

DIGITAAL KINDERBOEK (WEB/GAME)

Type opdracht: Web/Game
Niveau van de opdracht: B

Beschrijving:

Een kleuterklas op een basisschool heeft veel kinderboeken; dit zijn vooral prentenboeken waar (meestal) tekst bij staat.

De kleuters pakken vaak zo'n boek om te bekijken maar kunnen de teksten natuurlijk niet lezen. De leerkracht heeft niet altijd de tijd om een prentenboek voor te lezen.

Daarom wil de school een aantal prentenboeken gaan digitaliseren:

- Alle afbeeldingen moeten worden ingescand
- De teksten moeten worden ingesproken
- Daarna worden de afbeeldingen en teksten samengevoegd in één applicatie.

De applicatie kan door de kleuter zelf worden bediend.

- De kleuter kan de applicatie (eventueel) zelf opstarten.
- De kleuter kan bladeren door het boek via knoppen (heen en terug)

Het digitale kinderboek kan als een webapplicatie worden aangeboden of als een zelfstartende applicatie op Windows of Mac (of tablet).