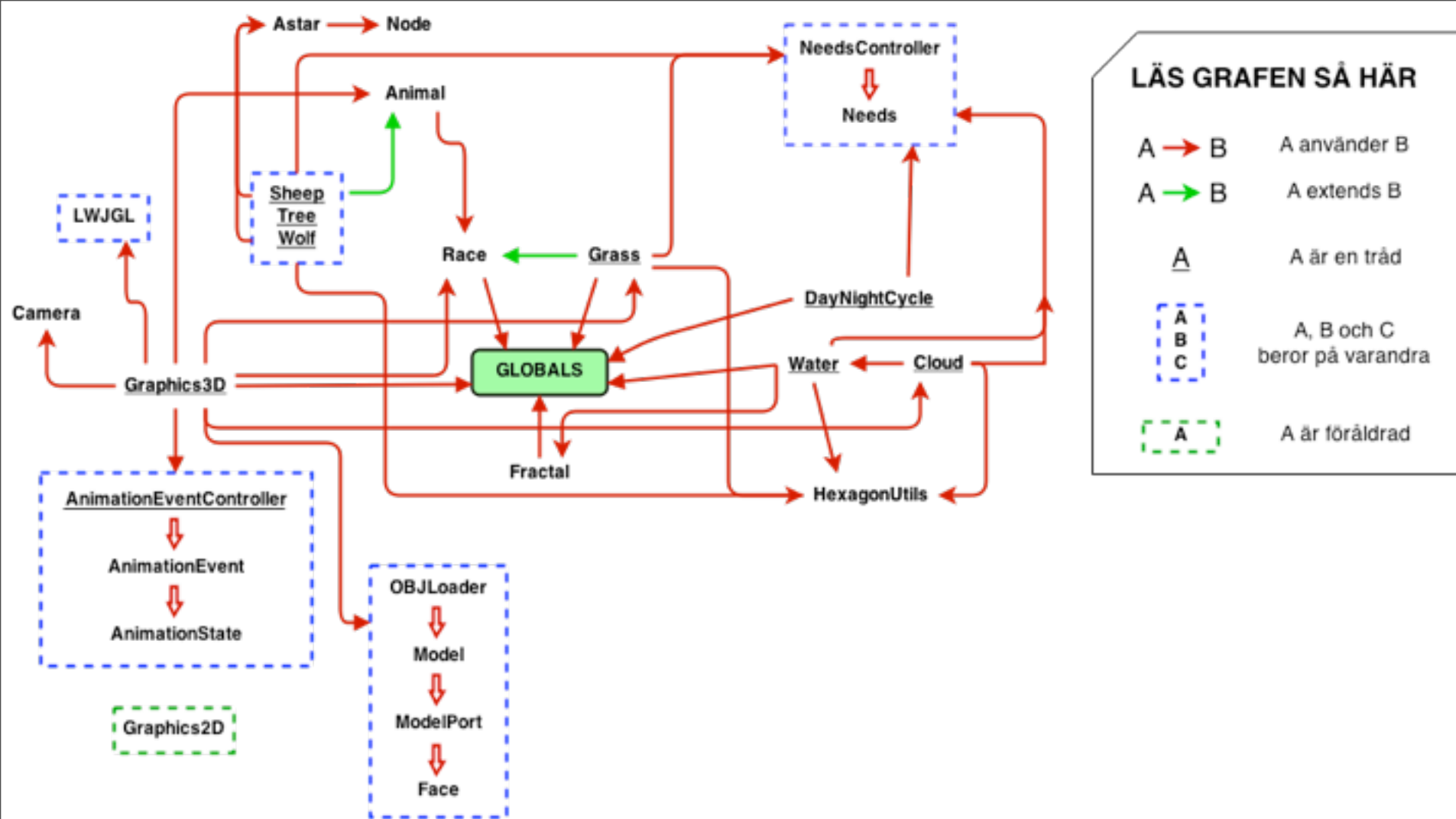
Elin Parsjö, Samuel Svensäter

3 juni 2014

Val av språk och concurrency-modell

Varför valde vi Java?

Vilken concurrency-modell har vi valt?



Upplägg

Grupparbete

Planering



Concurrency

Trådar och lås

För- och nackdelar

Finns det alternativ?



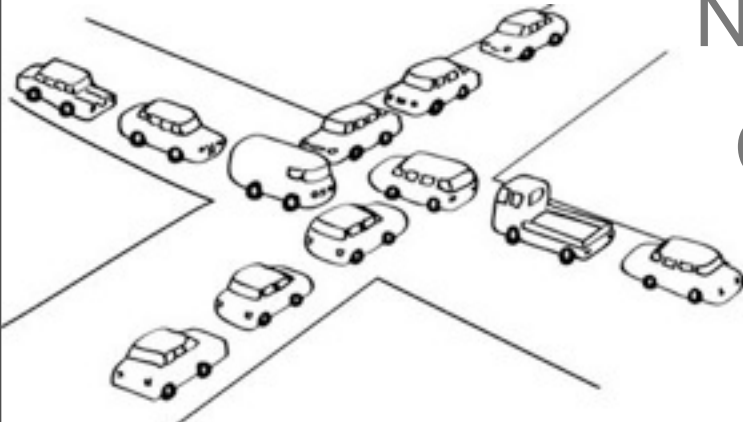
Deadlocks

Mutal Exclusion

Hold and Wait

No Preemption

Circular Wait





Guldkorn

Behov-system



Animal

Flockbeteende



DOLLYWOOD

"SUPER ADVANCED SHEEP SIMULATOR"