

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií

Ilkovičova 2, 842 16 Bratislava 4



Pokrok dosiahnutý na štvrtom šprinte

Tímový projekt

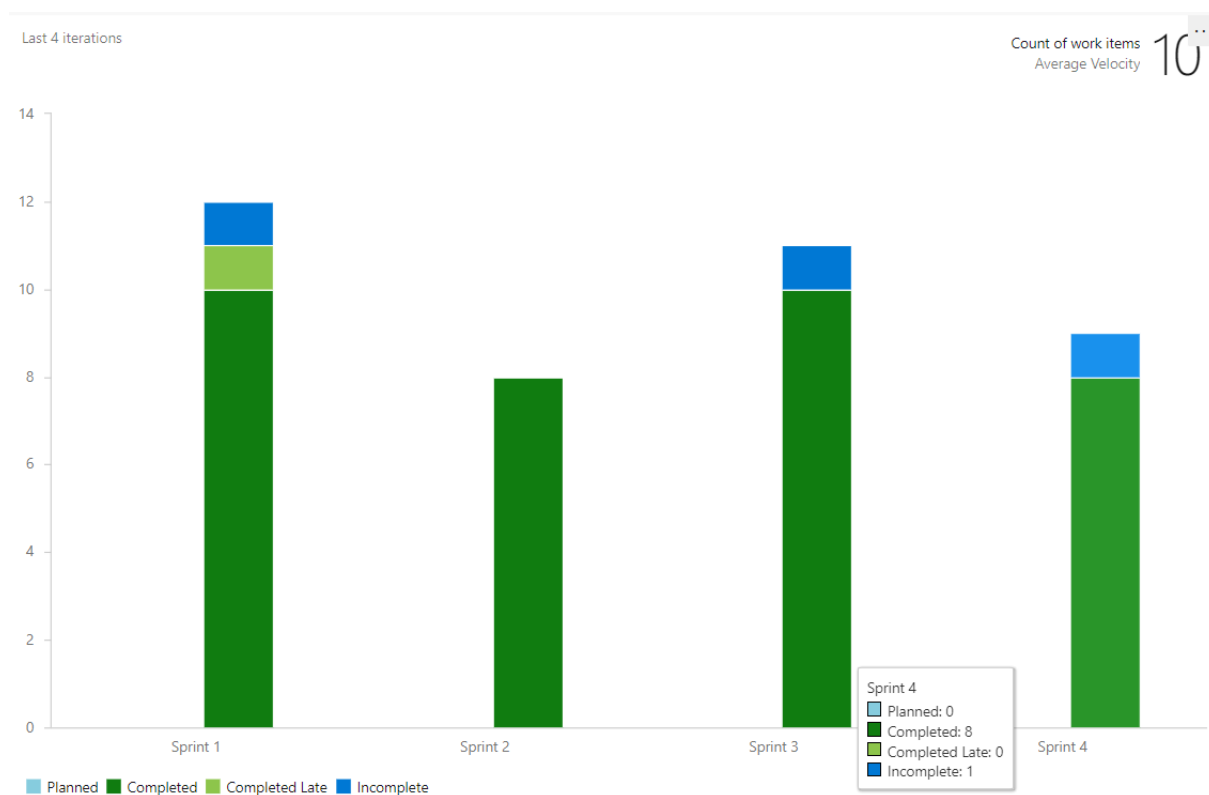
Tím č. 19

Vypracoval: Jakub Perdek

Vedúci projektu: Ing. Pavol Helebrandt Phd.

Pokrok dosiahnutý na štvrtom šprinte

Tím pokračoval v tvorbe webovej aplikácie. Boli vytvorené šablóny pre manažovanie eshopu pre pracovníka v obchode. Jedna z nich ponúka vytvorenie produktu s jeho názvom, cenou, množstvom a popisom. Druhá, kľúčová šablóna, je určená na vyhľadanie príslušného registrovaného používateľa, a pre prípadnú zmenu používateľovho mena alebo emailu. Jediný používateľ, ktorý by nemal byť zobrazený je samotný admin s jeho tajnou emailovou adresou. Umožnili sme ale realizovať SQL injekciu pre získanie aj tohto účtu a možnosť zmeny tejto emailovej adresy. Následne by útočník mal byť schopný nechať si vygenerovať nové heslo a dostať sa do účtu admina. Vytvorením SQL injekcie sme zapracovali ďalší scenár v našej webovej aplikácii. Spojením niektorých predchádzajúcich scenárov bude možné predstaviť komplexný scenár. Pre jeho realizáciu je ešte potrebné vytvoriť časť funkcionality v eshope. Pri tvorbe scenáru sme vytvorili novú relačnú databázu pre dáta z prihlásenia a využili JPA a Hibernate v Jave. Pre SQL injekcie sme vytvorili native query. Okrem spomínaných injekcií sme vytvorili aj kód, ktorý je odolný voči injekciám.



Obrázok 1: Velocity tímu v šprinte 4

V tomto šprinte sme realizovali úlohy zobrazené v tabuľke 1 a 2.

