

SEMESTER 3 - TOETSMATRIJS WPFW DEEL 2

Onderwerp & Beroepstaak	Leerdoel(en)	Toelichting op de leerdoelen voor de toets	Weging
1. UI en UX (C-6)	De student kent de UI wetten en UX wetten die gebruikt kunnen worden bij het ontwerp van een frontend, herkent op welke manier een gegeven frontend wel of niet voldoet aan deze wetten, en kan deze wetten gebruiken om advies te geven over de gebruikersvriendelijkheid van een frontend.	Als jou wordt gevraagd om een oordeel over het ontwerp van de frontend van een webpagina, dan kun je de tien usability heuristics en de UX Laws (Hick's Law, Jacob's Law, Miller's Law, het Restorff Effect en het Principle of Closure) gebruiken om verbeteringen in dat ontwerp voor te stellen .	16%
2. HTML (D-1)	De student begrijpt hoe hij HTML, CSS, JavaScript in kan zetten voor de realisatie van een responsive website, waarin rekening wordt gehouden de accessibility.	Je kent de syntax van CSS, je kent de impact van het verschil tussen inline, internal en external definities van CSS, je kunt correcte selectors en declaraties formuleren , je kent de impact van (de volgorde van) die selectors benoemen en je kunt CSS (her-)schrijven om een gewenst resultaat te bereiken. Je kent het verschil tussen 'block' en 'inline' en kent het standaard box-model (met border, margin en padding) en flexbox (en daarbinnen de sleutelwoorden display, flex-direction, flex-wrap, flex-flow, flex, align-items en justify-content met bijbehorende mogelijke values). Je kunt deze CSS combineren met een gegeven HTML-pagina en daarmee de elementen op die pagina ordenen volgens een grafisch ontwerp (uit bijv. Figma) (waarbij je gebruik kunt maken van de eenheid px). Je kunt JavaScript gebruiken om de bestaande opmaak van een pagina m.b.v. DOM-manipulatie te veranderen .	17%

3. React (D-1)	De student begrijpt op welke manier React wordt gebruikt om een single page application te maken met dynamische content, m.b.v. een API.	Je kunt Componenten gebruiken om een React-programma te programmeren .	17%
4. Meer React (C-1)	De student begrijpt op welke manier state wordt toegevoegd aan componenten en hoe onderlinge afhankelijkheden tussen componenten tot uitdrukking komen.	Je kent de functie useState en kunt deze state opvragen en aanpassen en kunt de functie useEffect gebruiken . Je kunt props en callbacks gebruiken om m.b.v. lambda-expressies states tussen componenten uit te wisselen .	17%
5. Architectuur (C-1)	De student begrijpt wat voor problemen worden opgelost met architectuurpatronen. De student begrijpt MVC, Microservices, Monoliths, Clean Architecture en Layers. De student kan de voor en nadelen van deze architectuurpatronen tegen elkaar afwegen m.b.t. verschillende toepassingen.	Je begrijpt welke problemen je kunt oplossen met architectuurpatronen en je kent de <i>patterns</i> MVC, Layers, Microservices en Monoliths. Gegeven een op te lossen probleem, kun je voor- en nadelen van de <i>patterns</i> afwegen en op basis van die afwegingen een goed architectuurpatroon voorstellen voor de oplossing van dat probleem.	17%
6. Testing en deployment (D-2 en C-8)	De student ziet het belang van end to end testing, en begrijpt op welke manier test tools hierbij kunnen helpen. De student kan de deployment van een applicatie inrichten op een veilige en efficiënte manier.	Dit leerdoel wordt getoetst in het project.	16%