Od tímu sa vyžaduje, aby sa úsilie jednotlivcov navzájom dopĺňalo a tým sa dosiahol synergický efekt

Tímový projekt I, II

- cieľ príprava na prácu na projektoch väčšieho rozsahu
- dôraz tímová práca, schopnosť dorozumieť sa, rozdeliť si úlohy, vytvoriť produkt (jeho časť) zrozumiteľnú pre ostatných
- informácie budú dostupné v AIS a neskoršie web
- tímy, témy
- procesy
- pravidelné stretnutia, rozsah a harmonogram
- dostupné prostriedky softvérové štúdio
 - Dominik Gozora správa softvéru, prístup, web
 - Roman Stovíček správa laboratória (služby)

Ciele v tímovom projekte

postup

- stanovenie cieľov
- špecifikácia spôsobu vyhodnotenia cieľov
- nasledovanie cieľov

základná pomôcka

- cieľ 1: realizovať efektívny a dobre manažovaný projekt
- cieľ 2: ukonči projekt načas (zdroje sú dané)
- cieľ 3: vytvoriť kvalitný produkt

Konflikty v tíme

Každý člen v tíme

cieľ: byť kooperatívny a efektívny

VŠETCI ČLENOVIA TÍMU

- prispievanie k efektívneho tímu
- motivovanie členov tímu pracovať efektívne na projekte
- vytvorenie čo najlepšieho výsledku a dokumentácie k nemu
- plné "využitie" všetkých členov tímu podľa ich schopností
- vytváranie vhodného prostredia aj mimo úloh projektu



Súťaž TP Cup

- dobrovoľná účasť
- požiadavka na kvalitný "produkt" pre "zákazníka"

Čo treba spraviť?

- podať prihlášku (2 strany A4) do 30.10.2020
- spracovať priebežnú správu (4 strany A4)
- usilovne pracovať
- demonštrovať predbežný výsledok na IIT.SRC
- finalisti prezentovať výsledok pred porotou (nahradí záverečnú prezentáciu v tímovom projekte)

ZVÍŤAZIŤ a vychutnávať si v nasledujúcom ak. roku výhody plynúce z výhry



Podmienky absolvovania predmetu

- aktívna účasť na stretnutiach tímu (z každého stretnutia tím vypracuje zápis)
- aktívna účasť na práci v tíme
- odovzdanie všetkých požadovaných výstupov podľa harmonogramu
- udržiavanie aktuálnej informácie o stave projektu na webe
- vytvorenie inžinierskeho diela tak, aby bolo možné testovanie mimo tímu študentov
- prezentácia a obhajoba projektu musí sa zúčastniť každý člen tímu
- získanie aspoň stupňa uspokojivý z každej časti riešenia projektu, t.j. vykázanie aktivity na minimálnej úrovni v každom šprinte

Stupne hodnotenia

- 8 vynikajúci (výnimočná kvalita, výsledky veľmi vysoko nad očakávania)
- 7 výborný (výborná kvalita, výsledky vysoko nad očakávania)
- 6 viac ako veľmi dobrý (veľmi dobrá práca, výsledky nad očakávania)
- 5 veľmi dobrý (viac ako dobrý štandard, výsledky v rámci očakávaní)
- 4 viac ako dobrý (dobrý štandard, hoci nedosiahol úplne očakávania, obsahuje dosť výsledkov)
- 3 dobrý (ešte spĺňa štandard)
- 2 uspokojivý (vážne nedostatky, iba obmedzené výsledky, ešte spĺňa minimálnu požadovanú kvalitu)
- 1 nedostatočný (malé skutočné výsledky, nespĺňa očakávania)
- O katastrofálny (veľmi malá skutočná práca, nedostatok úsilia, nespĺňa očakávania)

Témy pre tímový projekt 2020/21

- 1. Blockchain platobné brány [BlockPay]
- 2. Webové IDE pre ASIC [ASICDE]
- 3. Vizualizácia softvéru vo virtuálnej a rozšírenej realite [VizReal]
- 4. Educational Content Engineering Hub Databáza otázok, odpovedí, úloh a riešení [ECEH-DU]
- 5. Educational and coworking driven orchestration portal [EDUCO]
- 6. Transformácia priestorov na bezpečné a inteligentné miesta na prácu [SmartSpace]
- 7. Vnorený systém pre zabezpečený zber dát [DSC]
- 8. Automatické rozpoznávanie spektier [ARS]
- 9. Vzdialené monitorovanie zdravotného stavu človeka pomocou E-Health
- 10. Game-chain: Ako bezpečne vymieňať herné účty