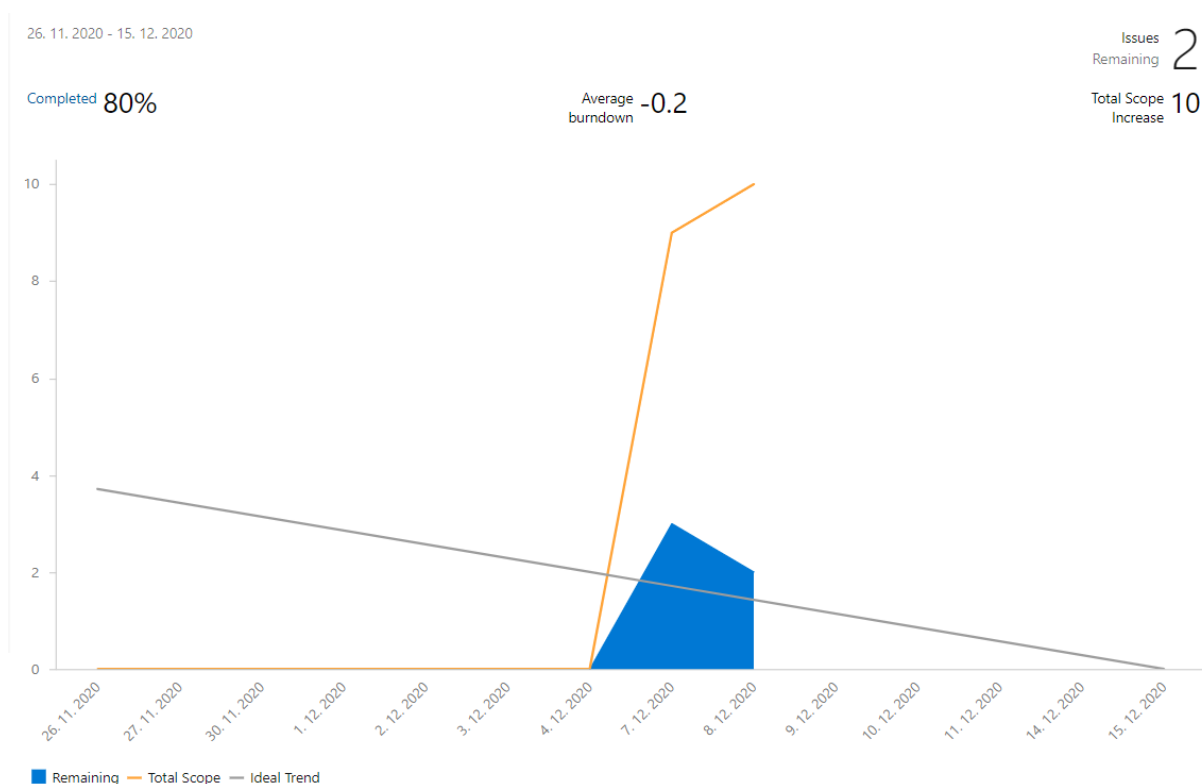
Pridelená úloha	Zodpovedný riešiteľ	Aktuálny stav rozpracovania (pondelok 8. 12.)	Šprint
Create backend for user management	Jakub Perdek Peter Spusta	dokončené	šprint č. 4
Find and integrate database for user management and SQL injection attack	Jakub Perdek	dokončené	šprint č. 4
Create template for managing users	Jakub Perdek	dokončené	šprint č. 4
Create insert product template	Jakub Perdek	dokončené	šprint č. 4
Integrate shop management functionality on backend with frontend template	Jakub Perdek	dokončené	šprint č. 4
Documentation of eshop management	Nikola Karakaš	dokončené	šprint č. 4
Move authentication to relational SQL database	Jakub Perdek	dokončené	šprint č. 4
Make our web page more secure using secure protocol https	Abd Alrahman Saleh	rozpracované	šprint č. 4
Create password regeneration and resend it to email	Jakub Perdek	dokončené	šprint č. 4
Provide backend for password resend to email	Jakub Perdek	dokončené	šprint č. 4
Provide frontend for password regeneration to email	Jakub Perdek	dokončené	šprint č. 4
Create email for eshop usage with configuration on backend	Jakub Perdek	dokončené	šprint č. 4
Create separated privileges for admin and shop assistant in eshop		nezačaté	šprint č. 4

Tabuľka 1: Prvá časť úloh zo štvrtého šprintu

Pridelená úloha	Zodpovedný riešiteľ	Aktuálny stav rozpracovania (pondelok 7. 11.)	Šprint
Create sprint review and retrospective	Jakub Perdek	dokončené	šprint č. 4
Run kypo parts in local environment	Abd Alrahman Saleh	dokončené	šprint č. 4

Tabuľka 2: Druhá časť úloh zo štvrtého šprintu

Okrem zhotovenia scenáru sa podarilo aj spustiť časť KYPO v lokálnom prostredí. Velocity pre tento šprint je zobrazená na obrázku 1 a je porovnateľná s predchádzajúcimi velocity ostatných šprintov. Tím väčšinu úloh dokončil až pred koncom šprintu, čo môžete vidieť na obrázku 2. Šprint hodnotíme úspešne, keďže bol vytvorený ďalší scenár a eshop bol rozšírený o ďalšie rozhrania. Zároveň sme tento scenár prepojili s predchádzajúcim scenárom zameraným na prelamanie hesiel. Veríme, že zhotovená funkcionálna prinesie používateľovi čo najväčší zážitok z hry,



Obrázok 2: Výkonnosť tímu na štvrtom šprinte