

Peter Schenkels



Een creatieve, nieuwsgierige en energieke geest die niet stopt bij een lastig probleem. Graag uit ik mij zelf door het maken van Muziek, Software en Gamesn teamsverband of individueel.

Personalia

☎ 0625093204

🌐 www.peterschenkels.nl

✉ peter.schenkels@student.hu.nl

🐙 github.com/Peter-Schenkels

🌐 linkedin.com/in/peter-schenkels

Opleidingen

Technische Informatica (Bachelor)

2018 - heden

Hogeschool Utrecht

- Micro Controllers programmeren met C/C++
- Backend en Datascience/AI met Python

Game Development (Minor)

Aug 2021 - Dec 2021

Turku University of Applied Sciences

- OOP met C#
- 2D/3D game graphics design
- Unity 3D

HAVO - N&T

2013 - 2018

Vakkenprofiel: Natuur en Techniek

Ervaring

HU Lectoraat Microsystemen

Stagiair software developer

Feb 2021 - Jun 2021

Bij het lectoraat heb ik gewerkt aan hun op maat ontworpen lowpowered STM32 Microcontroller. De opdracht was om een lowpowered applicatie te schrijven die aardbevingen kon detecteren, meten en deze dan weg te sturen via LoRaWAN.

Muziek Producent - EX-LYD

BitPop / EDM / Videogame Muziek act
2017 - Heden

Muziek project waarbij dans muziek met een VideoGame style geproduceerd wordt. Soms met behulp van oude VideoGame consoles zoals de Game Boy of NES

Hobby's

- Programmeren
- Gamen
- Bas Gitaar
- Gitaar
- Piano
- Componeren
- Games maken

Vaardigheden

Illustraties & UI design

- Adobe Photoshop
- HTML/CSS
- Adobe Illustrator
- Aseprite

Audio

- Imageline FL Studio 20
- Serum

Game Tools:

- Unity3D
- SFML (C++)

Programmeren

- C/C++
- C#
- Python

3D Modelling

- Substance 3D Designer
- Substance 3D Painter
- Blender

Talen

Nederlands - Moedertaal

Engels - Niveau C2 - C1