Témy pre tímový projekt 2020/21

- 11. Cyber Range: Simulačné prostredie pre testovanie kybernetickej ochrany [CYRAN]
- 12. Safety panel a spätná analýza údajov pre vývoj autonómneho vozidla [avPANEL]
- 13. Korekcia dynamických vlastností virtuálnych modelov komponentov vozidiel [CarComponents]
- 14. Platforma pre sledovanie dodávateľského reťazca s využitím technológie blockchain [S-Chain]
- 15. Webový vyhľadávač podobnosti [AntiPlag]
- 16. Inteligentný informačný systém zameraný na projektový manažment a automatizáciu procesu verejného obstarávania [iPP]
- 17. VR laboratórium pre dištančné vzdelávanie [VRLab]
- 18. FIFé International Cat Show [MIAOW]
- 19. Podporný informačný systém pre študijné oddelenie [CROSS-CHECK]

Témy a tím - FAQ

- Potrebujeme poznať požadované technológie a mať s nimi skúsenosti?
- Čo je dôležité pri výbere témy?
- Môžeme tému ešte teraz zmeniť oproti tomu, čo sme už vyplnili v dotazníku?

Postup pri výbere a prideľovaní tém

- 1. Určenie 1 až 3 tém pre vypracovanie motivačného dokumentu (do 25.9.2020, 12:00) a zadanie do Yonbanu tej s najvyššou prioritou http://yonban.fiit.stuba.sk/
 - I. Pre tímy budú vytvorení používatelia tp-2021-xx (01-19), heslo rovnaké ako meno, odporúčame zmeniť kontá budú vo štvrtok
 - II. Nastavte si mail, aby prišlo vyrozumenie o pridelení témy nezabudnite si pri mailoch na skupinu nastaviť možnosť komunikácie zvonku
 - III. Každý tím si môže registrovať iba jednu tému v jednom čase
- 2. Do prednášky ste vypracovali motivačný dokument (1 až 3 témy)
 - I. Vložil ju jeden člen tímu do AIS
- 3. V 1. týždni do piatka 25.9.2020 by mohli byť témy pridelené

Pridel'ovanie tém

- Do piatku 13:00 máte možnosť kontaktovať vedúcich mail, Askalot.
 - Využite ju!
- Od 13:30 budete mať možnosť (ideálne jeden kompetentný zástupca za tím) byť priamo pri prideľovaní tém a rozprávať sa s vedúcimi.
 - Miestnosti budú zverejnené <u>https://docs.google.com/document/d/1baNDd2Adn0gPWUDlpQ0nkdnH4n5D92SjCnLhKvRIRLE/edit?usp=sharing</u>
- Od 13:30 začne prideľovanie možno dostanete tému hneď v prvom kole, potom máte kľud.
 - Tí, ktorí pôjdu do ďalšej iterácie budú môcť zmeniť svoje preferencie a prípadne si registrovať inú tému. Toľko iterácií, kým neminieme všetky témy.
 - Iterácie uvidíte <u>https://docs.google.com/document/d/1baNDd2Adn0gPWUDlpQ0nkdnH4n5D92SjCn</u> <u>LhKvRIRLE/edit?usp=sharing</u>

Semináre

- PREDMET organizácia, dokumentácia, hodnotenie
- PROJEKT agilný vývoj, procesy, sledovanie postupu projektu
- PRODUKT prehliadka kódov, softvérové nástroje pre vývoj v tíme
- ďalšie témy
 - ako prezentovať
 - tímová práca
 - ďalšie soft témy, napr. ako sa obliekať
 - základy podnikania
 - biznis a agile panel

Odovzdávanie výstupov

- vždy na stretnutí v príslušnom tíme
- vždy rovnako pre všetky tímy!
- 10. týždeň (23.-27.11.) odovzdanie výsledku po 3 šprintoch
- odovzdanie výstupu za zimný semester
 - piatok 18.12.2020, 20:00

Hodnotenie

	ZS	LS
Práca v tíme (projektový denník, účasť na procese v tíme, príspevok k tímovému duchu)	10%	10%
Proces – používanie metodík, nástroja na manažment, zápisy, webová prezentácia	15%	10%
Proces – riadenie tímu a dokumentovanie riadenia	10%	
Výstupy – prototyp, jeho zdokumentovanie, smerovanie celého projektu	25%	25%
Výstupy – šprinty	40%	45%
Ústna prezentácia a záverečná obhajoba		10%
SPOLU	100%	100%

- Oneskorenie odovzdania sa postihuje znížením hodnotenia o jeden stupeň
- Hodnotenie predmetu v letnom semestri je predbežné